
Zápis z tímového stretnutia č.5

Dátum: 30.10.2014
Miesto stretnutia: Jobsovo softvérové štúdio
Čas: 10:00 – 12:00
Účastníci: Vedúci projektu: Ing. Peter Lacko, PhD.
Členovia tímu: Bc. Juraj Kochjar Bc. Martin Kaššay
Bc. Matej Kloska Bc. Patrik Gallik
Bc. Pavol Čurilla Bc. Roman Roštár
Vypracoval: Bc. Matej Kloska

Téma stretnutia: Priebežné stretnutie ku druhému šprintu.

Priebeh stretnutia:

- Prebrali sme chýbajúce nutné časti, ktoré potrebujeme dodefinovať:
 - o codereview,
 - o dokumentovanie – automatizovaná dokumentácia + špecifická dokumentácia, ktorá sa nachádza pri každom projekte na Bitbuckete,
- Prechod z ručne písanej zápisnice na automatizovanú – export z nástroja JIRA,
- Dohodli sme sa na podrobnom a priebežnom komentovaní všetkých úloh v systéme,
- Vyhodnotili sme spätne prihlášku na TPCUP a dohodli sa na panelovej diskusii – rozhodli sme sa na panelovej diskusii ohľadom prezentovania do zimného semestra.
- Odsúhlasili sme základné návrhy.
- Rozdelenie metodologii:
 - o Roman: GIT branching
 - o Juraj: ako písať štýly v SaSS
 - o Patrik: JavaScript / AngularJS codestyle
 - o Martin: codereview proces
 - o Matej: proces špecifikácie REST komunikácie
 - o Pavol: postup pre definovanie úloh v JIRE

- Musíme vyhodnotiť minuloročnú dokumentáciu tímu.
- Potrebujeme vytvoriť vzorovú aplikáciu pre potreby otestovania zadávania úlohy.

Zadané úlohy do budúceho stretnutia:

Popis úlohy	Adresát
Vyhodnotenie a nasadenie Codereview nástroja	Bc. Matej Kloska
Pokračovanie v grafických návrhoch	Bc. Juraj Kochjar
Práca na úvodnej stránke projektu	Bc. Patrik Gallik
Práca na REST časti aplikácie	Bc. Roman Roštár
Práca na ostatných úlohách, ktoré sú zdané v JIRE	Celý tím

Zhodnotenie stretnutia: Štvrté stretnutie sa nieslo v duchu retrospektívy predchádzajúceho šprintu, vyhodnocovania aktuálneho (druhého) šprintu. Prebrali sme postup, ako pracovať záväzne s gitom, nakoľko predtým bola práca na projekte väčšinou individuálna a nevyžadovala spoluprácu. Druhá časť stretnutia bol praktická, nakoľko sme si navzájom pomohli pri nastavení častí aplikácie, ktoré nie sú priamo záujmom a nemanjú všetci skúsenosti s nimi:

- Vyriešenie konfliktných verzií Ruby On Rails,
- Zjednotenie inštalácií a nastavené RubyMine IDE,
- Dodefinovanie verzií Grunt a AngularJS.