**Zápisnica 7., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 4.11.2015

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

Bc. Irina Dyomina

Bc. Michal Fašánek

Bc. Jaroslav Gazdík

Bc. Denis Illés

Bc. Filip Jurčacko

Bc. Dalibor Mészáros

**Stav úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Riešiteľ** | **Stav** | **Opis úlohy** |
| 49 | Cimerman | Done | Generovanie dokumentácie a diagramov |
| 80 | Illes | Done | Aktualizovať inštalačný návod |
| 63 | Gazdik, Fašánek | Done | 3Dconnexion Mouse - preštudovať SDK |
| 83 | Cimerman | in-progress | Vytvorit metodiku - ako programovat v C++ |
| 79 | Dyomina | Done | Vytvoriť CodeReview metodiku |
| 41 | Meszaros | Done | Vytvoriť dok. s retrospektívou |
| 13 | Illes | Ready to review | Tlačidlo "Load function calls" po otvorení priečinka zhodí program |
| 12 | Jurcacko | Merge od Garaja | Tlačidlo "&Multi-select mode" vracia cez "getId" NULL, čo zhodí program |
| 57 | Cimerman | Ready to review | Opraviť warningy - CppLint |
| 56 | Meszaros | Ready to review | Opraviť warningy - cppCheck |
| 58 | Meszaros | Ready to review | Opraviť warningy - MSVC |
| 69 | Gazdik, Fašánek | To-Do | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť diagramy |
| 70 | Gazdik, Fašánek | Ready to review | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť modul v projekte |
| 82 | Gazdik, Fašánek | To-Do | 3Dconnexion Mouse - vytvoriť core class / interface |

**Priebeh stretnutia:**

* Diskusia o tom ako správne robiť code review:
  + Mergovat aspoň deň pred stretnutím, resp. pred koncom šprintu.
  + Na stretnutí by už malo byť všetko mergnute a prejdené stavom ready to review.
  + Každý člen tímu by mal sledovať Jiru, a ktoré tasky sú ready to review.
  + Držať sa code review metodiky.
* Diskusia o taskoch:
  + Prečo nič z implementačných taskov nebolo v stave done? Nikto nesledoval Jiru a nerobil code review.
  + Pracovať na taskoch priebežne, nie jeden/dva dni pred stretnutím.
  + Na konci šprintu by mali byť VŠETKY úlohy v stave *done*, s výnimkou blockerov. Každý člen by teda mal mať svoju vetvu - mergnutú v develop vetve.
  + Na konci šprintu ešte celý kód vždy “upratať”, aplikovať metodiky - toto by mal robiť každý ešte pred pull-requestom.
* Každý by už mal dodržiavať gitflow metodiku. Zhodnotili sme, že aktuálna gitflow metodika potrebuje nejaké úpravy, ktoré budú hovoriť o ukončení života vetvy a pull-requestoch.
* Codereview metodika - upraviť, bola napísana veľmi všeobecne.
* Zhodnotili sme ako sa nám darilo, či nedarilo počas druhého šprintu.
  + Ako hlavný problém v našom tíme sme identifikovali komunikáciu.
  + Za šprint by sme mali zvládnuť vyriešiť aspoň 30SP.
* Otvorenie diskusie o dokumentácii, čo všetko chceme dokumentovať?
* Zápisnice, retrospektívy a percentuálny podiel na šprinte by mal byť odoslaný najneskôr 1 deň po stretnutí alebo ukončení šprintu.

**Úlohy na budúce stretnutie:**

