



CHECK-MATES

Zápisnica stretnutia č. 3

Miesto: 3.08

Dátum: 16.10.2014

Čas: 10:00 – 12:45

Téma: Biznis analýza, user stories prvého šprintu, úvod do nástroja pre manažovanie úloh a návrh základného GUI

Vedúci stretnutia: Bc. Martin Tamajka

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loebel

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Igor Jurík

Priebeh stretnutia

- 🔗 Základný prehľad Redmine-u a ukážka ako sa s ním pracuje
 - Používaný jazyk bude angličtina.
 - V roadmap definované šprinty, ktorým ešte treba vymyslieť názvy (značky áut, ovocie).
 - Integrácia Redmine-u s gitom.
 - Zápis času stráveného na úlohách.
- 🔗 Revízia úloh z minulého stretnutia
- 🔗 Vytvorenie plánu projektu na zimný semester
- 🔗 Prezentácia nových faktov v biznis analýze
 - Nárast počtu turnajov a aj hráčov nielen na Slovensku, ale aj v okolí
- 🔗 Analýza používaných nástrojov v Amerike
 - Nemajú centralizovane ukladané výsledky
 - Žiadne vyhľadávanie medzi turnajmi
- 🔗 Revízia upravených diagramov aktivít
 - Priradenie jednotlivých user stories k diagramom
 - Vytvoriť značkovanie (pomenovanie) jednotlivých user stories
- 🔗 Prezentácia analýzy propozícií
- 🔗 Dotazníky pre potencionálnych používateľov
 - Hráči, organizátori, rozhodcovia
- 🔗 Prezentácia dátového modelu
- 🔗 Ukážky základného layoutu stránky
 - Potreba vytvorenia papierových prototypov

Stav úloh z predošlých stretnutí

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
13	Úprava a doplnenie aktivity diagramov	Ľubomír, Igor	15.10.	<i>splnená</i>
14	Analýza potrebných údajov pre registráciu hráča na SŠZ	Matej	15.10.	<i>splnená</i>
15	Analýza propozícií turnajov	Matej	15.10.	<i>splnená</i>
16	Návrh základného grafického rozhrania	Jaroslav, Igor, Matej	15.10.	<i>splnená</i>
17	Vytvorenie dátového modelu turnaja	Martin	15.10.	<i>splnená</i>
20	Vytvorenie dátového modelu pre hráča	Peter	15.10.	<i>splnená</i>
21	Úprava stránky tímu	Igor	15.10.	<i>splnená</i>
22	Vytvorenie projektu RoR	Ľubomír	15.10.	<i>splnená</i>

Zoznam nových úloh

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
77	Vytvorenie dotazníka pre hráčov	Matej	20.10.2014	zadaná
78	Vytvorenie dotazníka pre organizátorov	Matej	20.10.2014	zadaná
80	Aktualizácia webovej stránky	Igor	19.10.2014	zadaná
81	Vytvorenie a upload zápisnice č. 3	Igor	21.10.2014	zadaná
44	Základné rozloženie stránky	Jaroslav	22.10.2014	zadaná
45	Návrh landing page	Jaroslav	22.10.2014	zadaná
70	Logika vyrobenia PDF podľa vzoru	Peter	22.10.2014	zadaná
63	Logika prepojenia hráča s profilom	Peter	22.10.2014	zadaná
83	Stiahnutie údajov z chess-results	Martin	22.10.2014	zadaná
55	Navrhnuť DB turnaj	Martin	22.10.2014	zadaná
62	DB návrh pre spojenie hráča registrovaného na našej stránka ku FIDE hráčovi	Martin	22.10.2014	zadaná
60	Návrh DB pre ukladanie hráčov z FIDE	Martin	22.10.2014	zadaná
56	Analyzovať rozdiely a formu registrácie pre organizátora	Martin	22.10.2014	zadaná
50	Analýza potrebných nastavení, ktoré budeme zohľadňovať	Matej	22.10.2014	zadaná
53	Navrhnuť dizajn exportu PDF	Matej	22.10.2014	zadaná
86	Workflow vytvorenia turnaja	Ľubomír	22.10.2014	zadaná
85	Workflow registrácie na turnaj	Igor	22.10.2014	zadaná
46	Dizajn prihlasovania	Igor	22.10.2014	zadaná
84	Mapa stránok	Jaroslav	22.10.2014	zadaná
52	Navrhnuť formulár vytvárania na základe analýzy	Jaroslav	22.10.2014	zadaná