

Zápisnica zo stretnutia číslo 20

Téma stretnutia: Ukončenie 9. šprintu po veľkej noci

Dátum: 14.4.2014
Miesto: Jobsovo laboratórium
Čas: 16:00 - 19:00

Účastníci: Jana Egriová
Alexander Ferenčík
Richard Filipčík
Tomáš Melicher
Jaroslav Zigo

Vedúci stretnutia: Jana Egriová
Zapisovateľ: Alexander Ferenčík

Zaznamenaný priebeh stretnutia

Zhodnotenie práce za posledné dva týždne

Sano:

Doplnenie grafických prvkov do gamifikacnej časti webu

Jaro:

opravoval bugy ze sa neodosielaju vsetky fotky – doplnil progress bar, feedback

riso:

update ostrej verzie, profil pouzivatela, dostylovanie novej grafiky, zrusenie verzie webu team-14

tomas

aktualizoval typy ako mame v mobile ajaxovo. Odstranil hlasky pri pridavani billboardu. Pridal tlačidla k billboardu. Zistil ze pri drag&drop je bug v suradniciach – nemenia sa validne janka

pozerala si open cv a c++, nezdalo sa jej to dobre ta sa vratila k jave a implementovala algoritmus ktory nasla a ktory vie aj rozpoznat objekty. Mysli si vsak ze do buducna je to nerealne.

Diskusia

Diskutujeme na temu rozpoznavanie rovnakych billboardov. Jasnka hovori, ze sa radila s odbornikmi, ktorí si myslia, ze uloha nie je uplne realna, kubo to vsak vidi jinak.

Ak by to neslo, je tu napad pre pomoc ludi na webe, ktorí to budu vediet rozoznat lepsie, kde sa dany billboard nachadza a ci je rovnaky, ako dalsi ponuknuty na zhodnotenie.

Používateľ by si mohol na stránke sam zvolit, ze chce riesit ulohy. Kde mu budu vyskakovat billboardy a on rozhodne ci su billboardy rovnake a pripadne ich umiestnenie atd.

Riesime priebeh IITSRC, obsah posteru by mal byt strucny a vystizny.

Vyplývajúce úlohy

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Due Date
Bug	ADHUNTER-119	Implementácia navrhovania úlovkov na zlúčenie	Richard Filipcik	Major	
Improvement	ADHUNTER-118	JSON odpovede pri autentifikácii pre mobilnú aplikáciu	Richard Filipcik	Major	
Bug	ADHUNTER-117	Zabezpečiť korektný neúspech uploadu	Jaroslav Zigo	Major	
Task	ADHUNTER-116	Rozširujúce prvky Gamifikacie	Alexander Ferencik	Major	
Task	ADHUNTER-115	Rozpoznávanie používateľa pri prihlasovaní z webu a mob. app	Richard Filipcik	Major	
Task	ADHUNTER-114	Vytvoriť poster	Jaroslav Zigo	Major	20.4.15
Task	ADHUNTER-113	Úlohy pre používateľov	Jana Egriova	Major	
Task	ADHUNTER-110	Filter úlovkov	Tomas Melicher	Minor	
Task	ADHUNTER-109	Zmena polohy úlovkov	Tomas Melicher	Major	
Task	ADHUNTER-91	Deploy druhej testovacej verzie appky na google play	Jaroslav Zigo	Major	
Task	ADHUNTER-87	Zpracovanie logovania do mobilnej aplikácie	Jaroslav Zigo	Major	
Task	ADHUNTER-73	Zozbierať dataset testovacích dát	Jana Egriova	Major	