

# Metodika nasadzovania

Implementované a otestované časti kódu musíme spojiť dokopy, znova ich otestovať a následne nasadiť na zariadenie. Na tomto procese sa zapája viacero ľudí z radov programátorov aj testerov. Samotné nasadzovanie teda môžeme rozdeliť na tri kroky a to celkové spájanie zdrojového kódu, jeho následné testovanie a samotné nasadenie. Proces spájania zdrojového kódu môžeme rozdeliť na nasledovné kroky:

1. Programátori z úložiska GitHub vyberú časti zdrojových kódov.
2. Programátori implementujú prechody medzi týmito časťami.
3. Programátori sú povinný písať kód čitateľne.
4. Programátori sú povinný používať komentáre k podstatným častiam kódu.
5. Programátori sú povinný si ukladať záložné kópie na prenosné médium v prípade výpadku prúdu, poškodenia počítača alebo inej udalosti pri ktorej môže prísť k strate údajov.
6. Po implementácii zdrojový kód otestujú a uložia na úložisko GitHub (ako beta verziu s nasledovným poradovým číslom, pričom sa začína od 1.0) na otestovanie testerami.

Proces testovania spojeného zdrojového kódu robia testerami. Tento proces prebieha následovne:

1. Testerami si vyberú z úložiska GitHub danú beta verziu.
2. Testerami vybranú beta verziu prejdú a následne otestujú.
3. V prípade že je otestovaná beta verzia funkčná uloží sa na hlavné úložisko GitHub už spojený program.
4. V prípade že je otestovaná beta verzia nefunkčná pošle sa späť k doprogramovaniu.

V prípade že by ani tester neodhalil chybu v kóde a odhalil by ju iný člen tímu môže túto chybu opraviť, ale musí vytvoriť novú verziu aby sme sa v prípade novej chyby pri doimplementovaní mohli vrátiť k pôvodnému zdrojovému kódu.

Samotný proces nasadzovania robí developer. Zdrojové kódy ktoré nasadzuje sú už vopred spomenutými krokmi otestované. Proces nasadzovania môžeme rozdeliť na nasledujúce kroky:

1. Developer zálohuje pôvodný zdrojový kód na zariadení.
2. Developer z úložiska GitHub stiahne zdrojové kódy.
3. Developer tieto kódy uloží na zariadenie.

4. Developer pred začiatok pridaného kódu pridá komentár na ľahkú identifikáciu pridaného kódu, ako aj na koniec pridaného kódu.

Takto nasadený program sa po týchto krokoch musí testovať. V prípade že nastane chyba sa hneď môže nasadiť pôvodný funkčný zdrojový kód.