**Zápisnica 3., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 3.3.2016

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

 Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

 Bc. Irina Dyomina

 Bc. Michal Fašánek

 Bc. Jaroslav Gazdík

 Bc. Denis Illés

 Bc. Filip Jurčacko

 Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

* Riešenie problémov s integrciou easylogging do projektu
	+ Na WIN problém kvôli MSVC2010 kompilátoru a podpore C++11. Skúsiť skompilovať Qt a dalšie potrebne moduly/knižnice na MSVC2013
* MSVC2013 kompilátor nie je priorita – nie je to blocking point pre ďalšiu prácu a 3D mys ako sme si mysleli.
* Diskutovali sme o tom ako roztiahnúť okno cez tri monitory:
	+ QT aplikácia resp. window je ako wrapper nad celou aplikáciou,
	+ Vnorený je OpenGL canvas, ktorý ale nevidí svoje okolie,
	+ Keď dáme v aplikácii full-screen mode – opengl sa roztiahne,
	+ Treba nastaviť správny uhol kamier.
	+ Ako by sa toto dalo riesiť s OSG?
* Analýza použitia a začlenenie Leap senzoru pre Mac OSX.
* Overiť implementáciu a následne otestovať OpenCV + Kinect na Mac OSX.
	+ Skontrolovať find Cmake súbor.
	+ Pouziť homebrew.
* Skompilovať zdrojové kódy NiTE pre OSX a Unix.
* Diskusia o 3D myši a jej implementácii na ďalších platformách.
* Riešili sme problémy s kompiláciou na OSX.