

Zápisnica zo stretnutia číslo 11

Téma stretnutia: Piaty šprint

Dátum: 11.12.2014
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 8:00 - 11:00

Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
~~Juraj Slavíček~~
Jaroslav Žigo

Vedúci stretnutia: Richard Filipčík
Zapisovateľ: Alexander Ferenčík

Zaznamenaný priebeh stretnutia

Výsledky šprintu:

Mobile app - skonsolidovanie Šaňovej a Jarovej časti, mobile app už má skoro všetky funkcionality ktoré má mať, tiež Janka spolupracovala s Jarom na offline režime, ktorý už je tiež funkčný

Web app - opravy bugov v css skriptoch, refaktoring kódu

Kubo našiel BUGv mobile app – po odoslani fotky sa neda viac krat uploadnut

Spatna vazba – napr pri stlacení typu nosica – spatna vazba – SI STLACIL. Po vrateni na obrazovku pridavnyh info, zobrazit, ze ktory typ nosica som vybral

Pri vybere obrazku typu nosica by mal byť zobrazeny nazov typu , napríklad cez obrazok a tento nazov bude potom zobrazeny v obrazovke additional info

Premysliet akym sposobom sa bude zobrazovat v additional info vybraty typ nosica - ci aj obrazok alebo nie

Pri vlastnikoch nosicov dat na vyber radiobuttony s menami vlastnikov + moznost INY a zadat text

BUG – podarilo sa nam dostat do situacie, ze kubo od fotil na svojom mobile fotku, ktoru mu potom nezobrazilo – nezastavilo camera preview (tlacitka z photo preview sa zobrazili)

Vyrabat si nove vetvy v gite pre nove funkcionality. Vytvarat ich podľa funkcionalit a nie podľa mena.

Web app – pridať bocny panel na pracu s mapou, kde budu zobrazené nástroje
Zlúčiť mapu billboardov a pridanie billboardov do jednej

Padol návrh zrušenia tabule s úlohami a evidovanie všetkých úloh len v JIRE.
Úlohy zo zázpisnice môžu byť po stretnutí prehadzované do jiry. Ku každému úlohu sa dá pridať
nejaký nový komentár slúžiaci či už pre všetkých, alebo len pre seba.

Další návrh na používanie aplikácie Heap chat na komunikáciu v rámci skupiny namiesto FB
chatu

Bude treba oddeliť testovacie a reálne prostredie apky na serveri.

Riesili sme celkovú retrospektívu

Retrospektívne hodnotenie šprintu:

Pracnosti za posledný týždeň:

TM - 10

RF – 6

JE – 7

AF – 10

JZ – 8

Vyplývajúce úlohy

Issue Type	Key	Summary	Assignee
Bug	ADHUNTER-53	CSS bugfixing na webe	Tomas Melicher
Bug	ADHUNTER-52	vetvy a deploy na strane mobilnej aplikácie	Alexander Ferencik
Bug	ADHUNTER-51	Web app prihlasovanie	Juraj Slavicek
Bug	ADHUNTER-50	Opraviť bugy v offline režime mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo
Bug	ADHUNTER-49	Pridať spätnú väzbu do webovej aplikácie	Richard Filipčík
Bug	ADHUNTER-48	Pridať spätnú väzbu do mobilnej aplikácie	Jana Egriova
Task	ADHUNTER-46	Galeria na mobilnej aplikácii	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-43	Editacia ulovkov	Tomas Melicher
Task	ADHUNTER-42	Vytvoriť galeriu ulovkov	Juraj Slavicek

Task	ADHUNTER-39	Obrazovka pre prihlasovanie android +integracia	Jaroslav Zigo
Task	ADHUNTER-32	Prijat a spracovat data o vlastnikoch	Alexander Ferencik