



CHECK-MATES

Zápisnica stretnutia č. 12

Miesto: 3.21

Dátum: 09.01.2014

Čas: 10:00 – 12:30

Téma: Práca na úlohách šprintu Erdinger2

Vedúci stretnutia: Bc. Peter Truchan

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loebel

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Igor Jurík

Priebeh stretnutia

- ☛ Rutine sa vykonalo koliečko, kde každý člen tímu v krátkosti uviedol na čom pracoval a ako sa v danej veci pokročilo.
 - Výrazne sme sa pohli vpred v párovaní hráčov. Upravili sme a doplnili metodiky, konkrétne metodiku práce s gitom a metodiku testovania.
- ☛ Je dôležité, aby si každý člen prečítal vytvorené (upravené) metodiky a best practices.
- ☛ Dohodli sme sa na ďalšom stretnutí, ktoré sa bude konať **14.01. o 09,00**.
- ☛ Oslovenie ľudí zo šachového zväzu ohľadom blížiacich sa volieb (Lisko).
- ☛ Nasledovný šprint bude trvať mesiac, až do začiatku semestra a teda od 14.01. do 16.02.
- ☛ Zhodnotili sme priebeh šprintu, burndown charty aj napriek prázdninovému módu členov vypadali obstojne.
- ☛ Ľubo upravil Redmine a v jednotlivých taskoch sú aj odkazy na commity
- ☛ Nastala diskusia o tom, či upraviť dátový model, jednalo sa o zlúčenie tabuliek turnaja a propozícií. Rovnako to ovplyvnilo aj chápanie týchto dvoch entít. Výsledkom bola dohoda, že tabuľky kvôli logickému chápaniu ostanú oddelené. Redundantné atribúty budú len v tabuľke turnaju. K tomuto je potrebné upraviť dátový model. Rovnako sme sa dohodli na vytvorení jedného rozsiahleho formulára pre turnaj i propozície. Spolu s ním vytvoríme aj druhý formulár, ktorý však nebude vyzerať ako formulár.
- ☛ Chápanie propozície + organizácia turnaja + manažment turnaja = turnaj. Budeme ponúkať všetko v jednom balíku.
- ☛ Dohodli sme sa na úprave mapy stránok, ktorú si zobral na starosti Jaro.
- ☛ Na záver stretnutia sme nahodili potrebné tasky do Redmine.
- ☛ Dohodli sme sa na dorobení formulára, spolu s vytvorením stránky na zobrazovanie turnajov pre organizátora.

Aktuálny stav úloh v Redmine

#	Vytvorené	Predmet	Priorita	Deadline	Priradené	Stav
325	13.1.2015 23:31	Opraviť modely podľa novej špecky	Normal		Ľubomír	In Progress
324	13.1.2015 20:54	Integrácia čiastkových metód do párovacej metódy	Normal		Martin	In Progress
322	9.1.2015 12:09	štúdium metódik redmine a testovania	Normal		Everybody	In Progress
321	7.1.2015 21:04	Refaktor a oprava vytvárania s1 a s2	Normal		Ľubomír	In Review
320	7.1.2015 14:03	Inicializovať požiadavky bracketu	Normal		Ľubomír	In Review
319	7.1.2015 2:50	Jednoduché kritéria	Normal		Ľubomír	In Progress
318	7.1.2015 2:42	30-I výpočet pomocných kritérií	Normal		Ľubomír	To Do
316	6.1.2015 14:08	Inicializovať vlastnosti bracketu	Normal		Ľubomír	In Review
315	29.12.2014 16:23	Čítanie best practices	Normal		Everybody	In Progress
312	26.12.2014 3:11	Tournament settings dorobiť kompletne	High		Peter	In Review
311	26.12.2014 2:09	Súhrnné UNIT testy	Normal		Martin	To Do
310	26.12.2014 0:25	Zistiť, či je hráč nekompatibilný v danom brackete	Normal		Ľubomír	In Review
308	26.12.2014 0:18	Dvaja hráči s rovnakou absolútnou preferenciou farby sa nesmú stretnúť	Normal		Martin	To Do
306	25.12.2014 23:58	Hráč nesmie dostať dvakrát bod bez hry	Normal		Martin	To Do
305	25.12.2014 23:52	Dvaja hráči spolu nesmú hrať dvakrát	Normal		Martin	To Do
302	24.12.2014 11:16	Konzistencia validácii na frontende, backende a pri edite propozícií	Normal		Matej	In Progress
301	24.12.2014 10:15	Naformatovanie textu vo vnútri boxov	Normal		Ľubomír	In Review
299	22.12.2014 18:02	Feature testy	Normal		Designers	To Do
296	22.12.2014 17:48	10-I finalizácia propozícií	Normal	15.1.2015	Peter	To Do
295	21.12.2014 0:54	40-I Úprava propozícií - chybné validácie, develop branch	Normal		Ľubomír	To Do
294	19.12.2014 13:05	Feature testy	Normal		Matej	In Progress
293	19.12.2014 13:05	Controller + model	Normal		Ľubomír	In Progress
292	19.12.2014 13:05	Validácie	Normal		Matej	In Progress
291	19.12.2014 13:05	Unit testy	Normal			To Do
290	14.12.2014 15:26	formular	Blocker		Everybody	In Progress
289	13.12.2014 1:09	1T-I Párovanie	Normal	15.1.2015	Martin	To Do
288	13.12.2014 1:00	1A-A Mapa stránky revízia a prezeranie turnaja	Normal	6.1.2015	Jaroslav	To Do
287	13.12.2014 0:59	10 - I Vytvorenie turnaja	Normal	15.1.2015	Matej	To Do