

Zápis z 11. stretnutia

Vedúci tímu:	Ing. Roman Broniš	Dátum a čas konania: 24.2.2015
Prítomní:	Bc. Martin Habovštiak	Miesto konania: FIIT STU - 5.27
	Bc. Erik Matejov	Dĺžka konania: 150 min.
	Bc. Tomáš Morvay	Vypracovala: Bc. Natália Trybulová
	Bc. Albert Prágai	Overil: Ing. Roman Broniš
	Bc. Peter Protuš	
	Bc. Miroslav Siro	
	Bc. Natália Trybulová	

Témy stretnutia

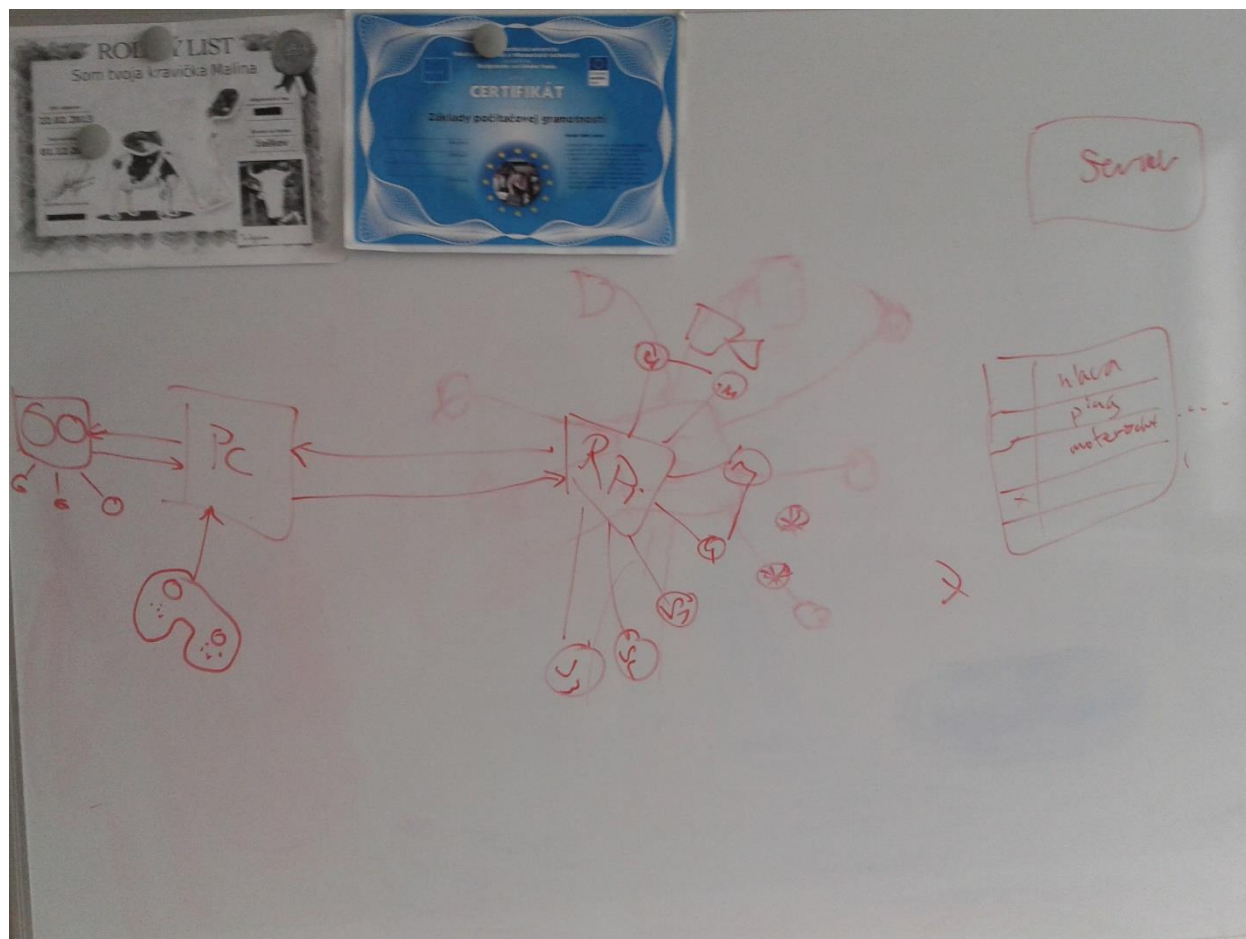
1. Diskusia o použití Rpi kamery pre náš projekt. Potrebné zanalyzovať, či má kamera dostatočné parametre a či je vhodná pre náš projekt (vhodná kompresia, vhodné rozlíšenie, latencia..).
2. Diskusia o synchronizácií kamier. Možnosti, ktoré môžeme použiť: RTP protokol, G streamer, synchronizácia interného clocku, prepojenie dvoch Rpi pinmi.
3. Diskusia o ďalšom možnom riešení použitia za kameru, tzv. Poppy 3D.
4. Možnosti ako generovať a posielat' senzorické dáta z Rpi do PC.
5. Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia.

Úlohy na ďalšie stretnutie

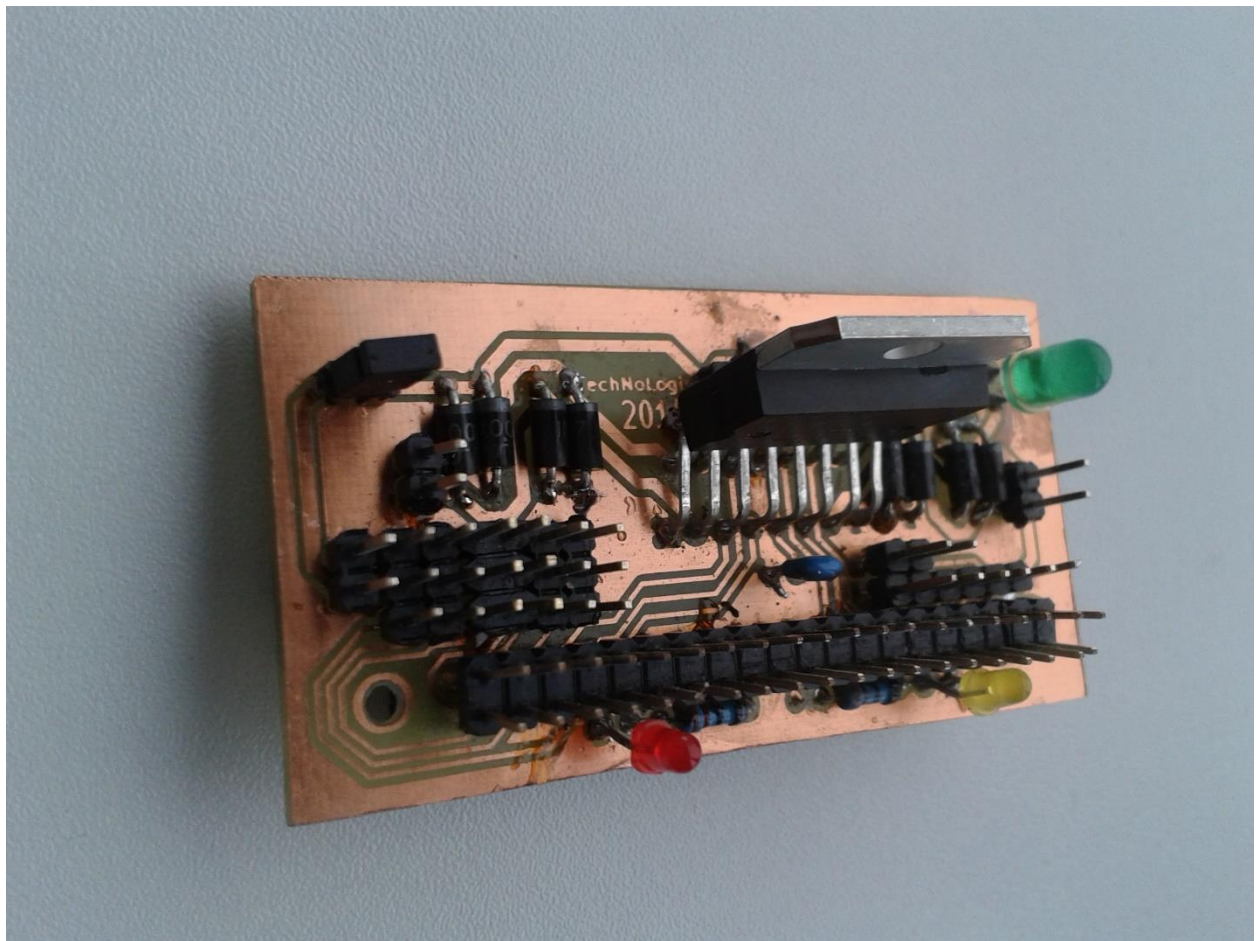
V nasledujúcej tabuľke sa nachádza popis jednotlivých úloh do ďalšieho stretnutia a priradenie úloh členom tímu.

Popis úlohy	Vypracuje
Odosielanie senzorických dát z Rpi do PC v pravidelnom intervale	Martin
Príprava dokumentácie na najbližšie odovzdávanie	Natália
Zistenie informácií o Rpi kamere od tímu č.1	Erik
Možnosti stereo snímania pre mono kameru	Albert
Zobrazenie hodnôt v Oculus Rift prijatých z PC (server)	Tomáš Peter
Posielanie dát na Oculus Rift z PC (server)	Miroslav

Poznámky zo stretnutia



Obrázok č.1: Na obrázku je znázornený návrh, ako by Rpi malo posielat' senzorké dáta a formát správy.



Obrázok č.2: Na obrázku je modul riadenia na Rpi vytvorený členom tímu Martinom Habovštiakom.