**Zápisnica 3., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 3.3.2016

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

Bc. Irina Dyomina

Bc. Michal Fašánek

Bc. Jaroslav Gazdík

Bc. Denis Illés

Bc. Filip Jurčacko

Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

* Riešenie problémov s integrciou easylogging do projektu
  + Na WIN problém kvôli MSVC2010 kompilátoru a podpore C++11. Skúsiť skompilovať Qt a dalšie potrebne moduly/knižnice na MSVC2013
* MSVC2013 kompilátor nie je priorita – nie je to blocking point pre ďalšiu prácu a 3D mys ako sme si mysleli.
* Diskutovali sme o tom ako roztiahnúť okno cez tri monitory:
  + QT aplikácia resp. window je ako wrapper nad celou aplikáciou,
  + Vnorený je OpenGL canvas, ktorý ale nevidí svoje okolie,
  + Keď dáme v aplikácii full-screen mode – opengl sa roztiahne,
  + Treba nastaviť správny uhol kamier.
  + Ako by sa toto dalo riesiť s OSG?
* Analýza použitia a začlenenie Leap senzoru pre Mac OSX.
* Overiť implementáciu a následne otestovať OpenCV + Kinect na Mac OSX.
  + Skontrolovať find Cmake súbor.
  + Pouziť homebrew.
* Skompilovať zdrojové kódy NiTE pre OSX a Unix.
* Diskusia o 3D myši a jej implementácii na ďalších platformách.
* Riešili sme problémy s kompiláciou na OSX.