Project	Type	Key	Title	Date	Username	Time Spent (h)	Comment
Infinity	Story	INFINITY-158	Analyza robocup turnaja	28.3.2015 12:05	Juraj Simek	3	analyzovanie jednotlivych sutaznych disciplin a opis disciplin vstavania do dokumentácie analyzovanie a úprava taktík GetUpFromBacks a GetUpFromStomach tak, aby zodpovedali pravidlám, bolo potrebné navýše vytvoriť low skill, ktorý nič nerobil a zavolať ho, aby bol robot po postavení stabilný
Infinity	Story	INFINITY-158	Analyza robocup turnaja	28.3.2015 13:52	Juraj Simek	1,667	Upravil som taktiky pre turnajovú chôdzu. Opisoval som disciplíny chôdze, kopania, otočenia hráča a analyzoval som taktiky, ktoré ich vykonávajú. Upravil som taktiku KickDistance pre realizáciu kopania lopty na vzdialenosť. Vytvoril som taktiku Turn180 pre disciplínu otočenia hráča o 180 stupňov.
Infinity	Story	INFINITY-158	Analyza robocup turnaja	29.3.2015 14:49	Juraj Simek	0,75	analyzovanie a opis disciplín spolu s taktikami, ktoré ich vykonávajú: - kop na bránu s orientáciou - kop na určený bod na presnosť - obchádzanie prekážok - voľná jazda
Infinity	Story	INFINITY-156	Finalizacia highskillov	30.3.2015 18:07	Metod Rybar	3	
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	28.3.2015 19:42	Peter Filipek	5	Testovanie novej funkcie podla akcelerometra s vyuzitim os X Y Z. Uprava thresholdov tejto funkcie Testovanie funkcie pri ZMP. Mierne problemy pri ZMP. (Hodnoty X Y Z pri ZMP su nestabilne, idu do extremov) Skumanie zavislosti zmeny tethy pri pade. Prototyp funkcie s vyuzitim hodnoty tetha na detekciu padu. Testovanie novej funkcie na Jimovy bez ZMP. (Fungovala) Testovanie funkcie na detekcie padu podla tethy na Jima zo ZMP. Doladovanie funkcie a uprava thresholdov pre Jima zo ZMP. hodnoty z akcelerometra v klude (bez pohybu): x, y, z: [0,00, 0,00, 9,81] r, phi, theta: [9,81, 4,71, 1,57]
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	30.3.2015 1:17	Miroslav Wolf	2	triedenie logov, vytvaranie statistik z logov - median, min a max jednotlivych hodnot zo senzorov noh robota.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	30.3.2015 10:35	Miroslav Wolf	0,75	z vytvorenych statistik som zistoval zavislosti medzi hodnotami ked je robot na zemi a ked stoji. Zistil som napriklad ze ked je na zemi tak hodnota Y v Point je vzdy 0.8, ale tato hodnota moze nadobnudnut aj ked robot stoji ale nie pokazde. Je tiez mozne ze v logoch niesu pokryte vsetky situacie ako robot moze padnut. Okrem toho som zistil ze hodnoty z force - Z a R nadobudaju v priemere vyssie hodnoty ked robot stoji. Zaujimavymi hodnotami z point moze byt aj Phi a Theta (vyjadrujuce uhol), kde pri stati dosahuju v priemere tiez vyssie hodnoty.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	30.3.2015 15:51	Miroslav Wolf	2	Podla statistik z loggov som vytvoril funkciu s novymi hranicnymi hodnotami. Funkciu som testoval na agentovi bez ZMP kde fungovala,az na vstavanie z chrbta. So ZMP funkcia nefungovala - pricinou zrejme bude ze hranicne hodnoty som nastavoval z logov bez ZMP. Pre upravenie funkcie by tak bolo nutne spravit nove logy s vyuzitim ZMP a podla nich spravit nove statistiky a nastavit nove hranicne hodnoty.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	30.3.2015 17:00	Miroslav Wolf	1,5	Vytvorenie dokumentácie k úlohe k časti detekcie pádu pomocou Force Receptorov na nohách.
Infinity	Story	INFINITY-155	Doladenie funkcii pre zistovanie padu	30.3.2015 17:00	Peter Filipek	2	Priprava dokumentacie k ulohe
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	24.3.2015 22:58	Michal Segec	0,5	
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	27.3.2015 18:33	Martin Vrabec	1	Uprava baliku sk.fiit.testframework.worldrepresentation do konvencie
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	28.3.2015 20:29	Martin Vrabec	2	Uprava baliku sk.fiit.testframework.worldrepresentation.models do konvencie
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	29.3.2015 20:03	Michal Segec	2,25	
Infinity	Story	INFINITY-154	Pokracovanie v refaktoringu testframeworku	30.3.2015 12:54	Michal Segec	2	
Total						29,417	