

Zápis z retrospektívneho stretnutia po 4. šprinte

Dátum: 11.12.2014
Miesto stretnutia: Jobsovo softvérové štúdio
Čas: 16:30
Účastníci: Členovia tímu: Bc. Juraj Kochjar Bc. Martin Kaššay
Bc. Matej Kloska Bc. Patrik Gallik
Bc. Pavol Čurilla Bc. Roman Roštár
Vypracoval: Bc. Martin Kaššay

Téma stretnutia: Zhodnotenie práce počas štvrtého šprintu.

Výstup zo stretnutia:

| Okruh | + | - |
|------------------|---|--|
| Analýza a návrh | plagát na prezentáciu automatické nasadzovanie | wireframes na poslednú chvíľu |
| Plánovanie | vytváranie podúloh | plánovanie šprintov ohodnocovanie úloh zlé vytváranie backlogu |
| Tím a stretnutia | morálka tímu zlepšenie efektivity a výstupov tímu v porovnaní z predošlým šprintom | neskoré uverejňovanie dokumentov chýbajúca motivácia nedodržiavanie termínov |
| Programovanie | implementácia light box na tímovú stránku vytvorenie E2E testov codeship.io a capistrano implementácia nastavení | rozdiely medzi SPA a REST implementáciami, nekompatibilita |

Zhodnotenie stretnutia:

V štvrtom šprinte sme sa snažili dokončiť automatizované nasadzovanie scriptov na server. Využili sme službu pre kontinuálnu integráciu *codeship.io*. Pre nasadzovanie sme sa rozhodli použiť gem Capistrano. Plánovanie nám nevyšlo podľa predstáv aj preto, lebo sme ho upravovali aj po spustení šprintu, čo zapríčinilo skreslenie výsledného Burndown grafu. Taktiež sme sa pripravovali na prezentáciu tímu vytvorením plagátu a prezentácie. Na tímovú stránku sme dorobili light box pre úhladnejšie zobrazovanie príloh a fotiek. Začali sme s vytváraním testov pre SPA. Zvolili sme E2E testy.