

Zápisnica zo stretnutia číslo 1

Úvodné stretnutie

Dátum: 2.10.2014
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 8:00 - 11:00

Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Juraj Slavíček
Jaroslav Zigo

Vedúci stretnutia: Jakub Šimko
Zapisovateľ: Tomáš Melicher

Zaznamenaný priebeh stretnutia

* hviezdickou označujem poznamku pod ciarou, číselne sú označené úlohy

1, určiť si systém na evidenciu stavu projektu (Jira,...) - Juro

* ideme vyvíjať agilnú metódu

HAPPYDAY SCENAR - používateľ ide po meste so svojím smartfonom, narazi na nelegálnu reklamu, odfotí ju, uloží sa na server - po dokončení happyday scenára by už mala byť hotová celá infraštruktúra

FEATURES:

- pri fotení sa zobrazí predikcia polohy billboardu - upozornenie používateľa, že už som raz dany billboard fotil (vrámcami gamifikácie, nestúpaj by mu ranking ak by stále fotil jednu a tú istú) - po odfotení ak nie je aktuálne online, zariadenie počká kým sa user pripojí na wifi a až tak to odosle

2, treba zriadiť google doc, kde budú spísané featurky, happyday scenár atď...ja zriadiť

3, zavieze si slovník pojmov - "spina" - nelegálna reklama, atď... "podnet/ulovok" - odfotenie reklamy

USER STORIES

* je ich treba zapisovať v tvare "KTO", "CO ROBI", "PRECO"

- user story template - pouzivatel v telefone odffit reklamy aby ocistil mesto od nelegalneho vizualneho smogu - uradnik si pozrie databazu nasich reklam, vyfiltruje si nelegalne aby mohol zacat prislusne konanie ... - spisat ich co najviac, idealne do tabulky (spominal, ze ich raz bude mozno 50-100)

EPIC STORIES

* tu treba nadefinovat nejake rozsirene user stories - kategorie, bude treba rozpisat konkretne stories

- gemifikacia
- validacia dat - to zahrnuje aj nejake to spajanie ulovkov
- vystavenie dat v strojovej podobe
- vodiči
- podpora pre samosprávy

4, rozdelit si roly v time - done

5, tato uloha je pre kazdeho a do buduceho tyzdna - identifikovat nejakych "early adopterov" (idealne 2-3), ktory maju zaujem takto pomocť peknu zivotnemu prostrediu, predstavit im nasu appku zopar vetami a popytat sa ich, ako by mala vyzerat nasa appka, lebo ak sa to nebude pacit im, tak potom nikomu

* do jedneho dokumentu user stories a do druheho datove entity, do tretieho dokumentu zbierat spatnu vazbu od ludi, idealne zalozit folder na google docs

* treba robit code review, aby mali vsetci prehlad o tom, ako to funguje, opravovali chyby, optimalizovali...prispeva to ku kvalitnejšiemu kodu

* vramci menezmentu rizik, som sa rozhodol ze stranku nasho timu robit nebudem :) robil som ich 10tky, nic nove by som sa nenaucil... ochotne ale pomozem hocikomu, kto ju bude chciet robit

6, my traja webisti by sme mali zhodnotit (primarne)skusenosti a vyuzitie danych technologii a urcit ake konkretne technologie pouzijeme, framework, db, ceknut OpenCV, brat do uvahy ze ideme pracovat hlavne s geografickymi udajmi - bude tam Debian, cize zvazit to

* vsetko pokrývám testami, hlavne na backende, treba sa zoznamit s testovacimi frameworkami

ROLY

- veduci / menezer komunikacie - musi vediet nakopnut tim, ak to niekde stoji, tak to rozbehat
- menezer planovania - musi vediet odhadnut co bude kolko trvat, zistovat, musi vediet urcit nejaky casovy plan, vyhodnocovat progres
- menezer podpornych prostriedkov - konfiguracie serverov, konfiguracie gitu...robi support

- menezer rizik - to by mali robit vsetci, jeden vsak primarne, ktory dokaze mysliet aj za druhych, co sa tyka odhadnutia rizik
- menezer kvality - musi dbat na kvalitu kodu, na testovanie, kontroluje code review
- menezer dokumentacie - musi vediet rozoznat co v dokumentacii musi byt, co tam je zbytocne...dba na to, aby kazdy zdokumentoval postup, ked nieco dokaze rozbehat (detekciu billboardu)

Vyplývajúce úlohy

	Úloha	Kto
1	urcit si system na evidenciu stavu projektu	Juro
2	zriadiť google doc, kde budu spisane featurky, happyday scenar atd	Tomas
3	identifikovat nejakych "early adopterov" (idealne 2-3) a ziskat od nich spatnu vazbu	Kazdy 3 ludi
4	zhodnotit (primarne)skusenosti a vyuzitie danych technologii a urcit ake konkretne technologie pouzijeme, framework, db, ceknut OpenCV	Riso, Juro, Tomas
5	Rozbehat prostredie pre vyvoj android app	Sano, Janka