

# Zápisnica 5., tímu $\alpha$ Reach (#4)

**Autor:** Matúš Cimerman

**Dátum stretnutia:** 17.3.2016

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman  
Bc. Irina Dyomina  
Bc. Michal Fašánek  
Bc. Jaroslav Gazdík  
Bc. Denis Illés  
Bc. Filip Jurčacko  
Bc. Dalibor Mészáros

**Priebeh stretnutia:**

- Diskutovali sme o práci ďalších študentov na projekte:
  - Do konca týždňa merge všetkých ostatných projektov do develop-u a neskôr master-a nášho projektu.
- Do inštalačného manuálu pridať *git clone –recursive*, ktorý zabezpečí načítanie všetkých submodulov počas klonovania projektu.
- Otestovať Kinect na OSX a Linuxe s novým Kinect senzorom, ktorý by mal byť nezávislý od platformy.
- Pridať do inštalačnej príručky OSX špecifické detaily, resp. problémy s ktorými sme sa stretli.
- Diskutovali sme o funkčnom MSVC 2013 pre Windows.
- Analýza zlého natáčania grafu v scéne pri ovládaní pohybom hlavy používateľa:
  - Face recognition s Aruco nefunguje správne.
- Pridať hľadanie SDK a ovládačov 3D myši na OSX platforme.
- Vuzix:
  - Prvá implementácia odprezentovaná vlastníkovy produktu.
  - Treba dokončiť a otestovať implementáciu + rozpoznávanie markerov.
  - Vuzix funkčne len na Windows – neexistuje podpora na ostatne platformy (možno bude použiteľné len ako zobrazovacia jednotka cez HDMI kábel so stereo zobrazením)