Project	Type	Key	Title	Date	Username	Time Spent (h)	Comment
Infinity	Bug	INFINITY-146	Opravit testy	2.3.2015 0:09	Peter Filipek	2	Odstranenie nefunkcnych testov Trieda: AgentModeTest Testy: - positionCalculation - rotationInfer Analyza RoboCupLibrary a triedy KalmanTest, obcasne negativne vysledky testov reasonableNoiseCovariances a testCorrections budu pravdepodobne spôsobene nahodnymi hodnotami vyskytujucimi sa v testoch. Spisanie dokumetacie k danej ulohe.
Infinity	Story	INFINITY-30	Prerobiť vector3 na vector3d	28.2.2015 13:29	Juraj Simek	2,5	Kontroloval som správnosť zmien v projektoch, ktoré boli vykonané v rámci migrácie Vector3 na Vector3D a písal som príslušnú dokumentáciu.
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	1.3.2015 12:30	Martin Vrabec	1	Hľadanie príčiny nespustenia agenta: pri pridávaní agenta je možné nastaviť v zdrojovom kóde runGUI príkaz, ktorý je defaultne nastavený na false, po zmene na true stále nie je možné pridať agenta - na Wikipedii sa pise, ze ak nefunguje pridanie hraca cez test framework, je potrebne do zlozky Jim pridat scripts/testframework po doplneni tychto priecinkov a pridani agenta sa po chvilke zobrazi nove okno Jim Control panel, agent vsak nie je pridany, ten sa prida az potom co sa zatvori a znovuotvori Jim
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	1.3.2015 16:28	Michal Segec	2,5	Skumanie dokumentacie k test frameworku a debugovanie programu
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	1.3.2015 17:04	Juraj Simek	3	Analyzoval som spúšťanie Jima. Prišiel som na to, že problém bude zrejme s príkazom, ktorý spúšťa trieda ProcessBuilder a má inicializovať Jima. Urobil som niekoľko krokov k jeho úspešnému spusteniu, testoval som ho pomocou príkazového riadku. Treba si dať pozor na parametre PROPERTIES_ROBOCUP_PLAYER_DIR a properties_robocup_player_command, treba ich lepšie zanalyzovať a prísť na príčinu chyby. Všetky potrebné informácie sú v priloženom súbore analyza TF.txt
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	1.3.2015 17:05	Michal Segec	0,5	
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	1.3.2015 23:49	Michal Segec	2	
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 9:56	Miroslav Wolf	0,5	skusal som funkcnost testovacich situacii a anotacii no zda sa ze ani tie nefunguju.
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 12:15	Miroslav Wolf	1,5	skusanie test casov, pisanie dokumentu k ulohe, skusanie testframeworku timu androids.
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 17:56	Michal Segec	1	
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 17:56	Miroslav Wolf	1,75	s kolegami misom segecom a petrom filipkom sme sa snazili debugovat anotacie a test case
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 17:56	Michal Segec	0,5	
Infinity	Story	INFINITY-26	Oboznámiť sa s testovacím frameworkom	2.3.2015 17:56	Peter Filipek	1,75	debugovanie TestFramework - annotate - TestCase
Infinity	Story	INFINITY-147	Aplikovanie ZMP na pohyby	1.3.2015 12:39	Metod Rybar	1,5	Studium highskillow
Infinity	Story	INFINITY-147	Aplikovanie ZMP na pohyby	2.3.2015 14:34	Metod Rybar	1	Merging repos
Infinity	Story	INFINITY-147	Aplikovanie ZMP na pohyby	2.3.2015 16:57	Metod Rybar	1,5	Debug of ZMP walking
Infinity	Story	INFINITY-147	Aplikovanie ZMP na pohyby	2.3.2015 16:58	Metod Rybar	1	Turning of ZMP debug
Total						25,5	