**Zápisnica 5., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 17.3.2016

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

 Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

 Bc. Irina Dyomina

 Bc. Michal Fašánek

 Bc. Jaroslav Gazdík

 Bc. Denis Illés

 Bc. Filip Jurčacko

 Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

* Diskutovali sme o práci ďalších študentov na projekte:
	+ Do konca týždňa merge všetkých ostatných projektov do develop-u a neskôr master-a nášho projektu.
* Do inštalačného manuálu pridať *git clone –recursive*, ktorý zabezpečí načítanie všetkých submodulov počas klonovania projektu.
* Otestovať Kinect na OSX a Linuxe s novým Kinect senzorom, ktorý by mal byť nezávislý od platformy.
* Pridať do inštalačnej príručky OSX špecifické detaily, resp. problémy s ktorými sme sa stretli.
* Diskutovali sme o funkčnom MSVC 2013 pre Windows.
* Analýza zlého natáčania grafu v scéne pri ovládaní pohybom hlavy používateľa:
	+ Face recognition s Aruco nefunguje správne.
* Pridať hľadanie SDK a ovládačov 3D myši na OSX platforme.
* Vuzix:
	+ Prvá implementácia odprezentovaná vlastníkovy produktu.
	+ Treba dokončiť a otestovať implementáciu + rozpoznávanie markerov.
	+ Vuzix funkcne len na Windows – neexistuje podpora na ostatne platformy (možno bude použiteľné len ako zobrazovacia jednotka cez HDMI kábel so stereo zobrazením)