



# CHECK-MATES

## Zápisnica stretnutia č. 9

**Miesto:** 3.21

**Dátum:** 29.11.2014

**Čas:** 10:00 – 13:00

**Téma:** Práca na úlohách šprintu č. 4

**Vedúci stretnutia:** Bc. Martin Tamajka

**Vedúci tímu:** Ing. Marián Šimko, PhD.

**Prítomní:** Bc. Igor Jurík

Bc. Matej Liskovec

Bc. Jaroslav Loebel

Bc. Martin Tamajka

Bc. Peter Truchan

Bc. Ľubomír Vnenk

**Vytvoril:** Bc. Jaroslav Loebel

# Priebeh stretnutia

---

- 👉 Na začiatku stretnutia prebehol klasický stand-up, kde každý povedal čo spravil a na čom pracuje
- 👉 Martin spomínal užitočný gem `annotate`<sup>1</sup>, ktorý našiel Peťo a do komentárov anotoje modely, routy a iné časti kódu, založené na databázovej schéme
- 👉 Ďalší bod stretnutia bolo zdieľanie problémov – každý spomenul niečo čo ho brzdilo, alebo mu bránilo v práci. Takmer každý spočiatku bojoval s Gitom – ako s ním pracovať a následne rozbehať u seba tú správnu vetvu. Matej a Igor ešte osobitne bojovali s Wubi inštaláciou Ubuntu, na ktorej sa prejavovali rôzne problémy. Nakoniec to vyriešili inštaláciou poctivého dual-bootu. V čase stretnutia už našťastie nikto nemal problém, ktorý by mu bránil v práci
- 👉 Majo pridal pár postrehov:
  - V Redmine chýbali opisy niektorých user stories – veci za ktoré sa budú strhávať body
  - Komunikácia v Slacku musí byť organizovaná a na úrovni, v jednotlivých miestnostiach nech sa riešia iba veci na ktoré sú určené
  - K organizácii v Redmine – od každého User Story sa musí dať dostať k epicu
- 👉 Zhodli sme sa, že tasky sa musia bezpodmienečne ohodnotiť v Redmine na začiatku šprintu – aj kvôli burndown chartu, ktorý bolo potom skreslený tím, že sa odhady nahadzovali postupne v priebehu týždňa
- 👉 Martin v krátkej prezentácii rozobral dve témy – databázy a bezpečnosť:
  - Priblížil nám problém o dvoch many-to-many vzťahoch medzi dvoma entitami a diskutovali sme o jeho riešení
  - Navrhol aby sme v diagrame databázového modelu už implementované vzťahy označili hrubou čiarou a aby sa ešte retrospektívne skontrolovalo čo sa už implementovalo a čo nie
  - Otvoril ešte otázku, či a čo všetko validovať na strane servera a čo na strane klienta
- 👉 Prešli sme si dokument k biznis panelu. Neboli žiadne pripomienky
- 👉 Jaro následne ukázal jednoduchú AngularJS demo aplikáciu, na ktorej sa snažil predviesť výhody SPA aplikácie. Okrem výhod spomínal aj problémy, na ktoré narazil pri integrácií

---

<sup>1</sup> <https://rubygems.org/gems/annotate>

s RoR. Navrhol použitie frameworku na manažovanie turnaja, na čom sme sa aj zhodli.  
Zostala mu ešte úloha naštudovať ako sa robia v Angulari testy

- 2 Dohodli sme sa na vytvorení jedného infraštruktúrneho user story, kam sa bude dávať napríklad refactoring
- 2 Majo sa pýtal na to, aké máme vytýčené milestones. Spomínal aj to, že treba premyslieť čo najskôr ako postupne začneme oslovovať zákazníkov
- 2 Peter mal na záver ešte prezentáciu právnych formách podnikania, spomínal (ne)výhody jednoeurových s.r.o., tichého spoločníka a ochrannú známku.

## Stav úloh z predošlých stretnutí

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
176	Dátový model ku core vytvoreniu propozícií	Martin	19.11.	<i>Splnená</i>
175	Implementácia formulárov + validácia	Peter	19.11.	<i>Splnená</i>
188	1T - I Prieskumná implementácia párovania	Martin	19.11.	<i>Splnená</i>
192	Cron job na zálohu	Všetci	19.11.	<i>Splnená</i>
171	30-HF Export výsledkových listín	Jaroslav	19.11.	<i>Splnená</i>
198	Priradiť k activity diagramom US	Matej	19.11.	<i>Splnená</i>
201	Vytvorenie dokumentu riadenia	Všetci	19.11.	<i>Splnená</i>
202	Vytvorenie dokumentu k inžinierskemu dielu	Všetci	19.11.	<i>Splnená</i>

## Stav aktuálnych úloh

ID	POPIS	ZODPOVEDNÁ OSOBA	DEADLINE	STAV
208	4V-I Zobrazenie propozícií	Peter	4.12.	Zadaná
240	Vyriešiť automatické pridávanie ďalších častí pri rôznych kategóriách	Peter	4.12.	Zadaná
239	Implementovať ukladanie a správu vygenerovaných PDFiek do databázy a súborového systému	Peter	4.12.	<i>Prebieha</i>
243	Naťahovanie dát z databázy do PDF template	Peter	4.12.	<i>Prebieha</i>
246	Zoznam všetkých propozícií so stránkovaním	Peter	4.12.	<i>Kontrola</i>
211	4O-I Úprava propozícií	Všetci	4.12.	Zadaná
212	4O-A Vytvorenie a úprava modelov na strane klienta	Jaroslav	4.12.	Zadaná
216	Analýza integrácie AngularJS a RoR	Jaroslav	4.12.	<i>Kontrola</i>
217	Určenie vhodnosti SPA v našom produkte	Jaroslav	4.12.	<i>Kontrola</i>
218	Porovnanie riešenia cez JAXA a AngularJS	Jaroslav	4.12.	Zadaná
213	4O-IA Párovanie	Martin	4.12.	Zadaná
219	Analýza možných stavov hráča	Martin	4.12.	Zadaná
220	Analýza možných stavov bracketu	Martin	4.12.	Zadaná
221	Párovanie pre jedno kolo	Martin	4.12.	Zadaná
222	Integrácia obmedzení do párovania	Martin	4.12.	Zadaná
209	4O-I Vytvorenie propozícií	Ľubomír	4.12.	Zadaná
224	Validácia na strane klienta	Matej	4.12.	Zadaná
227	Úprava formuláru do použiteľnej podoby	Igor	4.12.	Zadaná
232	Prispôsobenie controlleru novej forme formulára	Ľubomír	4.12.	Zadaná
237	Ľavé bočné menu	Ľubomír	4.12.	Zadaná
238	JQuery dynamické pridávanie a správa polí	Jaroslav	4.12.	Zadaná
252	Pridanie Angularu do projektu	Ľubomír	4.12.	<i>Kontrola</i>
210	4O-I Vytvorenie turnaja	Všetci	4.12.	Zadaná
223	Implementácia dátového modelu v RoR	Martin	4.12.	<i>Prebieha</i>
253	Implementácia základnej infraštruktúry	Matej	4.12.	Zadaná
213	Manažment D	Všetci	4.12.	Zadaná
231	Retrospektíva	Martin	4.12.	Zadaná
230	Spísanie zápisnice č.9	Jaroslav	4.12.	<i>Splnená</i>

225	Štúdium metodík	Všetci	4.12.	<i>Prebieha</i>
215	Lokálne rozbehanie GITu	Dizajnéri	4.12.	<i>Prebieha</i>
226	Rozbehať si Slack	Všetci	4.12.	<i>Kontrola</i>
244	Aktualizácia Webu	Igor	4.12.	<i>Kontrola</i>
228	Umožniť v Redmine ohodnotiť User Stories viac ako 13 bodmi	Ľubomír	4.12.	<i>Splnená</i>
245	Fixnutie GITu	Ľubomír	4.12.	<i>Splnená</i>
233	Dokument k biznis panelu	Všetci	24.12.	<i>Splnená</i>
229	Spísanie zápisnice č.8	Jaro	20.11.	<i>Splnená</i>