

Záznam zo stretnutia č. 4 (Tím č. 5)

Vypracoval: Róbert Birkus

Termín a miesto stretnutia:

15.10.2015 10:00, Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (1.27) FIIT

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, PhD.
Bc. Lukáš Hudec (LH)
Bc. Róbert Birkus (RB)
Bc. Michal Löffler (ML)
Bc. Róbert Karásek (RK)
Bc. Martin Jurík (MJ)
Bc. Michal Korbeľ (MK)
Bc. Katarína Janečková (KJ)

Obsah stretnutia:

1. Revízia úloh z minulého stretnutia
2. Určenie integrátora projektu: Lukáš Hudec
3. Konzultovanie o manažmente práce (odhadovanie)
4. Spresnenie úloh pre každého člena tímu
5. Zmena úlohy pre člena: Róbert Birkus
 - z Implementácia modulu Supervoxely
 - na Implementácia modulu histogram normál
6. Spísanie základných informácií o členoch tímu (web stránka)

Úlohy:

ID	Úloha	Zodpovedný
2.7	Štúdium metódy "Growing Region"	MK
	Vytvorenie C++ konvencií	RK
3.1.1	Analýza Data Collection and Preprocessing	RK
3.1.2	Analýza Inverse CSG	RK
3.1.3	Analýza Reconstructing 2D CSG Models	RK
3.3.1	Štúdium PCLVisualizer	ML
3.5.0	Analýza supervoxelizácie	RB
3.5.1	Analýza a hrubý návrh modulu histogram normál	RB
3.6.1	Načítanie dát formátu PCD	MJ
3.6.3	Načítanie dát formátu PLY	LH
3.6.4	Načítanie dát formátu OBJ	LH
3.7	3D registrácia dát	LH
3.8.1	Analýza dát a konfiguračných súborov	LH
3.8.2	Implementácia načítania	LH

Tabuľka 1: Splnené úlohy.

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
1.3	Samoštúdium C++ (tutoriály) - navrhnutá možnosť navštevovať prednášky o C++ na FIIT	VŠETCI	
1.7	Vytvoríť interface	LH, RB, MJ	22.10.2015
	Úlohy na 1. šprint (8.10.-22.10.)		
3.1	Implementácia metódy Xiao-Furukawa	RK	22.10.2015
3.1.4	Analýza Hough transformation	RK	22.10.2015
3.1.5	Zoznámenie sa s knižnicou a nájdenie vhodných funkcií pre Furukawu	RK	22.10.2015
3.2	Implementácia Holtzmannovej metódy	KJ	22.10.2015
3.2.1	Analýza metódy horizontálnych rezov	KJ	22.10.2015
3.2.2	Analýza metódy mean shift	KJ	22.10.2015
3.2.3	Analýza “inside/outside labeling/segmentation”	KJ	22.10.2015
3.2.4	Analýza “energy minimization function”	KJ	22.10.2015
3.3	Modul vizualizácia	ML	22.10.2015
3.3.2	Vizualizácia vstupných dát	ML	22.10.2015
3.3.3	Vizualizácia výstupných dát	ML	22.10.2015
3.3.4	Štúdium formátu Autodesk DXF	ML	22.10.2015
3.3.5	Implementácia intuitívnejšieho spôsobu ovládania pohybu kamerou	ML	22.10.2015
3.4	Implementácia Growing region v 2D	MK	22.10.2015
3.4.1	Štúdium možností PCL pre Growing region	MK	22.10.2015
3.4.2	Vytvorenie prototypu modulu Growing region	MK	22.10.2015
3.5	Implementácia prototypu histogram normál	RB	22.10.2015
3.5.2	Výpočet normál point cloud-u pomocou PCL	RB	22.10.2015
3.5.3	Vytvorenie histogramu normál	RB	22.10.2015
3.5.4	Zistenie smeru stien pomocou histogramu normál	RB	22.10.2015
3.6	Modul vstupu - načítanie a konverzia dát	LH, MJ	22.10.2015
3.6.2	Načítanie dát formátu LAS	MJ	22.10.2015
3.8	Konverzia dát jednej scény z viacerých pohľadov	LH	22.10.2015
3.8.3	Implementácia kombinácie snímok scény	LH	22.10.2015
3.8.4	Testovanie a doimplementácia pre rôzne vstupy	LH	22.10.2015

Tabuľka 2: Nové a pokračujúce/rozpracované úlohy.