

SWIPS

Zápisnica stretnutia č. 19

CHECK-MATES

Miesto: 3.21

Dátum: 16.03.2015

Čas: 09:00 – 10:15, 16:00 – 17:00

Téma: Ukončenie šprintu Hoegaarden a začiatok šprintu Chouffe

Vedúci stretnutia: Bc. Martin Tamajka, Bc. Ľubomír Vnenk

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík
Bc. Matej Liskovec
Bc. Jaroslav Loebel
Bc. Martin Tamajka
Bc. Peter Truchan
Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Igor Jurík

Priebeh stretnutia

- 2 Prvým bodom bol klasický stand-up, kde každý povedal čo za týždeň vykonal.
 - Jaroslav začal s implementáciou frontendu pracoval hlavne na úvodnej stránke.
 - Ja (Igor) som pracoval na High fidelity návrhoch a potom som implementoval header menu.
 - Matej do istej miery dorobil manažovanie turnaja a pustil sa aj do stránky profilu hráča.
 - Martin pokračoval v implementácii párovacieho enginu a komunikácii s registračnou komisiou.
 - Peťo pracoval na backende profilu hráča a aktualizoval activity diagramy.
 - Ľubo pokračoval vo vytváraní testov a fixoval stránku.
- 2 Jaroslav nám ukázal doposiaľ vytvorenú úvodnú stránku, na ktorej sú potrebné ešte drobné úpravy. Dohodli sme sa, že responzivita stránky je až na druhom mieste. Teraz je potrebné spraviť veci vo vhodnej kvalite (s rozumným effortom).
- 2 Ľubo pracoval s formulárom vytvárania nového turnaja, ktorý je už úplne funkčný, až na doplnenie loga, kde sme sa zhodli, že do MVP postačuje vloženie jedného loga. Vypracoval autocomplete k jednotlivým poliam, upravil dátový model a otestoval rôzne scenáre.
- 2 Ľubo pri review zaznamenal, že členovia tímu nie tak úplne dodržia metodiku pri implementácii. Upozornil, aby sa implementovalo v angličtine. Sú vytvorené súbori pre jazykové mutácie, ktoré by mal každý používať. (Martin sa osobne ponúkol, že pri outsorcovaní nášho kódu, osobne prepíše všetky slovenské časti kódu.)
- 2 Majo nám povedal o stretnutí s pánom Labarom, v piatok. Stretnutie trvalo krátko, pán Labar by rád privítal nie len implementáciu švajčiarskeho systému, ale aj kruhového systému. Vyzeral prívetivý a otvorený pomôcť. V otázke doplnenia kruhového systému, Ľubo nás oboznámil, že to už je naimplementované.
- 2 Matej v krátkosti spomenul, že zajtra **17.03.2015**, sa koná študentský turnaj, na ktorý by sa šiel rád pozrieť.
- 2 Poradili sme sa aké úlohy by boli pre nás prospešné v spojení so študentmi z EUBA. Padli nápady ako zistiť po akých kanáloch šíriť reklamu, kedy produkt začať reklamovať, ako to je pri podobných softvéroch, ako predávať náš produkt.

- 2 Následne sa k slovu opäť dostal Matej, ktorý nám ukázal manažovanie turnaja. Väčšina logiky je už spravená, treba doplniť validácie a rozdeliť jednotlivé časti.
 - Vzhľadom k manažovaniu turnaja sme rozoberali aj vhodné zadávanie výsledkov. Na záver diskusie sme sa rozhodli, že vytvoríme niekoľko spôsobov (tlačidlá na boku, tlačidlá pri každom riadku, scrollovanie) a podľa reálnych používateľov zistíme, ktorý im najviac vyhovuje.
 - Matej mal otázku mierenú aj na editovanie výsledkov. Oficiálne sa po ukončení môžu meniť výsledky turnaja a teda to bude možné aj u nás. Martin doplnil, že bude vhodné do databázy po úprave výsledkov pridať flag, aby sme vedeli prečo sú výsledky iné.
- 2 Martin navrhol pri, aby sa pri nových css vytvárali aj krátke príklady pre iných členov tímu, ktorí budú s kódom pracovať. Jaro doplnil, že pri použití hacku v css, či JS, takýto kód ukladať aj do súboru (shamecss), kde sa budú s postupom času refaktorovať.
- 2 Jaro poukázal, na vhodnejšie využívanie bootstrapu a skôr upravovanie jeho metód ako písanie nových, podobných.
- 2 Jaro tiež spomenul, že by bolo vhodné zvýšiť odozvu stránky, poprípade vytvoriť indikátor, že sa stránka načítava.
- 2 Peter príde je na Slovensko **od 01.05. do 15.05.**, kedy by rád viedol šprint a rovnako sa stretol.
- 2 Martin nám ukázal krátke demo párovania, workflow generovania .TRF súborov. Je potrebné dokončiť veľké brackety a malo by to byť hotové. Pri niektorých párovaniach, dáva náš systém lepšie výsledky ako známe párovacie systémy.
- 2 Potom sme mali stretnutie so študentmi EUBA. Vysvetlili sme im cieľ projektu a aktuálny stav. Prebrali sme pár možností, ako by nám mohli pomôcť. Dohodli sme sa že im poskytneme dotazníky, ktoré sme použili pri zbere požiadaviek na systém. Hovorili sme o možnosti analýzy šachových hráčov okolitých štátov.
- 2 Na začiatku druhej časti stretnutia sme prešli na štatistiky a zhodnotenie šprintu. Martin zhrnul šprint záverečnou prezentáciou a prenechal slovo novému scrum masterovi Ľubovi.
- 2 Ten navrhol, aby sme vo štvrtok reportovali čo sme spravili, či nepotrebujeme pomôcť, aby sa práca a rovnako komunikácia zintenzívnila.

- 2 Rád by tento šprint stihol čo najviac, keďže je to posledný šprint pred odovzdaním prototypu. Je toho ešte dosť, ale dá sa to stihnúť.
- 2 Na záver sme sa dohodli, že každý by mal robiť, čo mu ide a vybrali jednotlivé US do tohto šprintu. Väčšina z nich je implementačná.

Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
506	17.3.2015	HF profilovej stránky	Normal		To Do
505	17.3.2015	Fotka hraca v profile - nahravanie, edit,	Normal		To Do
504	17.3.2015	Statistiky grafy	Normal		To Do
503	17.3.2015	Partie - vyhľadavanie a filtre	Normal		To Do
502	17.3.2015	Turnaje a ligy sekcia - vyhľadavanie a filtre	Normal		To Do
501	17.3.2015	Odstranit uspechy s profilu	Normal		To Do
500	17.3.2015	HF prepojenie hráča s FIDE profilom	Normal	Jaroslav	To Do
499	17.3.2015	Analýza frameworkov na vykreslenie grafov	High	Peter	To Do
498	16.3.2015	TP - Finalizácia IIT SRC	Normal		To Do
497	16.3.2015	Ľubo nahodenie taskov	Normal	Ľubomír	To Do
496	16.3.2015	Lisko nahodenie taskov	Normal	Matej	To Do
495	16.3.2015	Jaro nahodenie taskov	Normal	Jaroslav	To Do
494	16.3.2015	Pet'o nahodenie taskov	Normal	Peter	In Review
493	16.3.2015	Martin nahodenie taskov	Normal	Martin	Done
492	16.3.2015	Igor nahodenie taskov	Normal	Igor	To Do
491	16.3.2015	Prispôsobenie dátového modelu	Normal	Martin	To Do
490	16.3.2015	Debugging váhového algoritmu	Normal	Martin	To Do
489	16.3.2015	Overenie podrobností "Endorsement procedure"	Normal	Martin	To Do
488	16.3.2015	HF manažovanie turnajov	Normal	Everybody	To Do
484	16.3.2015	Intro do DUTCH systému	Normal	Matej	To Do
483	16.3.2015	UNIT testy	Normal	Martin	To Do
482	16.3.2015	Vytiahnutie všetkého na frontend	Normal	Ľubomír	In Progress
481	16.3.2015	Zápisnica stretnuta 16.3.	Normal	Igor	In Progress
480	16.3.2015	Rozbitie na US a tasky podľa metodiky	Normal	Jaroslav	To Do
479	16.3.2015	Rozbitie na US a tasky podľa metodiky	Normal	Igor	To Do
478	16.3.2015	3O-I Manažovanie turnaja	Normal	Matej	To Do
477	16.3.2015	HF implementácia	Normal	Jaroslav	To Do
476	16.3.2015	2H Profil hráča	Normal	Peter	To Do
475	16.3.2015	2V prezeranie + filtre	Normal	Ľubomír	To Do

474	16.3.2015	1A Prezeranie turnaja	Normal	Ľubomír	To Do
473	16.3.2015	HF návrhy	Normal	Igor	To Do
472	16.3.2015	1T-I párovanie	Normal	Martin	To Do
471	16.3.2015	0A - Funkčnosť stránky	Normal	Ľubomír	To Do
470	16.3.2015	Manažment tímu	Normal	Ľubomír	To Do
452	7.3.2015	Pohyb po stránke	Normal	Ľubomír	To Do