**Zápisnica 9., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 18.11.2015

**Prítomní:**  Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

Bc. Irina Dyomina

Bc. Michal Fašánek

Bc. Jaroslav Gazdík

Bc. Denis Illés

Bc. Filip Jurčacko

Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

* Diskusia o OSG Modelingu,
* Pripravit demo 3D myši – najlepšie tak, aby bola funkčná do DOD na FIIT.
* Refaktorovať diluculum mimo namespace
  + Lua, LuaGraph a LuaInterface by sa mali vyňať z projetku dsa or = ndsaor = ndsaor = n.
  + Do LuaGraphu a LuaInterface pridať metódy aby Lua nepoužíval Diluculum priamo.
  + Nachádza sa na 5-6 miestach v kóde.
* Diskusia o stereoskopickom zobrazení
  + OSG podpora
* Diskusia o multiview zobrazení –- viac monitorov
  + OSG podpora,
  + Existujú example na to – jedno OSG okno roztiahnuté cez 3 monitory.
* Treba otestovať kalibrovanie kamery:
  + Každá kamera ma iné skreslenie,
  + Diplomovka Juríka.
* Zhodli sme sa na tom, že pripojíme výstup z PlantUML do doxygenu
* Otvorili sme diskusiu o udržiavaní robustnej a hodnotnej dokumentácie pre tento projekt, ktorú by tvorili aj nasledujúce tímove projekty po nás.
  + Nájsť možnosti generovania dokumentácie z textových súborov (niečo ako markdown štýlovanie)
  + Predpokladom sú napríklad:
    - dobre okomentovaný zdrojový kód,
    - unit testy,
    - identifikované požiadavky a analýza,
  + Nové implementované moduly do projektu by mali byť ukážkou.

**Stav úloh z minulého stretnutia:**  
****

**Úlohy na budúce stretnutie:**

