



CHECK-MATES

Zápisnica stretnutia č. 10

Miesto: 3.21

Dátum: 4.12.2014

Čas: 10:00 – 13:00

Téma: Zhodnotenie šprintu Duff a otvorenie šprintu Erdinger

Vedúci stretnutia: Bc. Martin Tamajka/Bc. Peter Truchan

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loebel

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Jaroslav Loebel

Priebeh stretnutia

- 👉 Na úvod sme si namiesto stand-upu všetci pozreli aktuálnu verziu nasadeného prototypu aplikácie. Každý pritom poukázal na časti ktoré vyvíjal alebo s ktorými pomáhal. Následne sme si ešte pozreli stav task boardu a burndown chartu. Oproti minulému stretnutiu vyzeral omnoho lepšie.
- 👉 Marián mal následne pár poznámok. Prvá bola ohľadom Google Drive – je treba sa rozhodnúť či používať anglické názvoslovie alebo slovenské a zjednotiť to. Ďalej chcel, aby sme zrevidovali biznis analýzu – konkrétne activity diagramy, aby sme vedeli čo z nich je už hotové. Nutná aktualizácia vzhľadom na názvoslovie vyplývajúce z nových metodík.
- 👉 Následne sa otvorila otázka písania testov. Keďže ide o oblasť, v ktorej nikto z nás, okrem Ľuba nemá skúsenosti, ich zvládnutie bolo zadané ako úloha do nasledujúceho šprintu.
- 👉 Ako ďalšia úloha bolo navrhnuté dokončenie dokumentácie potrebnej na odovzdanie.
- 👉 Martin na záver prvej časti stretnutia ešte zhodnotil tento šprint. Vyjadril sa kladne k faktu, že sa stihli všetky zadané úlohy.
- 👉 Peter prebral úlohu scrum mastra prezentáciou, v ktorej zhrnul naše pôsobenie zaujímavými štatistikami ohľadom odrobených hodín. V rámci toho prízvukoval, aby sa poctivejšie vykazovali odrobené hodiny.
- 👉 Prezentoval plán vývoja, krátkodobý aj dlhodobý. Ako významnú činnosť sme označili postupné oslovovanie ľudí zo šachového zväzu a organizátorov turnajov. Spolu s ďalšími míľnikmi bola prehľadne zobrazená na obrázku s časovou osou.
- 👉 Následne sme začali bližšie diskutovať o nadchádzajúcich úlohách, konkrétne o dokumentácií:
 - Marián odporučil čo najviac použiť už spísané dokumenty, aby sme nepísali nič zbytočne dvakrát.
 - Bude treba spraviť používateľskú prezentáciu prototypu.
 - K inžinierskemu dielu nám chýba *big picture*, vygenerovať potrebné diagramy a dobre opísať identifikované moduly (vytvorenie

turnaja/propozícií, riadenie turnaja, prehliadanie turnajov, hráčske profily a ratingy). Opisy k jednotlivým modulom prehľadne rozdeliť na analýzu, návrhy a implementáciu.

- Riadenie projektu – je takmer hotový, treba doplniť pár detailov do *big picture*, doplniť dôležité roly v tíme jednotlivým členom a spísať globálnu retrospektívu.

👉 Na záver sme ešte ohodnotili úlohy. Na tento šprint máme zhruba 40 story pointov, ktoré sme rovnomerne rozdelili medzi dokumentáciu a písanie testov.

Stav úloh z predošlého stretnutia

ID	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	DEADLINE	PRIRADENÉ	STAV
209	19.11.2014	4O-I Vytvorenie propozícií	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
210	19.11.2014	4O-I Vytvorenie turnaja	Normal	4.12.2014	Matej	Done
211	19.11.2014	4O-I Úprava propozícií	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
212	19.11.2014	4O-A Vytvorenie a úprava modelov na strane klienta	Normal	4.12.2014	Jaroslav	Done
213	19.11.2014	4O-IA Párovanie	Normal	4.12.2014	Martin	Done
214	19.11.2014	Manažment D	Minor	4.12.2014	Martin	Done
217	19.11.2014	Určenie vhodnosti SPA v našom produkte	Normal	4.12.2014	Jaroslav	Done
220	19.11.2014	Analýza možných stavov bracketu	Normal	4.12.2014	Martin	Done
221	19.11.2014	Párovanie pre jedno kolo	Normal	4.12.2014	Martin	Done
222	19.11.2014	Integrácia obmedzení do párovania	Normal	4.12.2014	Martin	Done
223	19.11.2014	Implementácia dátového modelu v ROR	Blocker	4.12.2014	Martin	Done
224	19.11.2014	Validácia na strane klienta	Normal	4.12.2014	Matej	Done
225	19.11.2014	Štúdium metodík	Normal	4.12.2014	Everybody	Done
227	19.11.2014	Úprava formulára do použiteľnej podoby	Normal	4.12.2014	Igor	Done
230	21.11.2014	Spísanie zápisnice č. 9	Normal	4.12.2014	Jaroslav	Done
231	21.11.2014	Retrospektíva	Minor	4.12.2014	Martin	Done
232	23.11.2014	Prispôsobenie controlleru novej forme formulára	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
233	23.11.2014	Dokument k biznis panelu	High	4.12.2014	Everybody	Done
237	24.11.2014	Lave bocne menu	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
238	24.11.2014	JQuery dynamické pridávanie a správa polí	High	4.12.2014	Jaroslav	Done
239	24.11.2014	Implementovať ukladanie a spravu vygenerovaných pdfiek do databazy a do suboroveho systemu	Normal	4.12.2014	Peter	Done
240	24.11.2014	Vyriesit automaticke pridavanie dalsich casti pri roznych kategoriach	Normal	4.12.2014	Peter	Done
243	24.11.2014	Natahovanie dat z databazy do pdf template	Blocker	4.12.2014	Peter	Done
245	25.11.2014	Fixnutie gitu	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
246	26.11.2014	Zoznam všetkých propozícií (index) so stránkovaním	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
252	27.11.2014	Pridanie angularu do projektu	Normal	4.12.2014	Jaroslav	Done
253	27.11.2014	Implementácia základnej infraštruktúry	Normal	4.12.2014	Matej	Done
255	28.11.2014	Spojzadniť capistrano	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done
257	3.12.2014	Príprava na stretnutie	Normal	4.12.2014	Peter	Done
259	4.12.2014	Implementovať úpravu existujúcich propozícií	Normal	4.12.2014	Ľubomír	Done

Stav aktuálnych úloh

ID	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	DEADLINE	PRIRADENÉ	STAV
260	4.12.2014	4V-T Pridanie automatických testov a review kódu propozícií	Normal	10.12.2014	Ľubomír	To Do
261	4.12.2014	Manažment E	Low	10.12.2014	Peter	To Do
262	5.12.2014	Zápisnica	Critical	10.12.2014	Jaroslav	In Review
263	5.12.2014	Úprava štruktúry a názvov v Gdrive	Low	10.12.2014	Matej	To Do
264	5.12.2014	Úprava aktivity diagramov	Low	10.12.2014	Ľubomír	To Do
265	5.12.2014	Odovzdanie dokumentácie	Normal	10.12.2014	Peter	To Do
266	5.12.2014	Inzinierske dielo - Big picture	Normal	10.12.2014		To Do
267	5.12.2014	Formátovanie výsledných dokumentov	Normal	10.12.2014		To Do
268	5.12.2014	Identifikácia modulov systému	High	10.12.2014	Igor	To Do
269	5.12.2014	Technická dokumentácia (aj generovaná)	Normal	10.12.2014	Martin	To Do
270	5.12.2014	Riadenie projektu - Globálna retrospektíva	Normal	10.12.2014		To Do
271	5.12.2014	Export úloh a retrospektíva šprintov		10.12.2014		
272	5.12.2014	Priradenie zodpovedností členom tímu	Normal	10.12.2014	Peter	To Do
273	5.12.2014	Kontrola obsahu dokumentov	Normal	10.12.2014	Peter	To Do
274	5.12.2014	Studium metódy testovania	Blocker	10.12.2014	Everybody	To Do
275	5.12.2014	Refactoring kódu podľa best practises.	Blocker	10.12.2014	Everybody	To Do
276	5.12.2014	Príprava prezentácie na Riadenie v TP	Normal	10.12.2014	Everybody	To Do
277	6.12.2014	Refaktor PDFiek	Normal	10.12.2014	Peter	In Progress
278	7.12.2014	Refaktor párovania	Normal	10.12.2014	Martin	To Do
279	7.12.2014	Refactor propositions	Normal	10.12.2014	Ľubomír	To Do
280	7.12.2014	Unit testy párovania	Normal	10.12.2014	Martin	To Do
281	7.12.2014	Feature testy vytvárania propozícií	Normal	10.12.2014	Ľubomír	To Do