



CHECK-MATES

Zápisnica stretnutia č. 2

Miesto: 3.21

Dátum: 09.10.2014

Čas: 10:00 – 12:45

Téma: Revízia vytvorených diagramov, identifikácia základných user stories a spustenie prvého šprintu

Vedúci stretnutia: Ing. Marián Šimko, PhD.

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loeb

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Igor Jurík

Priebeh stretnutia

- Vyjasnenie oficiálnych komunikačných kanálov, výber systému na správu úloh a diskusia o možných stretnutiach sa s viacerými potenciálnymi zákazníkmi
- Revízia úloh od posledného stretnutia, všetci spomenuli veci, ktoré vypracovali
- Spoločné preštudovanie vytvorených diagramov aktivít, rozpoznanie kľúčových častí systému, doplnenie možných aktivít
- Pohľad na systém z hľadiska rozšírenia ho aj na inú hru
- Prehľad vpracovanej biznis analýzy, brainstorming k možným vedľajším funkcionalitám systému
- Určenie jednotlivých user stories a výber úloh do prvého šprintu

Stav úloh z predošlých stretnutí

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
4	Rozšírenie a spresnenie pravidiel a typov turnajov	Matej, Ľubomír	8.10.2014	<i>splnená</i>
5	Doplnenie biznis analýzy	Martin	8.10.2014	<i>splnená</i>
7	Príprava sa na stretnutie s používateľom	Igor, Matej, Martin, Peter	3.10.2014	<i>splnená</i>
8	Spísanie softvéru, ktorý sa používa	Matej	8.10.2014	<i>splnená</i>
9	Prístup na virtuálny server, nastavenie	Peter, Jaroslav	8.10.2014	<i>splnená</i>
10	Vytvorenie plagátu	všetci	5.10.2014	<i>splnená</i>
11	Vytvorenie úložiska dát a vybratie systému pre správu úloh	všetci	8.10.2014	<i>splnená</i>
12	Vytvorenie diagramov aktivít	Ľubo	7.10.2014	<i>splnená</i>

Zoznam nových úloh

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
13	Úprava a doplnenie aktivity diagramov	Ľubomír, Igor	15.10.	zadaná
14	Analýza potrebných údajov pre registráciu hráča na SŠZ	Matej	15.10.	zadaná
15	Analýza propozícií turnajov	Matej	15.10.	zadaná
16	Návrh základného grafického rozhrania	Jaroslav, Igor, Matej	15.10.	zadaná
17	Vytvorenie dátového modelu turnaja	Martin	15.10.	zadaná
20	Vytvorenie dátového modelu pre hráča	Peter	15.10.	zadaná
21	Úprava stránky tímu	Igor	15.10.	zadaná
22	Vytvorenie projektu RoR	Ľubomír	15.10.	zadaná