

Zápis z 7. stretnutia tímu č. 8

Dátum: 12.11.2014

Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio (lab 1.31) (FIIT-STU)

Prítomní:

Pedagóg : Ing. Ivan Kapustík
Členovia tímu: Bc. Peter Filípek, Bc. Metod Rybár, Bc. Michal Segeč,
Bc. Juraj Šimek, Bc. Martin Vrabc, Bc. Miroslav Wolf

Stretnutie viedol: Bc. Peter Filípek

Zápis: Bc. Metod Rybár

Zvolený nasledovný zapisovateľ: Bc. Michal Segeč

Téma stretnutia

Stretnutie k polovici šprintu. Zhodnotenie doterajšieho postupu s úlohami.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný	Stav úlohy
ROBOCUPTP-73	Implementácia zero moment point	Metod Rybár	Miroslav Wolf	V priebehu
ROBOCUPTP-74	Automatické testovanie a značkovanie kódu	Michal Segeč, Miroslav Wolf	Michal Segeč	Splnené
ROBOCUPTP-75	Refaktoring: nepotrebné metódy a úprava kódu do konvencie	Všetci okrem Metoda	Juraj Šimek	V priebehu
ROBOCUPTP-76	Finalizácia dokumentácie pre kontrolný bod	Všetci	Metod Rybár	V priebehu

Opis stretnutia

1. Na začiatku stretnutia sme si zhodnotili ako sme postúpili s úlohami. Metod Rybár opísal ako postupuje implementácia Zero moment point. Boli nainportované niektoré nové triedy a metódy, ale zatiaľ ešte nie je funkcionálna funkčná. Ing. Kapustík upozornil, že by bolo dobré skontrolovať či sa nerozširovali XML inštrukcie pre chôdzu. Juraj Šimek upozornil, že sa menila funkcionálnosť vo vyšších vrstvách, ale keďže sa Zero moment point týka len lowskillov, nemal by to byť problém. Zároveň sme sa dohodli, že ak bude implementácia úspešná, treba uskutočniť porovnávacie testy.
2. Miroslav Wolf nás informoval o nástroji na značkovanie zdrojového kódu a zároveň nám predviedol jeho funkcionálnosť. Michal Segeč nám predviedol nástroj Bamboo pre automatické testovanie. Dohodli sme sa, že k nim treba vytvoriť metodiku pre prácu s nimi.
3. Ďalej sme sa venovali práci s refraktoringom a úpravou kódu do konvencie. Juraj Šimek zanalyzoval kód nástrojov na hľadanie nevyužívaných metód a predstavil nám výstup. Ing. Kapustík nám spomenul, že momentálne sa začal brankárovi venovať jeden bakalár a kódy, ktoré sa nachádzajú v hráčovi Jim sú momentálne nefunkčné. Juraj Šimek spomenul, že triedy AgentInfo a AgentModel sa prelínajú a majú podobné metódy. Rovnako sa tam nachádza mnoho metód ktoré pridával Paššák, ale nie sú vôbec zdokumentované. Zrejme slúžia k highskillom, ale pravdepodobne sa tieto dve triedy budú dať zjednodušiť a zlúčiť. Ing. Kapustík nás informoval o zmenách v pohyboch a o tom, prečo je v niektorých metódach veľa nevyužívaných polí. Pohyby sa veľa testovali po tom, ako sa projekt odovzdal a preto sa posledné zmeny už nestihli zdokumentovať a úplne doviest' do konca. Juraj Šimek spomenul vlákna v plánovači, ktoré sú pravdepodobne nevyužívané alebo sa vytvárajú zle. Dohodli sme sa, že zatiaľ sa zmenám v taktikách nebudeme venovať. Ing. Kapustík navrhol, aby sme sa skúsili spítať Gitmenov, keďže oni tam minulý rok vykonávali nejaké zmeny.
4. Juraj Šime zanalyzoval kód nástrojov na zistenie počtu riadkov, metód a iných metrík. Zatiaľ sa nám podarilo kód skrátiť o cca 1000 riadkov. Peter Filípek nás informoval o balíkoch ktoré uviedol do štandardu a spomenul, že žiaľ sa nebude ku každej metóde dať získať autor a tak bude javadoc neúplný.
5. Ing. Kapustík nás informoval o tom, čo všetko obnáša turnaj v RoboCupe. Informoval nás o problémoch s behom 11 hráčov na jednom stroji a zároveň o problémoch, ktoré spôsobuje sieťová komunikácia keď server beží na inom stroji. Problém je najmä pri statických pohyboch, ktorá Jim momentálne má.
6. Michal Segeč nás informoval o jeho postupe v uvádzaní kódu do štandardu. Rovnako natrafil na problémy s identifikáciou autorov kódu a tiež zistením funkcionality

niektorých metód. Spomenul tiež o problematických miestach pri if a for príkazoch bez zátvoriek a TODO komentároch ktoré boli zbytočné. Ing. Kapustík navrhol, že pri metódach kde sa nedá momentálne ľahko identifikovať funkcionality bude táto informácia do javadoc doplnená neskôr.

7. Juraj Šimek sa spýtal čo rieši taktika keď hráč spadne. Riešili sme čo sa deje s frontom highskillov v takýchto prípadoch. Metod Rybár spomenul, že Gitmeni vraveli, že fronta sa vyprázdni vždy, keď sa zmení aktuálna validná stratégia, ale pád samotný na to nemusí byť dostatočný.
8. Martin Vrabc sa informoval o jeho postupe pri upravovaní kódu. Natrafil na podobné problémy ako kolegovia. Rovnako sa pýtal na Vector3, ktorý však bude ako samostatná úloha, keďže ten treba odstrániť a presunúť do Vector3D, a tak ho netreba uvádzať do štandardu.
9. Na záver sme sa bavili o finalizácii dokumentácie pre kontrolný bod. Zhrnuli sme si čo všetko treba doplniť. Ing. Kapustík spomínal, že nemá príliš čas na stretnutia s ostatnými vedúcimi tímov, ale informoval nás čo všetko sa asi očakáva od dokumentácie. Treba do nej vložiť potrebné metodiky. Každý člen tímu musí zhrnúť ako zvládol svoju manažérsku pozíciu. Miroslav Wolf sa bude venovať nástroju Jira a Scrumu. Peter Filípek zhodnotí riziká a ich manažment. Martin Vrabc sa bude venovať Gitu a podpore vývoja napríklad Codereview. Metod Rybár zhodnotí dokumentáciu k projektu. Rovnako sme si budúcotýždňové stretnutie presunuli na 15:00.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný	Čas
ROBOCUPTP-73	Implementácia zero moment point	Metod Rybár	Miroslav Wolf	13h
ROBOCUPTP-75	Refaktoring: nepotrebné metódy a úprava kódu do konvencie	Všetci okrem Metoda	Juraj Šimek	40h
ROBOCUPTP-76	Finalizácia dokumentácie pre kontrolný bod	Všetci	Metod Rybár	20h