

Zápisnica 1., tímu α Reach (#4)

Autor: Dalibor Mészáros

Dátum stretnutia: 18.2.2016

Prítomní:

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman
Bc. Irina Dyomina
Bc. Michal Fašánek
Bc. Jaroslav Gazdík
Bc. Denis Illés
Bc. Filip Jurčacko
Bc. Dalibor Mészáros

Diskutované témy:

- Pripravenie tímového počítača
 - Presun dát pôvodných vlastníkov
 - Skontrolovať ovládače, správnu inštaláciu driverov (win10)
 - Sfunkčniť projekt 3DSoftViz, nainštalovať potrebné komponenty
 - Pripravené Nvidia okuliare
 - Použiteľné pre stereo videnie
- Zčať realizovať projekciu na plátna
- Vuzix
 - Vyskúšať
 - Zakomponovať do projektu 3DSoftViz
- Úlohy s najvyššou prioritou:
 - Sfinalizovať prácu na jednotlivých vetvách a vykonať merge do develop-u
 - Synchronizovať/Mergnúť vetvu od Garaja (Najvyššia priorita)
 - Synchronizovať/Mergnúť vetvu od Juríka
 - Zvoliť a začleniť logovaciu aplikáciu
 - Vyriešiť objavené problémy s výkonom
 - Zvoliť aplikáciu a zabezpečiť kontrolu výkonu ((micro)benchmark)
 - Unit testy (gitlib)
- Skompilovať example
- Smartgit – aplikácia pre správu lokálnych repozitárov

- FileSettingsHelp – pridať možnosť otestovať funkčnosť jedným tlačidlom, alebo argumentom
 - Jedno kliknutie načíta test graf - veoliu - menší graf
 - Load graf – ./_install/lib/lua/leg
- Rýchle prepínanie pozadí za behu programu
 - Miesto skyboxu biele, čierne pozadie
 - Nastaviť prepínanie na klávesy
 - Momentálne funguje pomocou konfiguračného súboru
- Či sa dá miesto skyboxu zobrazit' videostream?
 - Live video, napr. z kamery, kinect
- Juríkova vetva
 - Bol pridaný zdroj svetla a tieňovanie
 - Podlaha
- Kanban
 - Ready, Story
 - Komentáry, Unit testy, Merged,
 - Zmeniť scrum na kanban