

Zápis z 1. stretnutia

Vedúci tímu:	Ing. Roman Broniš	Dátum a čas konania: 7.10.2014
Prítomní:	Bc. Martin Habovštiak	Miesto konania: FIIT STU - 5.45
	Bc. Erik Matejov	Dĺžka konania: 150 min.
	Bc. Tomáš Morvay	Vypracovala: Bc. Natália Trybulová
	Bc. Albert Prágai	Overil: Ing. Roman Broniš
	Bc. Peter Protuš	
	Bc. Miroslav Siro	
	Bc. Natália Trybulová	

Témy stretnutia

1. Priblíženie témy.
2. Definovanie požiadaviek.
3. Rozdelenie funkcií v tíme:
Erik Matejov – vedúci tímu
Natália Trybulová – práca na zápisoch zo stretnutia.
4. Výber konkrétnych zariadení pre projekt: Oculus Rift ako zariadenie virtuálnej reality, motorčeka, gamepad, kamery.
5. Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia (podrobne popísané v nasledujúcej tabuľke).

Úlohy na ďalšie stretnutie

V nasledujúcej tabuľke sa nachádza popis jednotlivých úloh do ďalšieho stretnutia a priradenie úloh členom tímu.

Popis úlohy	Vypracuje
Analýza možností pohybu auta	Martin
Možnosti pre kompresiu a dekompresiu dát	Natália
Možnosti pre ovládanie auta	Erik
Analýza možností prenosu videa	Albert
Oculus Rift SDK	Tomáš Peter
Analýza použitia kamier	Miroslav