

Zápisnica stretnutia č. 3

Autor	Bc. Pavol Michálek
Dátum a čas stretnutia	14.10.2014, 13:00 - 16:30
Miesto stretnutia	JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Prítomní	Ing. Lukáš Turský Bc. Michal Cihák Bc. Michal Gajdoš Bc. Lukáš Masár Bc. Pavol Michálek Bc. Vladimír Osvald Bc. Matúš Pikuliak Bc. Tomáš Sýkora

Osnova na stretnutie

- Nájsť vhodné komunikačné nástroje, version control nástroje, scrum nástroje.
- Určiť "Issues" na prvý šprint.

Priebeh stretnutia

- Našli sme viacero komunikačných, version control a scrum nástrojov ale nakoniec sme sa zhodli na:
 - komunikačný - HipChat
 - version control - BitBucket
 - scrum - Jira
- Nástroje sme hneď aj spojzabili.
- Mišo Cihák každého navigoval, ako si naklonovať repozitár CatchAndMatch do RubyMine.
- Určovali sme "Issues" na 1. šprint - prešli sme každý issue a dopisovali popis. Všetky issues sú v angličtine:
 - Implement event flow for first prototype
 - Design event structure
 - Design link generation
 - Implement link generation
 - Design simple user identification
 - Implement user interface
 - Implement user identification
 - Design user interface
 - Create team page
 - Setup Ruby on Rails project
 - Setup server for team page
 - Setup database
 - Design data model
 - Create project structure
 - Setup private git repository
- estimácia jednotlivých issue