



CHECK–MATES

Zápisnica stretnutia č. 7

Miesto: 3.21

Dátum: 13.11.2014

Čas: 10:00 – 12:45

Téma: Práca na úlohách tretieho šprintu

Vedúci stretnutia: Bc. Igor Jurík

Vedúci tímu: Ing. Marián Šimko, PhD.

Prítomní: Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loebel

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

Vytvoril: Bc. Matej Liskovec

Priebeh stretnutia

- ☛ Na začiatku prebehlo rýchle kolečko kto čo robil počas týždňa a v akom stave sa nachádzajú každého tasky pre tento šprint.
- ☛ Dohodlo sa, že za user story bude vždy zodpovedná konkrétna osoba v tíme.
- ☛ Majo predstavil pár postrehov z Usability Day, ktorý sa konal v daný deň na fakulte – ako dlho vytvárali jednotlivé obrazovky a v akej úrovni detailu.
- ☛ Skontroloval sa redmine chart s taskami, v akom stave sa nachádzajú s porovnaním s krivkou, v akom by mali ideálne vyzerieť. Bol tam menší gap, ale členovia sa vyjadrili, že dané tasky by mali stihnúť.
- ☛ Zistilo sa ešte, že niektoré tasky, ktoré už sú reálne skončené nie, sú v stave done v redmine, hlavne čo sa týka predchádzajúcich šprintov.
- ☛ Rozhodlo sa, že treba upratať tasky v redmine a dostane to najvyššiu prioritu.
- ☛ Ďalej sa preberalo, že vždy musí byť jasné, kto robí review tasku – buď to dávať navrch do description alebo do checklistu úloh k danému tasku alebo rovno celý task priradiť na reviewer-a. Výstup z tejto diskusie bol aj, že to bude potrebné zahrnúť do metodiky redmine.
- ☛ Ďalším bodom bol dokument k blížiacemu sa kontrolnému bodu, preberalo sa hlavne riadenie v projekte, že sa bude odkazovať na metodiky, aby dokument nebol moc dlhý a že treba dôkladne pozrieť pokyny na stránke predmetu. Treba dodržať deadline do 20.11.
- ☛ Potom sa dohodlo, že treba viac energie venovať aj logovaniu hodín, aby sme po každom šprinte mali predstavu o čase strávenom na projekte.
- ☛ Igor následne ukázal template dokumentácie k user story, ako sa bude každá user story dokumentovať.
- ☛ Ďalej sa na stretnutí otvorila znova téma redmine a to konkrétne, že treba preskúmať možnosti exportu za účelom zefektívnenia tvorby dokumentácie.
- ☛ Následne sa predstavili MF zobrazovania turnajov organizátorovi (Igor), MF manažovania turnaja (Matej) a MF pridávania hráča (Jaroslav).
- ☛ Ďalej sa preberala viacjazyčnosť produktu – treba si dať pozor na nejaké pojmy v angličtine, napr. ako v zahraničí nazývajú propozície a podobne.
- ☛ Peťo v ďalšom kroku predstavil implementáciu propozícií.

- Na záver prebehla retrospektíva a dohodlo sa, že po ukončení každého Šprintu by mohol scrum master napísať krátku dokumentáciu o danom šprinte.

Stav úloh z predošlých stretnutí

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
176	Dátový model ku core vytvoreniu propozícií	Martin	19.11.	prebieha
175	Implementácia formulárov + validácia	Peter	19.11.	prebieha
187	Vytvorenie ruby šablóny pre pdf	Peter	19.11.	<i>splnená</i>
190	Autentifikácia	Ľubomír	19.11.	<i>splnená</i>
191	Hlavné rozloženie	Ľubomír	19.11.	prebieha
188	1T - I Prieskumná implementácia párovania	Martin	19.11.	prebieha
181	2O-MF Detail turnaja pre organizátora	Igor	19.11.	prebieha
180	2O-MF Zoznam všetkých turnajov	Igor	19.11.	prebieha
185	3O-MF Analýza pre manažovanie turnaja	Matej	19.11.	prebieha
186	3O-MF Hlavná stránka aplikácie	Igor	19.11.	prebieha
183	3O-MF Párovanie hráčov	Igor	19.11.	prebieha
189	3O-MF Pridanie výsledkov	Matej	19.11.	prebieha
192	Cron job na zálohu	Všetci	19.11.	prebieha
174	Vytvorenie zápisnice č.6	Matej	13.11.	<i>splnená</i>
178	Pridanie logovacích modulov, grafov, tabuliek	Ľubomír	19.11.	prebieha
170	3O-MF Manažovanie hráčov	Jaroslav	19.11.	prebieha
171	3O-HF Export výsledkových listín	Jaroslav	19.11.	prebieha
177	Opravenie pokazeného redmine	Ľubomír	19.11.	<i>splnená</i>

Zoznam nových úloh

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
198	Priradiť k activity diagramom US	Matej	19.11.	zadaná
189	Vytvorenie zápisnice č.7	Matej	19.11.	zadaná
201	Vytvorenie dokumentu riadenia	Všetci	19.11.	zadaná
202	Vytvorenie dokumentu k inžinierskemu dielu	Všetci	19.11.	zadaná