**Zápisnica 9., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 18.11.2015

**Prítomní:**  Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

 Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

 Bc. Irina Dyomina

 Bc. Michal Fašánek

 Bc. Jaroslav Gazdík

 Bc. Denis Illés

 Bc. Filip Jurčacko

 Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

* Diskusia o OSG Modelingu,
* Pripravit demo 3D myši – najlepšie tak, aby bola funkčná do DOD na FIIT.
* Refaktorovať diluculum mimo namespace
	+ Lua, LuaGraph a LuaInterface by sa mali vyňať z projetku dsa or = ndsaor = ndsaor = n.
	+ Do LuaGraphu a LuaInterface pridať metódy aby Lua nepoužíval Diluculum priamo.
	+ Nachádza sa na 5-6 miestach v kóde.
* Diskusia o stereoskopickom zobrazení
	+ OSG podpora
* Diskusia o multiview zobrazení –- viac monitorov
	+ OSG podpora,
	+ Existujú example na to – jedno OSG okno roztiahnuté cez 3 monitory.
* Treba otestovať kalibrovanie kamery:
	+ Každá kamera ma iné skreslenie,
	+ Diplomovka Juríka.
* Zhodli sme sa na tom, že pripojíme výstup z PlantUML do doxygenu
* Otvorili sme diskusiu o udržiavaní robustnej a hodnotnej dokumentácie pre tento projekt, ktorú by tvorili aj nasledujúce tímove projekty po nás.
	+ Nájsť možnosti generovania dokumentácie z textových súborov (niečo ako markdown štýlovanie)
	+ Predpokladom sú napríklad:
		- dobre okomentovaný zdrojový kód,
		- unit testy,
		- identifikované požiadavky a analýza,
	+ Nové implementované moduly do projektu by mali byť ukážkou.

**Stav úloh z minulého stretnutia:**
****

**Úlohy na budúce stretnutie:**

