

Retrospektíva pre 6. šprint

Trvanie šprintu: 17.2.2015 - 3.3.2015

Tím: 14 - Včeličky
Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.
Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Jaroslav Zigo

Stav vyriešenia úloh

V tabuľke č. 1 sa nachádza prehľad pridelených úloh vrámci šprintu, hodnotenie ich vyriešenia spolu s poznámkami k danej úlohe v prípade, že nebola úplne vyriešená.

User story	Úloha	Stav	Poznámky
	Filtrovanie úlovkov na webe – iba moje úlovky, upraviť ich, vymazať ich.. update obrázka, upraviť pozíciu úlovgu	presunutá	úloha bola priradená členovi tímu, ktorý ďalej v práci na projekte nepokračuje časť úlohy je hotová
	Umožniť manuálny merge úlovkov na 1 nosič	akceptovaná	
	Spraviť clustre úlovkov	presunutá	prioritu dostali iné veci z dôvodu odchodu člena z tímu
	Validácia zadávaných údajov pri registrácii	presunutá	presunutie človeka z back-endu na front-end
	Zber testovacích dát po meste	presunutá	potreba upraviť aplikáciu pre zber relevantných dát
	CV zlučovanie identických miest	presunutá	potreba detailnejšieho rozboru CV
	prihlasovanie na Android	akceptovaná	

	dodanie mobilnej aplikácie na Google Play	akceptovaná	
	pridanie logovania + hľadanie príčiny pádov mobilnej aplikácie		

Tabuľka č. 1: Hodnotenie stavu riešenia úloh

Hodnotenie šprintu

Tabuľka č. 2 obsahuje pozitívne zhodnotenú javy z priebehu 6. šprintu a dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú pozitívne.

Pozitívne hodnotené javy šprintu	Dôvody ich pozitívneho hodnotenia
stihli sme dôležité úlohy	napriek tomu, že nás opustil jeden člen
postup do finále v súťaži ReStart s projektom AdHunter	motivácia pre ďalšiu prácu na projekte

Tabuľka č. 2: Pozitívne hodnotené javy šprintu

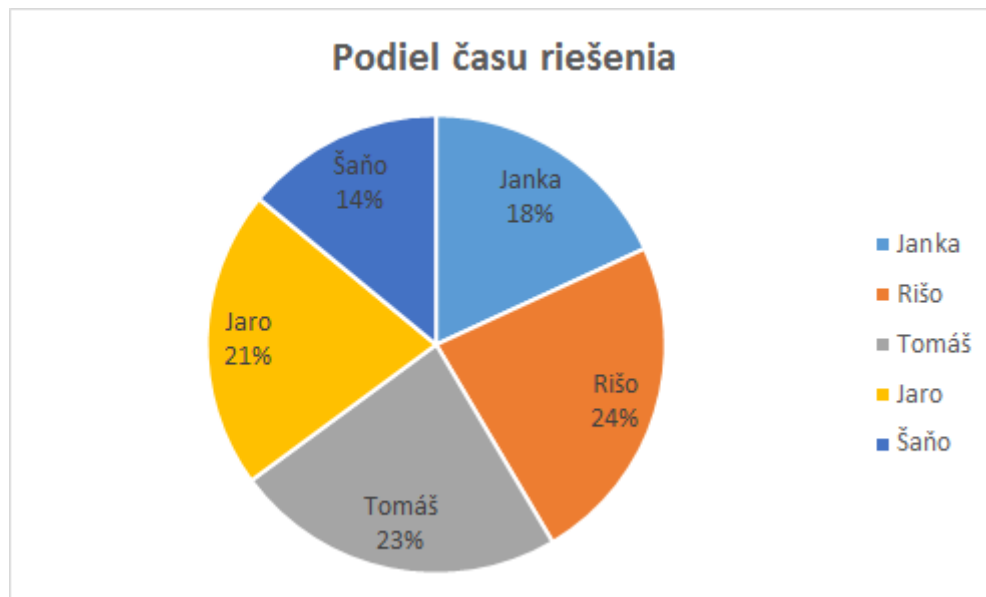
Tabuľka č. 3 obsahuje negatívne zhodnotenú javy z priebehu 6. šprintu, dôvody prečo boli tieto javy ohodnotenú negatívne a tiež kroky, ktoré plánujeme v budúcnosti vykonať, aby sme sa týmto negatívnym javom vyhli.

Negatívne hodnotené javy šprintu	Kroky, ktoré pomôžu javom predísť
odchod člena z tímu	nie je možné tomu predísť, je potrebné následne rozumne vyriešiť rozdeľovanie úloh, dodanie hotových častí programu, na ktorých pracoval

Tabuľka č. 3: Negatívne hodnotené javy šprintu

Príloha A: Rozdelenie času venovaného riešeniu úloh šprintu

Graf č. 1 zobrazuje podiel času, ktorý sa každý z členov tímu venoval riešeniu úloh z prvého šprintu.



Graf č. 1: Podiel času riešenia