

Zápisnica stretnutia č. 4

Autor	Bc. Michal Gajdoš
Dátum a čas stretnutia	21.10.2014, 13:00 - 17:00
Miesto stretnutia	JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Prítomní	Ing. Lukáš Turský Bc. Michal Cihák Bc. Michal Gajdoš Bc. Lukáš Masár Bc. Pavol Michálek Bc. Vladimír Osvald Bc. Matúš Pikuliak Bc. Tomáš Sýkora

Osnova na stretnutie

- Zistiť ako dokážeme vyriešiť dizajn tak, aby produkt spĺňal základnú podmienku jednoduchosti použitia
- Prejsť navrhnutý základný objektový model
- Koncept architektúry
- DB maintenance
- Technická dokumentácia
- Prebrať usporiadanie stretnutia s potenciálnymi používateľmi (early adopters) pre získanie feedbacku a nápadov na design a používanie CatchAndMatch služby
- Testovanie aplikácie

Priebeh stretnutia

- prebrali a pozmenili sme navrhnutý dátový model, pričom sme sa zhodli, že jeho použitie bude spojené s prototypom, a následne bude upravený
- opätovne sme otvorili otázku UI, pričom sme sa zamerali hlavne na layout stránky - “vertikálny” vs. “kartičky”
- zhodnotili sme doterajší priebeh šprintu