

SWIPS

Zápisnica stretnutia č. 16

CHECK-MATES

Miesto: 3.21

Dátum: 23.02.2015

Čas: 08:30 – 11:00

Téma: Práca na úlohách šprintu Guinness

Vedúci stretnutia: Bc. Jaroslav Loeb1

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Matej Liskovec
Bc. Jaroslav Loeb1
Bc. Martin Tamajka
Bc. Peter Truchan
Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Matej Liskovec

Priebeh stretnutia

- 2 Po menších technických problémoch sa nám podarilo spojiť s dvoma členmi tímu v Belgicku. Stretnutie prebehlo podľa plánu, ktorý zostavil vedúci šprintu ešte pred stretnutím.
- 2 Krátke koliečko, kedy každý povedal na čom pracoval.
- 2 Scrum master ukázal aktuálny burnout chart. Na stretnutí sa dohodlo, že treba viac dbať na logovanie času aj počas plnení úlohy, nie až po jeho konci. Majo vychválil založenie kalendára, nakoľko je lepší prehľad o plánovaných aktivitách tímu. Ďalej sa poznamenalo, že netreba zabudnúť na harmonogram predmetu a v 7. týždni by mala byť nasadená prvá funkčná verzia produktu.
- 2 Nasledovalo predstavenie high fidelity úvodnej stránky, kde sa dohodlo, že bude do konca šprintu prepojená s aplikačnou časťou. Diskutovalo sa či neprehodiť jednotlivé dlaždice, nakoľko aby mali hráči štatistiky ako prvé keďže sú naša primárna cieľová skupina zisku. Výstupom bola dohoda, že treba premyslieť čo presne dáme do vnútra dlaždíc.
- 2 Riešil sa akronym so we pair it swiss. Je potrebné zistiť či je gramaticky správne alebo ho zmeníme na iný názov (tournament managing system), ktorý viac povie o manažovaní turnajov. Tento názov by ostal do prezentácií a podobne.
- 2 Martin povedal pár slov k párovaniu. Do mesiaca by to malo byť pripravené na certifikáciu. Padol nápad, či nepošleme len nejaké exe-čko, ktoré overia u seba, aby náhodou webová aplikácia nepadla na nenačítaní súboru a podobných rizikách. Spomenul aj, že treba trocha upraviť dátový model, aby sa niektoré veci nemuseli dopočítavať neustále dynamicky.
- 2 V ďalšom kroku Peťo odprezentoval zhrnutie štatistík, ktoré zoradil do skupín a vyselekoval najdôležitejšie, ktoré pôjdu do MVP.
- 2 Nasledovala diskusia ohľadom crawlera a jeho časovej optimalizácii. Zhodlo sa, že daný časový interval aj napriek dlhému priebehu bude vyhovovať. Potom sa riešil staging, výstupom bola dohoda, že sa zistia možnosti s kompetentnými osobami, či by sa nedal zvýšiť výkon alebo ďalšia virtuálna mašina.
- 2 Nasledovali frontend testy, kde sa dohodlo, že sa budú písať zatiaľ len pre navigáciu a pre formulár turnaja. Bolo povedané, že je potrebné zistiť či aj po zakúpení DVD

s partiami, či to môžeme použiť na komerčné účely. Ďalšou dohodou bolo, že do konca šprintu sa vytvoria medium fidelity štatistiky do MVP.

2 Na záver sa ešte dodalo, že je potrebné dať do kalendára termíny pani profesorky.

Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
405	24.2.2015	zapisnica c.16	Normal	Igor	In Review
404	23.2.2015	Medium fidelity navrhly obrazoviek so statistikami	Normal		To Do
403	23.2.2015	HF aplikacnej casti - prehľad upcoming turnajov	Normal	Jaroslav	In Progress
402	22.2.2015	obrazovka vysledky-jazykove mutacie	Normal	Matej	To Do
401	22.2.2015	obrazovka export-jazykove mutacie	Normal	Matej	To Do
400	22.2.2015	obrazovka export-frontend	Normal	Matej	In Progress
399	22.2.2015	obrazovka vysledky-frontend	Normal	Matej	In Progress
398	22.2.2015	Prezentácia možných štatistík	Normal	Matej	In Review
396	21.2.2015	Crawler z FIDE	Normal	Ľubomír	In Progress
395	21.2.2015	Všetky turnaje obrazovka	Normal		To Do
394	21.2.2015	Vytlačenie propozícií	Normal		To Do
393	21.2.2015	Menu tlačítka	Normal		To Do
392	20.2.2015	Formulár na manažovanie turnaja	Normal		To Do
391	18.2.2015	Update webovej stránky tímu	Minor	Jaroslav	Done
390	17.2.2015	Zápisnica č. 15	Low	Jaroslav	Done
389	17.2.2015	Rozšírený abstrakt	Normal	Everybody	Done
388	17.2.2015	Vytvorenie Google kalendára	Low	Jaroslav	Done
384	17.2.2015	Manažment tímu - Guinness	Minor		Done
375	13.2.2015	Uprava linkov	Normal	Peter	Done
369	31.1.2015	Pridanie validacii na frontend	Normal	Matej	In Progress
349	18.1.2015	Analýza potreby reimplementácie niektorých častí na základe mailu z FIDE	Blocker	Martin	In Progress
348	16.1.2015	Analýza jednotlivých rolí	Normal	Matej	In Review
346	16.1.2015	Dokumentácia - vytvorenie turnaja	Normal	Igor	In Review