

Zápis z 4. stretnutia

Vedúci tímu:	Ing. Roman Broniš	Dátum a čas konania: 28.10.2014
Prítomní:	Bc. Martin Habovštiak	Miesto konania: FIIT STU - 5.27
	Bc. Erik Matejov	Dĺžka konania: 150 min.
	Bc. Tomáš Morvay	Vypracovala: Bc. Natália Trybulová
	Bc. Albert Prágai	Overil: Ing. Roman Broniš
	Bc. Peter Protuš	
	Bc. Miroslav Siro	
	Bc. Natália Trybulová	

Témy stretnutia

1. Testovanie servo motorčeka a tak isto testovanie serva pomocou gamepadu.
2. Zhrnutie tém, ktoré treba analyzovať v projektovej dokumentácii: Spôsoby riadenia autíčka a motorčekov, Oculus Rift SDK, spôsoby prenosu dát, kompresia a dekompresia dát.
3. Práca na projekte e-talent na získanie grantu od TatraBanky, pridané nálady na vylepšenie dokumentu:
 - Pridanie scenárov použitia, ciele projektu, realizovateľnosť (výzvy, nové riešenia)
 - doplnenie rozpočtu,
 - spomenúť publikácie pedagogického vedúceho,
 - prerobenie členenia dokumentu.
4. Analýza použitia ďalších dvoch motorčekov pre použitie ramien na aute.
5. Riešenie problému s knižnicou OpenGL a analýza nápadov na vyriešenie tohto problému.
6. Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia.

Úlohy na ďalšie stretnutie

V nasledujúcej tabuľke sa nachádza popis jednotlivých úloh do ďalšieho stretnutia a priradenie úloh členom tímu.

Popis úlohy	Vypracuje
Práca na analýze, špecifikácie a návrhu v rámci projektovej dokumentácie	Martin
Práca na analýze, špecifikácie a návrhu v rámci projektovej dokumentácie	Natália
Projekt na nadáciu pre Tatra Banku verzia 3, práca na analýze, špecifikácie a návrhu v rámci projektovej dokumentácie	Erik Albert
Práca na analýze, špecifikácie a návrhu v rámci projektovej dokumentácie	Tomáš Peter
Práca na analýze, špecifikácie a návrhu v rámci projektovej dokumentácie	Miroslav