

# SWIPS

## Zápisnica stretnutia č. 24

### CHECK-MATES

**Miesto:** 3.21

**Dátum:** 04.05.2015

**Čas:** 09:00 – 11:00

**Téma:** Práca na úlohách šprintu Jupiler

**Vedúci stretnutia:** Bc. Igor Jurík

**Vedúci tímu:** Ing. Marián Šimko, PhD.

**Prítomní:** Bc. Igor Jurík  
Bc. Matej Liskovec  
Bc. Jaroslav Loebel  
Bc. Martin Tamajka  
Bc. Peter Truchan  
Bc. Ľubomír Vnenk

**Vytvoril:** Bc. Igor Jurík

## Priebeh stretnutia

---

- 2 Prvým bodom bol klasicky stand-up, kde každý povedal čo za týždeň vykonal.
  - Jaro pracoval na príprave na redizajn a teda spracovával papierové prototypy.
  - Martin spoločne s Ľubom pracovali na párovaní.
  - Matej pomáhal s prototypmi, spracoval propozície na turnaj a začal s kontaktovaním osôb vzhľadom na turnaj.
  - Ja (Igor) som pracoval spoločne s Jarom na papierových prototypoch, spracoval som zápisnicu a aktualizoval web tímu.
- 2 Martin zhrnul ako pokračuje refaktor a prerábka párovania. Prvým krokom bolo zapojenia Ľuba do procesu. Obom sa to páčilo a je to pre nich zatiaľ pozitívna skúsenosť. Vytvoril sa nový diagram tried, v ktorom uplatnili vzory. Model je teraz viac generickejší a čitateľnejší. Martin tiež navrhol spraviť ošetrenie pre párovanie prvého kola ako špeciálnu metódu. Dôvodom bol prípad z turnaja a tým bolo správne pridelenie farieb. Časový odhad je cca 3 týždne aj s testami. Malo by to ísť rýchlejšie, keďže už nezačínáme „from the scratch“.
- 2 Potom nasledovala nepríjemnosť v podobe požiarneho alarmu a museli sme opustiť budovu. Po pár minútach sa všetko vyjasnilo a mohli sme pokračovať v stretnutí.
- 2 Slovo sme prenechali Matejovi, ktorý vypracoval návrh propozícií na najbližší turnaj. Spoločne sme prešli jednotlivé detaily ako čas, vstupné, dĺžku partie a podobné potrebné záležitosti. Podrobný zápis je v zápise na tímovom úložisku.
- 2 Nakoniec slovo dostal Jaro, ktorý viedol vytváranie papierových prototypov. Popísal zmeny, ktoré nastali oproti starému dizajnu, napr. využitie horizontálnych tabov na rozdelenie minulých a nastávajúcich turnajov. Zhodli sme sa na využití jednoduchých ikon, ale len v jednom menu.
  - Nápad rozrolovať prihlásených hráčov pri prechode cez prihlásenie na turnaj.
  - Diskutovali sme o tom, či ponechať kalendár. Nakoniec sme sa zhodli, že v aktuálnom stave to nie je priorita a preto sme ho odstránili.
  - Dlhšie sme sa venovali téme prihlasovania na turnaj. Po niekoľkých návrhoch sme sa zhodli na prihlasovaní pomocou modálneho okna za každých okolností. Hráč sa bude môcť prihlásiť na turnaj v modálnom okne potom vybrať kategóriu.

- Následne sme ukázali návrhy na manažovanie turnaja. Sám o sebe je jeho koncepcia dobrá a bolo pri ňom len pár pripomienok.
- Nakoniec sme prebrali zatiaľ nedokončený papierový prototyp profilu hráča, na ktorý je potrebné poradiť sa s Peťom.

## Aktuálny stav úloh v Redmine

#	VYTVORENÉ	PREDMET	PRIORITA	PRIRADENÉ	STAV
634	27.4.2015	Vytvorenie propozícií	Normal	Matej	In Progress
670	4.5.2015	HF návrhy redizajnu template	Normal	Igor	In Progress
669	4.5.2015	Zápisnica2	Normal	Igor	In Progress
668	4.5.2015	Aktualizácia dokumentov a stránky	Normal	Igor	Done
667	3.5.2015	High fidelity finalnych vysledkov	Normal	Jaroslav	To Do
666	3.5.2015	High fidelity parovacich vysledkov	Normal	Jaroslav	To Do
665	3.5.2015	parovanie	Normal	Igor	Done
664	3.5.2015	High fidelity propozicii final	High	Jaroslav	To Do
663	3.5.2015	parovacia listina	Normal	Peter	To Do
662	3.5.2015	vysledkova listina	Normal	Peter	To Do
661	3.5.2015	propozicie	High	Peter	To Do
660	3.5.2015	turnaj	Normal	Igor	Done
659	3.5.2015	papierove prototypy	Normal	Igor	Done
658	30.4.2015	Testy naimplementovanej funkcionality	Normal	Párovatelia	To Do
655	30.4.2015	Implementácia	Normal	Párovatelia	To Do
654	30.4.2015	Testy integračné	Normal	Párovatelia	To Do
653	30.4.2015	Štúdium znovupoužitelnosti starých komponentov	Normal	Martin	To Do
652	30.4.2015	Návrh nového enginu	Normal	Martin	In Progress
651	30.4.2015	Učenie sa materiálov	Normal	Ľubomír	In Progress
650	29.4.2015	Zohnat rozhodcu	Normal		To Do
649	29.4.2015	plagaty(turnajove + navigacne)	Normal	Igor	In Progress
648	29.4.2015	obcerstvenie - pitivo	Normal	Matej	To Do
647	29.4.2015	projektor + kamera	Normal	Marian	To Do
646	28.4.2015	Zistit moznosti podpory skoly	Normal	Marian	In Progress
645	28.4.2015	Zabezpecit priestory	Normal	Marian	In Progress
644	28.4.2015	Zabezpecit mikrofón	Normal	Jaroslav	To Do
643	28.4.2015	diplomy + ceny	Normal	Matej	In Progress
642	28.4.2015	Propagacia turnaja	Normal	Matej	To Do
641	28.4.2015	Zabezpecit sachovnice a hodiny	Normal	Matej	In Progress

640	27.4.2015	papierove prototypy noveho layoutu	Normal	Jaroslav	In Review
639	27.4.2015	Zápisnica	Normal	Igor	Done
638	27.4.2015	Nastavenie servera na SWIPS.SK	Normal	Peter	To Do
637	27.4.2015	Prihlasovanie na udalosť	Normal		To Do
636	27.4.2015	Vytvorenie stránky s odpočítavaním	Normal	Jaroslav	To Do
635	27.4.2015	Zabezpečiť stravu	Normal		To Do
634	27.4.2015	Vytvorenie propozícií	Normal	Matej	In Progress
633	27.4.2015	Infraštruktúra	High		To Do
632	27.4.2015	Exporthy	Normal	Peter	To Do
631	27.4.2015	Redizajn	Normal	Jaroslav	To Do
630	27.4.2015	IT - I Párovanie refactor	Normal	Martin	To Do
629	27.4.2015	Turnaj implementácia	Normal	Igor	To Do
628	27.4.2015	Turnaj manažment	Normal	Matej	To Do
627	27.4.2015	Manažment tímu	Normal	Igor	Done