Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

******

***Riadenie projektu***

Dalibor Turay, Kristián Košťál, Patrik Krajča, Patrik Pernecký, Peter Radványi, Roman Kopšo, Vladimír Čápka

Študijný program: Softvérové inžinierstvo

Ročník: 1, Krúžok: Po 16:00, U120

Predmet: Tímový projekt

Vedúci: Ing. Rastislav Bencel

Ak. rok: 2015/16

**Obsah**

1 Big picture 1

1.1 Úvod 1

1.2 Členovia tímu 1

1.3 Motivácia 2

1.4 Náplň projektu 3

1.5 Ciele celého projektu 3

1.6 Aplikácia manažmentov 4

1.7 Sumarizácie šprintov 4

1.8 Používané metodiky 5

1.9 Podiel práce na jednotlivých dokumentáciách 5

1.10 Globálna retrospektíva zimného semestra 6

2 Manažment komunikácie 7

2.1 Úvod 7

2.2 Použité nástroje 7

2.3 Metodika komunikácie 7

3 Manažment plánovania 9

3.1 Úvod 9

3.2 Použité nástroje 9

3.3 Metodiky plánovania 9

4 Manažment kvality 16

4.1 Úvod 16

4.2 Code review 16

5 Manažment rizík 17

5.1 Úvod 17

5.2 Tabuľka rizík 17

6 Manažment softvéru 20

6.1 Úvod 20

6.2 OpenFlow 20

7 Manažment testovania 38

7.1 Úvod 38

7.2 Použité nástroje 38

7.3 Testovanie v mininete 38

7.4 Testovanie na fyzickej architektúre 39

8 Manažment dokumentácie 41

8.1 Úvod a popis 41

8.2 Metodika dokumentácie 41

9 Ostatné metodiky 50

9.1 Metodika zápisníc 50

9.2 Metodika k stretnutiam 51

9.3 Metodika nasadzovania 52

10 Záznamy zo stretnutí 54

10.1 Zápisnica z 1. stretnutia 54

10.2 Zápisnica z 2. stretnutia 56

10.3 Zápisnica z 3. stretnutia 58

10.4 Zápisnica zo 4. stretnutia 60

10.5 Zápisnica z 5. stretnutia 62

10.6 Zápisnica zo 6. stretnutia 64

10.7 Zápisnica zo 7. stretnutia 66

11 Exporty úloh 68

11.1 Šprint 1 68

11.2 Šprint 2 68

11.3 Šprint 3 69

# Big picture

## Úvod

Dokumentácia má v sebe popísané akým spôsobom sme manažovali a riadili chod nášho projektu. Máme tu obsiahnuté rôzne metodiky, spôsoby a pravidlá ktorými sme sa riadili v oblastiach komunikácie, testovania, softvéru, plánovania, kvality, rizík a dokumentácie. Čitateľ sa aj dozvie akí ľudia tvoria náš tím a bude mať aj dobrý prehľad o jednotlivých tímových stretnutiach čo sa dozvie vďaka našim zápisniciam.

Úlohou nášho projektu je vytvoriť funkčnú softvérovo definovanú sieť (SDN), ktorá podporuje plynulý prechod koncového zariadenia medzi dvoma wifi prístupovými bodmi (AP – access point). Táto téma je výskumného charakteru a na jej riešenie sme museli aj prispôsobiť náš prístup k riešeniu projektu. Všetky podrobné informácie sa dočítate v nasledujúcich kapitolách.

## Členovia tímu

***Bc. Dalibor Turay***: Skúsený sieťar, ktorý sa vyzná vo svojej oblasti. Momentálne pracuje ako analytik kde sa už stretol s procesom vývoja produktu. Jeho znalosti z praxe sú veľmi nápomocné a má rád zaznamenávanie všetkých projektových udalostí. V tíme je naším manažérom dokumentovania.

***Bc. Kristián Košťál***: Kiki je človek, ktorý dokáže spojazdniť a otestovať rôzne typy softvéru či hardvéru. Rád sa hlavne hrá s hardvérom a v našom prípade sú to wifi routre. V nečakaných situáciách dokáže prakticky riešiť problémy, veď koniec koncov je to skaut. V našom tíme zohráva úlohu manažéra testovania.

***Bc. Patrik Krajča***: Paco má veľkú hlavu na matematické vzorce a úlohy. Ako žiak na ZŠ a gymnáziu chodil na matematické olympiády kde dominoval. Tieto znalosti mu zabezpečili prácu v Accenture ako softvérový vývojár. Má rád keď sú veci matematicky čisté a dokonalé. Je naším manažérom kvality.

***Bc. Patrik Pernecký***: Paťo má veľmi dobrý prehľad o tej správnej kombinácií technológií, ktoré použijeme v našom projekte. Je to univerzálny znalec, ktorý skôr preferuje hardvérovú časť práce. Okrem toho pozná ako fungujú rôzne komunikačné wifi protokoly, ktoré budeme testovať a používať. Je hlavným architektom projektu a manažérom komunikácie.

***Bc. Peter Radványi***: Peťo sa vyzná v programovaní pekného a čitateľného kódu. V našom projekte budeme hlavne pracovať s programovacím jazykom C++ a skriptovacím jazykom Python, ktoré on vie perfektne použiť. Má schopnosti kódového guru a predstavuje softvérový sval tímu. Je naším vývojárom a manažérom softvéru.

***Bc. Roman Kopšo***: Roman sa snaží do tímu vkladať energiu a motiváciu. Je presvedčený, že každý člen má veľký potenciál, ktorý treba naplniť. Je iniciatívny a chce, aby náš tím vystupoval z radu. Má solídne znalosti sieťových a softvérových technológií. Dáva pozor akým smerom ideme, riadi chod projektu a plánuje do budúcnosti. Jeho úlohou je manažment plánovania a je aj scrum masterom.

***Bc. Vladimír Čápka***: Vlado je naša cudzinecká légia. Prišiel z Materiálovo-technologickej fakulty, aby nám pomohol pri naplnení nášho cieľa. Napriek tomu, že neštudoval PKSS ako my všetci ostatní, nás dokázal prekvapiť ako sa flexibilne vedel adaptovať na naše prostredie. Vlado sa pri našej práci snaží redukovať riziká a má svoje plány B až po Z. Je manažér rizík.

## Motivácia

V našom projekte sa snažíme dosiahnuť plynulý prechod wifi koncového zariadenia medzi dvoma prístupovými bodmi v softvérovo definovanej sieti. Inými slovami keď niekto pomocou mobilu uskutočňuje Skype hovor prostredníctvom wifi vo veľkej budove, tak hovor môže mať nízku kvalitu. Keď sa tento človek prechádza po budove, tak sa vzďaľuje a približuje medzi rôznymi wifi anténami, ktoré predstavujú prístupové body do siete (AP). Tento pohyb núti jeho mobil odpojiť sa od vzdialenej AP a pripojiť sa ku AP, ktorá je bližšie. Toto spôsobuje stratu toku dát, ktorá má na svedomí nekvalitný telefónny hovor. Samozrejme telefónny hovor je len jeden príklad tejto problematiky. Všade tam kde je nutná nepretržitá komunikácia sa dá naše riešenie využiť (napr. ovládanie skladových robotov).

Keď sa nám podarí dokončiť projekt, tak tento problém by mal byť eliminovaný. Vedeli by sme totiž zaistiť, aby AP sa vedeli dopredu pripraviť na odpojenie a pripojenie koncového zariadenia tak, aby nenastala strata dát. Okrem iného, toto všetko sa snažíme implementovať v softvérovo definovaných sieťach (SDN). Otázka teraz znie, prečo práve SDN? V sieťovom svete predstavujú novinku, ktorá má veľké výhody a dokonca samotný Google ich začal používať. Všetko je to totiž o prehľade a cene. V súčasnosti fungujú naše siete ako distribuovaný systém. Je to niečo a graf s uzlami a hranami kde uzol predstavuje komunikačný komponent ako router alebo switch. Tieto zariadenia rozmýšľajú samy za seba a pri výpadku linky (hrana) sa musia reorganizovať, aby bolo znovu nadviazané spojenie. Tieto uzly nemajú dobrú predstavu o celej sieti a okrem toho sú drahé. V cene je totiž špičkový hardvér a aj softvér, ktorý čo najrýchlejšie preposiela správy. V prípade SDN je sieť centralizovaná. Uzle sú tentokrát lacné routre, ktoré „nemajú mozog“ a rozmýšľa za nich centrálny kontrolór. Týmto spôsobom sa ušetrí na zariadeniach a máme prehľad o celej sieti z centrálneho bodu. Na záver iba spomeniem, že pri aktualizovaní/konfigurovaní SDN stačí z jedného bodu všetko nastaviť no a na druhej strane v štandardných sieťach treba navštíviť každý jeden bod v sieti.

## Náplň projektu

V našom projekte pracujeme hlavne s virtuálnymi strojmi na simulovanie už skôr spomínaného prechodu. Študujeme wifi komunikačné protokoly, SDN softvérové kontrolóry a spôsob komunikácie v SDN. Pripravujeme zariadenia aj na fyzické testovanie. Testovacie prostredie predstavujú dva wifi routre, na ktorých je nainštalovaný softvér OpenVswitch, vďaka ktorému môžeme uskutočňovať komunikáciu v SDN pomocou protokolu OpenFlow 1.3. Na tieto routre bude pripojený server s nainštalovaným SDN kontrolórom RYU. Pomocou počítača cez SSH tunel budeme pristupovať na tento server a konfigurovať našu malú sieť. Na kontrolór a wifi routre budeme vytvárať Python skripty, ktorými sa budeme snažiť uskutočniť plynulý prechod. Fyzické aj softvérové simulácie budú sledované čo sa týka prenosu dát, aby sme zistili či máme/nemáme stratu dát. Výstup projektu bude úspešné implementovanie softvéru do SDN na zaistenie plynulého prechodu bez modifikácie koncového zariadenia.

## Ciele celého projektu

Poskytnutie wifi pripojenia v rámci SDN

* *Požiadavky:* server, wifi router, SDN kompatibilný softvér
* *Postup:* inštalácia a konfigurácia SDN softvéru na server a následne na router

Zaistiť plynulý prechod medzi AP v rámci SDN

* *Požiadavky:* server, 2 wifi routre, SDN kompatibilný softvér, program na sledovanie toku dát, koncové zariadenie (mobil), Python editor
* *Postup:* inštalácia a konfigurácia SDN softvéru na server a následne na routre, nastavenie sledovania toku dát, skriptovanie v jazyku Python, testovanie kódu a fyzického prechodu

Urobiť prechod bezpečným

* *Požiadavky:* vyššie spomenuté
* *Postup:* pokračovanie predošlého bodu, penetračné testovanie nášho riešenia a zaplátavanie identifikovaných bezpečnostných dier

## Aplikácia manažmentov

Opis jednotlivých činností potrebných pre riadenie projektu, procesu a produktu, tak ako sa realizovali.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Typ manažmentu** | **Zodpovedná osoba** | **Stručný popis** |
| Manažment komunikácie | Bc. Patrik Pernecký | Riadenie a použitie rôznych komunikačných kanálov pre koordináciu tímu. |
| Manažment plánovania | Bc. Roman Kopšo | Plánovanie úloh do budúcnosti pre jednotlivých členov tímu, aby sa spĺňali termíny. |
| Manažment kvality | Bc. Patrik Krajča | Kontrola kódu a zoznam pravidiel pre zachovanie čitateľnosti a robustnosti softvéru. |
| Manažment rizík | Bc. Vladimír Čápka | Predpovedanie projektu nebezpečných rizík a alternatívy keby nejaké riziko nastalo. |
| Manažment softvéru | Bc. Peter Radvániy | Použité nástroje pre tvorbu softvéru, tímová synchronizácia pri vytváraní kódu. |
| Manažment testovania | Bc. Kristián Košťál | Spôsoby a pravidlá pri testovaní našich riešení. |
| Manažment dokumentácie | Bc. Dalibor Turay | Pravidlá a spoločný formát pre jednotlivé dokumentácie dôležité pre projekt. |

**Tab.č.1** – *Rozdelenie manažmentov*

## Sumarizácie šprintov

**Šprint 1**

Bol úspešne ukončený. Všetky úlohy boli naplnené a tento šprint bol hlavne analyzačného charakteru.

**Šprint 2**

Úspešne ukončený s menšími problémami v úprave user stories. Bol hlavne verifikačného typu, spolu s analýzami a s pokusmi dať do prevádzky softvérový kontrolór spolu s firmvérom na wifi router.

**Šprint 3**

V súčasnosti sa na ňom pracuje. Ide hlavne o testovanie SDN funkcionalít SDN kontrolóra RYU. Pracujeme aj na návrhu virtuálneho AP.

Podrobnejšie informácie o jednotlivých šprintoch sa dajú nájsť v kapitole 10 zo zápisníc, ďalej z kapitoly 11 z exportov úloh. V druhej dokumentácií *Inžinierske dielo* sú jednotlivé šprinty rozobrané do najväčších detailov.

## Používané metodiky

Nasleduje tabuľka so zoznamom použitých metodík, ku ktorým sme napísali aj krátky popis.

|  |  |
| --- | --- |
| **Názov metodiky** | **Popis metodiky** |
| Metodika plánovania | Predstavuje pravidlá pre vytváranie úloh a plánovanie aktivít v rámci tímu. |
| Metodika dokumentácie | Súhrn pravidiel pre dokumentovanie jednotlivých častí projektu. |
| Metodika zápisníc | Spôsob a formát zapisovania jednotlivých zápisníc z tímových stretnutí. |
| Metodika tímových stretnutí | Použitá ako štandard pri predávaní informácií a spôsob brífingov na tímových stretnutiach.  |
| Metodika nasadzovania | Pravidlá pre nasadzovania rôznych častí systému. |
| Metodika komunikácie | Má v sebe naše dohodnuté štandardy komunikačných kanálov. |

**Tab.č.2** – *Zoznam použitých metodík*

## Podiel práce na jednotlivých dokumentáciách

Obsahuje dve tabuľky, na ktorých je vidieť podiel práce na jednotlivých dokumentoch.

|  |  |
| --- | --- |
| **Časť dokumentu „Riadenie projektu“** | **Zodpovední** |
| Big picture | Bc. Roman Kopšo |
| Manažment komunikácie | Bc. Patrik Pernecký |
| Manažment plánovania | Bc. Dalibor Turay a Bc. Roman Kopšo |
| Manažment kvality | Bc. Patrik Krajča |
| Manažment rizík | Bc. Vladimír Čápka |
| Manažment softvéru | Bc. Peter Radványi a Bc. Kristián Košťál |
| Manažment testovania | Bc. Kristián Košťál a Bc. Roman Kopšo |
| Manažment dokumentácie | Bc. Dalibor Turay |
| Ostatné metodiky | Bc. Dalibor Turay |
| Zápisnice zo stretnutí | Bc. Dalibor Turay |
| Exporty úloh | Bc. Roman Kopšo |

**Tab.č.3** – *Podiel práce na dokumente Riadenia*

Za spájanie, kontrolu, úpravy a tvorbu uceleného formátu dokumentu „Riadenie projektu“ zodpovedá Bc. Roman Kopšo.

|  |  |
| --- | --- |
| **Časť dokumentu „Inžinierske dielo“** | **Zodpovední** |
| Úvod | Bc. Roman Kopšo |
| Ciele | Bc. Dalibor Turay |
| Šprint 1 | Bc. Vladimír Čápka |
| Šprint 2 | Bc. Patrik Krajča |
| Šprint 3 | Bc. Peter Radványi |
| Použité technológie | Bc. Patrik Pernecký |
| Architektúra | Bc. Patrik Pernecký |

**Tab.č.4** – *Podiel práce na dokumente Inžinierske dielo*

Za spájanie, kontrolu, úpravy a tvorbu uceleného formátu dokumentu „Inžinierske dielo“ zodpovedá Bc. Dalibor Turay.

## Globálna retrospektíva zimného semestra

Táto časť bude dokončená na konci zimného semestra.

# Manažment komunikácie

## Úvod

V manažmente komunikácie sa zameriavame na komunikáciu medzi jednotlivými členmi tímu, a na postupy akými jednotlivý členovia komunikujú v použitých nástrojoch. Je tiež potrebné spomenúť aké nástroje na komunikáciu používame v tíme.

## Použité nástroje

**Trello** – tento nástroj nepoužívame primárne na komunikáciu, avšak pri jednotlivých úlohách je niekedy potrebné sa na niečom dohodnúť, aké problémy vznikli a podobne.

**Skupina na facebooku** – skupinu sme používali len zo začiatku projektu. Hlavným dôvodom zmeny bolo rušivé prostredie ako napríklad iné konverzácie, mini hry, články a podobne.

**Hipchat** – v terajšom čase náš primárny komunikačný nástroj. Spoločne sa na ňom rozoberajú všetky úlohy, vzniknuté problémy a ich následné riešenia a ostatné veci ktoré vznikajú pri projekte.

**Komunikácia na stretnutiach** – na stretnutiach sa vždy najprv referujú naštudované materiály, a potom sa rozoberajú problémy ktoré vznikli pri riešení daných úloh.

## Metodika komunikácie

Metodiku komunikácie môžeme rozdeliť na dve časti a to na komunikáciu na stretnutiach a na elektronickú komunikáciu. Rozdelili sme si túto metodiku preto, lebo na stretnutiach prebieha komunikácia odlišne ako pri elektronickej komunikácií.

Komunikáciu na stretnutiach môžeme rozdeliť na nasledujúce kroky:

1. Postupne každý člen tímu ktorý si naštudoval niečo nové k projektu to zreferuje celému tímu.
2. Nasleduje diskusia na danú tému.
3. Ako ďalšie každý člen tímu povie ako splnil svoje úlohy na daný týždeň.
4. Ak nastal nejaký problém pri plnení úlohy, tak sa tento problém zapíše a uloží do možných rizík.
5. Nasleduje diskusia k úlohám.
6. Ako predposledné si rozdelíme ďalšie úlohy na nasledujúci týždeň.
7. Na záver stretnutia prebieha voľná diskusia k téme, pri ktorej sa rozpráva o možných zlepšeniach projektu a podobne.

Elektronická komunikácia sa trošku líši od komunikácií na stretnutiach a to hlavne z toho pohľadu, že nie je periodická, takže kedykoľvek môže člen tímu napísať na hipchat a problém sa hneď začne riešiť. Z tohto pohľadu je náročné ustanoviť nejakú metodiku k elektronickej komunikácií, avšak je vždy treba zaviesť pravidlá ktoré je treba dodržiavať. Samotnú elektronickú komunikáciu si môžeme rozdeliť na nasledujúce kroky a to:

1. Každý člen tímu je povinný sa zdržiavať na hipchate čo najviac času, aby mohol v prípade problému pomôcť členovi tímu.
2. V prípade že má člen tímu problém pri plnení úlohy, napíše tento problém na hipchat po prípade do danej úlohy na trello.
3. Ak člen tímu vie odpovedať na vzniknutý problém čo najrýchlejšie odpovie na tento problém do hipchatu.
4. Ak člen tímu zistí nejaké podstatné informácie k projektu hneď ich napíše do trella.
5. K jednotlivým novým informáciám k projektu prebieha diskusia na hipchate, kde sa členovia tímu dohadujú, či by sa daná technológia dala použiť v našom projekte.

# Manažment plánovania

## Úvod

Manažment plánovania sa zaoberá plánovaním úloh v rámci celého životného cyklu projektu. Úlohy sa plánujú na jednotlivé šprinty a každá úloha má priradeného jedného, alebo viacerých riešiteľov. Každá úloha má definovaný predpokladaný čas trvania. V priebehu práce na úlohe si riešiteľ úlohy zaznamenáva čas strávený na danej úlohe. Tým sa dosiahne viditeľná práca jednotlivých členov tímu za danú úlohu. Pomocou manažovacieho nástroja je možné vytvoriť report za šprint a tým určiť prácu jednotlivých členov tímu v rámci jedného šprintu. Plánovanie úloh sa vykonáva na stretnutí, kde sa k jednotlivým úlohám priradí riešiteľ a stanoví sa predpokladaný čas trvania úlohy.

## Použité nástroje

**Trello**

V rámci projektu bol vybraný členmi tímu nástroj *Trello. Trello* plne postačuje funkcionalitou pre náš projekt. Je v ňom možné vytvárať šprinty a v rámci šprintov definovať úlohy, ktoré sa budú nachádzať v rôznych stavoch. Nástroj umožňuje presúvať jednotlivé úlohy v zoznamoch, čo umožňuje jednoduchú prácu.

**Plus for Trello**

 K Trellu bol pridaný modul *Plus for Trello,* pomocou ktorého sa zaznamenávajú časy a vytvárajú reporty. Pridaním modulu bolo možné pridávať predpokladané časy na úlohu, pridávať časy strávené na úlohe riešiteľom, vytvárať burndown grafy a vytvárať reporty. Tým sa výrazne zjednodušil prehľad práce jednotlivých členov a aj zobrazenie ako sa vyvíja projekt.

## Metodiky plánovania

**Vytváranie úloh**

Štandardne, úlohy venované pre konkrétny šprint si prekonzultujeme na našom tímovom stretnutí. Dohodneme sa, na ktorých veciach treba zapracovať, kto ich bude riešiť a koľko času by mali trvať. Ako už bolo spomenuté v časti *Použité nástroje*, na manažment úloh používame pomôcku *Trello*, ktorá síce neponúka toľko možností ako napríklad *JIRA,* ale pre naše potreby nám stačí. Dajú sa z nej exportovať reporty a dá sa aj sledovať počet človeko-hodín, čo nám vytvára burndown grafy. Dokonca nedávno *Trello* oznámilo aktualizáciu s tým, že ponúka integráciu viacerých manažment pomôcok ako napríklad komunikačný systém Slack.

Postup tvorenia úloh pre šprint je nasledovný:

1. V Trelle si vytvoríme tzv. Board, čo je akási tabuľka, do ktorej sa dajú pridávať kartičky s úlohami. Každý jeden Board má meno „Šprint x“ kde x predstavuje číslo konkrétneho šprintu.
2. V tabuľke daného šprintu sa vždy vytvoria štyri stĺpcové zoznamy, do ktorých sa pridávajú jednotlivé kartičky. Tieto zoznamy sú:

- *To do*: obsahuje zoznam naplánovaných úloh, na ktorých sa ešte nezačalo pracovať.

- *Doing:* obsahuje zoznam úloh, na ktorých sa momentálne pracuje.

- *Done*: obsahuje zoznam ukončených úloh, ktoré spĺňajú definíciu ukončenia úlohy.

- *Informácie:* obsahuje ostatné informácie ako napríklad miesto/čas stretnutia tímu, odkazy na zaujímavé stránky a iné veci, ktoré sa netýkajú priamo úloh, ale ktoré chceme dať do pozoru.

1. Spoločne začneme konzultovať a postupne vytvárame jednotlivé úlohy, ktoré pridávame do zoznamu *To Do*. Zároveň pridelíme jednotlivých ľudí na jednotlivé úlohy. Vieme, že v Scrume by mala mať jedna úloha jedného riešiteľa, ale v našom prípade niekedy dávame aj viacerých ľudí na jednu úlohu. Pokiaľ nastanú problémy pri konkrétnej úlohe, tak sa pridá ďalší človek do počtu (musí byť voľný), aby pomohol ostatným.
2. Odhadneme náročnosť úloh na základe čoho im priradíme určitý počet hodín. Používame plugin *Plus Trello* vďaka ktorému pridávame tieto hodiny. Formát hodín je S/E(R). S predstavuje počet strávených hodín (spent), E predstavuje odhadovaný čas na úlohe (estimated) a R predstavuje zvyšok hodín (remaining). Nakoniec ešte úlohám priradíme ich termín splnenia.

**Sledovanie úloh**

Keď máme všetky úlohy pripravené, tak tabuľka vyzerá tak, že stĺpec *To Do* obsahuje všetky úlohy, zatiaľ čo ostatné stĺpce sú prázdne. Keď niekto začne pracovať na úlohe, premiestni danú úlohu zo stĺpca *To Do* do *Doing*. Takto vieme, že už niekto sa danej úlohe venuje a postupne si zapisuje koľko hodín pracoval danej úlohe. Príklad časového formátu pre úlohu, ktorá má náročnosť 5 hodín je nasledovná (formát je S/E(R)):

* 0/5(5)

Najprv má úloha 0 strávených hodín, 5 odhadovaných a 5 zostávajúcich hodín. Tento stav je klasický pre všetky úlohy, ktoré sa nachádzajú v *To Do*.

* 2/5(3)

Keď sa úloha presunie do stĺpca *Doing* vieme, že už niekto na nej pracuje a priebežne môže zapisovať strávené hodiny. V tomto prípade daný člen tímu strávil, nad danou úlohou 2 hodiny z 5 hodín a zostávajú mu ešte 3 hodiny.

* 5/5(0)

Keď niekto dokončí úlohu tak dopíše zvyšné hodiny a premiestni úlohu zo stĺpca *Doing* do *Done*. Toto ale platí, keď všetci riešitelia danej úlohy naplnili svoje hodiny. V tomto prípade bolo strávených 5 hodín z 5 a 0 zostáva.

Plugin *Plus Trello* všetky hodiny eviduje a generuje nám pekné grafy a tabuľky vďaka čomu môžeme sledovať akým spôsobom projekt pokračuje.

**Definícia ukončenej úlohy**

Dôležité je dať do pozoru fakt, že potrebný čas pre riešenie úlohy sa nepriraďuje úlohe, ale jednotlivým riešiteľom. Napríklad máme úlohu na vytvorenie tímovej web stránky a dvoch riešiteľov. Jeden člen tímu sa úlohe bude venovať 3 hodiny (0/3(3)) a druhý zase 5 hodín (0/5(5)). Plugin *Plus Trello* všetkých pekne synchronizuje a danej úlohe dá súčet človeko-hodín, v našom prípade to bude 8 hodín (0/8(8)). Potom pri riešení si postupne budú riešitelia pridávať hodiny až nakoniec stanovený čas pre úlohu bude vyzerať takto: 8/8(0). Daná úloha sa presunie zo zoznamu *Doing* do *Done* a tým sa považuje za predbežne ukončenú. Na potvrdenie či je úloha skutočne ukončená, podajú riešitelia report na tímovom stretnutí. Ak nie je ukončená, zistíme v čom bol problém a prijmeme určité protiopatrenia.

Môžu nastať aj také problémy, že sme niektorú úlohu zle odhadli a musíme jej priradiť viac času. Dá sa to robiť tak, že pri pridávaní strávených hodín, niekto zadá viac strávených hodín ako odhadovaných a to by vyzeralo napríklad takto: 7/5(-2). Sedem strávených hodín nad úlohou, ktorá mala trvať päť nám dá záporné hodnoty v časti zostávajúcich hodín -2. My ale máme iný prístup a pri zadávaní zmeníme očakávané hodiny z 5 na 7, čiže výsledok bude vyzerať takto: 7/7(0). Rozhodli sme sa preto takto, lebo záporné hodnoty vo zvyšných hodinách kazia generované burndown diagramy.

**Ukážky z aplikácie**

Pre lepšiu predstavu sme sem pridali zopár ukážkových obrázkov, aby čitateľ mal lepší prehľad o



**Obr.č.1** – *Ukážka Trello tabuľky*

Na obrázku vyššie vidieť ako napríklad momentálne vyzerá naša tabuľka prvého šprintu. Ako je vidieť tento šprint je ukončený, pretože všetky úlohy, ktoré sa nachádzali v zozname *To Do,* prešli cez stĺpec *Doing* a teraz sa nachádzajú v stĺpci *Done*. V stĺpci *Informácie* máme všeobecné informácie.

Jednotlivé kartičky v stĺpci *Done* predstavujú úlohu. Na kartičke je aj napísaná úloha ako napríklad prvá kartička z hora „Práca na dokumentácií“. Túto úlohu riešil náš manažér dokumentácie Dalo Turay a to je vidieť z malého značenia, ktoré má v sebe Dalove iniciály DT. Ďalej je tam vidieť, nad úlohou strávil 12,5 hodín z 12,5. Termín ukončenia je na 25. októbra.



**Obr.č.2** – *Ukážka editácie jednej kartičky*

Výhoda Trella je, že tieto kartičky s úlohami sa dajú bohato editovať ako je vidieť na obrázku vyššie. Dá sa tu komentovať k tejto konkrétnej úlohe, pridávať dôležité súbory potrebné k úlohe ako napríklad fotky zo zápisov z tabule na stretnutiach, pridávať dátumy značenia a iné. My hlavne používame komentovanie úlohy, pridávanie súborov k úlohe a tlačidlo *modify*, ktoré je vidieť nižšie na obrázku. To slúži na pridávanie strávených hodín nad úlohou. K úlohe sa dá pridať termín ukončenia a zároveň sa dajú pridať aj riešitelia.



**Obr.č.3** – *Generovaný graf práce vynaloženej pre daný šprint*

Obrázok číslo 3 ukazuje ako vyzerajú vygenerované diagramy pre daný šprint. Červená čiara predstavuje strávený čas, modrá predpokladaný čas a zelená zostávajúci čas všetkých úloh. Aby bol šprint úspešný, musí červená čiara byť na úrovni modrej, zatiaľ čo zelená musí dosiahnuť úroveň nuly. Okrem toho na stretnutí musia ešte úlohy prejsť overením, že sú naozaj ukončené.



**Obr.č.4** – *Graf znázorňujúci sumárny počet pracovných hodín každého člena*

Plus Trello generuje aj diagramy na ktorých je vidieť koľko každý člen strávil nad úlohami cez jeden týždeň. Na obrázku vyššie sú všetky stĺpce červené čo znamená, že všetci naplnili svoje odhadované hodiny práce. Keby zostali zelené časti stĺpcov, tak tie predstavujú ešte nenaplnené hodiny úloh.



**Obr.č.5** – *Tabuľkový pohľad úloh*

Okrem grafov sa nám ešte generujú pekné tabuľky v ktorých sa dá získať pekný prehľad nad procesmi v danom šprinte. Takéto tabuľky sa dajú pekne vyexportovať do excelu a slúžia ako také reporty za daný šprint. Šprinty si takto sledujeme, aby sme si dobre kontrolovali ako sme na tom s časom a učili sa z vlastných chýb, keby sme nejakej úlohe pridelili buď príliš veľa alebo príliš málo hodín.

Všetky vlastnosti spomenuté v manažmente plánovania sa snažíme efektívne používať, aby sme mohli lepšie si stanoviť do budúcnosti čoho sme schopný dosiahnuť v obmedzenom časovom rozpätí.

# Manažment kvality

## Úvod

Z hľadiska kvality sme sa rozhodli, že budeme sledovať kvalitu kódu, testovať funkcionalitu jednotlivých kódov a overovať správnosť ich riešení (code review). Keďže sa nám však ešte nepodarilo úplne spojazdniť smerovač s SDN kontrolórom, zatiaľ žiadny kód nemáme, takže code review plánujeme v blízkej budúcnosti. Pravdepodobne bude kód písaný v programovacom jazyku Python, ak použijeme softvérový kontrolór RYU. Môže sa však stať aj to, že nakoniec sa rozhodneme pre iný kontrolór a budeme používať programovacie jazyky C a C++, prípadne Java.

## Code review

Keďže sa budú programovať rôzne úlohy pre SDN kontrolór, code review sa bude robiť pre každú úlohu implementovanú v konkrétnom programovacom jazyku. Jednotliví členovia tímu teda budú kontrolovať zdrojové kódy napísané ostatnými členmi tímu, pričom budú môcť komentovať zdrojové kódy, prípadne navrhnúť vylepšenia. Cieľom bude dosiahnutie čo najvyššej kvality zdrojového kódu.

Nástroj pre code review bude zvolený po definitívnom rozhodnutí, ktorý SDN kontrolór bude použitý. Potom sa budú analyzovať nástroje vhodné pre code review a na základe analýzy sa vyberie konkrétny nástroj, prípadne kombinácia viacerých nástrojov.

# Manažment rizík

## Úvod

V manažmente rizík sa snažíme analyzovať všetky možné problémové body počas práce na projekte, aby sme mali pripravené alternatívne plány, ak by nastali nejaké ťažkosti. Výhoda je potom rýchla reakcia v takýchto situáciách s použitím „plánu B“.

## Tabuľka rizík

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Stupeň rizika | Názov | Stav | Popis | Dopady | Ošetrenie | Krízový scenár | Riešenie |
| R01 | 3,6 | Problém s naštudovaním potrebných materialov | Uzatvorené | Z dôvodu problému k prístupu na server diplomových prác nieje možné študovať efektívne | Študovanie sa výrazne predĺži | Vyžiadanie diplomových prác od vedúceho práce |  | Nastal daný scenár a diplomové práce boli uspešne prevzaté od vedúceho práce |
| R02 | 1,2 | Vybranie nesprávnej aplikácie pre organizáciu  | Uzatvorené | Existuje mnoho aplikácii na organizáciu projektu agilnou metodou, je možné že si vyberieme nevhodnú alebo aplikáciu ktorá nebude uplne splnať naše požiadavky. | Spomalí organizáciu a zapríčiní zmätok v organizácii | Vykonať dôkladnú analýzu týchto webových aplikácii a ich možností |  | Vybratie inej webovej aplikácie |
| R03 | 2,4 | Inštalácia mininetu | Uzatvorené | Riziko komplikácii pri inštalácii a nekompatibility mininetu |  |  |  | Nájdenie iného virtuálneho networku |
| R04 | 2 | Nekompatibilita hardvéru | Uzatvorené | Nekompatibilita routra ASUS RT - N16 |  |  |  |  |
| R05 | 2,45 | Problém so spojazdnením softvérového kontrolóra | Uzatvorené | Vybratie nesprávneho softvérového kontrolóra. Existuje mnoho softvérových kontrolórov a nie všetky podporujú OpenFlow 1.3 niektoré su moc komplikované alebo obsahujú slabú dokumentáciu. | Spôsobí predlženie projektu | Vykonať dôkladnú analýzu softvérových kontrolórov a vybratie správneho | Vyberieme iný vhodnejší softvérový kontrolór | NOX podporuje iba openflow 1.0 = nesplňa kritéria POX príliš nový a nemá takú komunitu= nesplňa kritéria OpenDaylight zlé skúsenosti mal s tým jeden bakalár = nesplňa kritéria Floowvisor používa sa iba na špeciálne učely= nesplňa kritéria OpenContrail slabá dokumentácia = nesplňa kritéria Floodlight ťažký na naučenie = nesplňa kritéria Beacon lebo súvisí s Floodligthom = nesplňa kritéria RYU sme vybrali lebo má veľkú komunitu, super dokumentáciu a podporuje openflow 1.3 stabilný a 1.4 cutting edge  |
| R06 | 6,3 | Spojazdnenie DD-WRT firmwaru pre router | Uzatvorené | Je potrebné rozchodit firmware podporujúci Openflow 1.3 možu nastať problémy pri inštalácii alebo kompatibilite | Strata času hladaním dalšieho firmwaru | Vybratie iného firmware, ktorý bude fungovať správne | V prípade ak nebude fungovať DD-WRT a budú s ním problémy skusíme OpenWRT podporujúci OpenFlow1.3 a ak nebude fungovat správne ani ten tak použijeme OpenWRT s OpenFlow 1.0 | Vybrali sme OpenWRT s OpenFlow 1.3 |
| R07 | 2 | Problém pri spojazdneni virtuálneho stroja | Uzatvorené | Môžu nastať komplikácie v nastavení alebo inštalácii Linuxu, Apache serveru,SMTP serveru | Strata času hladaním riešenia vzniknutých chýb pri inštalácii alebo pri hladaní riešenia potrebných nastavení | Hladanie riešení na fórach alebo v dokumentácii Linuxu, Apache, SMTP |  |  |

**Tab.č.5** – *Zoznam projektových rizík*

# Manažment softvéru

## Úvod

Keďže náš projekt je hlavne sieťového charakteru, tak pracujeme so softvérom potrebným na riadenie rôznych wifi routroch, kontrolórov a iných komponentov v sieti. Používame teda hlavne firmvéry a softvérové kontrolóry na funkciu a manažment siete. Okrem toho budeme tvoriť programy/skripty pre náš SDN kontrolór, ktorý bude ovládať našu sieť. Dôležitý aspekt našej SDN siete je inštalácia a spojazdnenie OpenFlow prepínača, ktorá je popísaná v tejto kapitole.

## OpenFlow

Táto časť sa venuje problematike smerovačov a OpenFlow. Pre potreby tímového projektu je nutné, aby naše zariadenie podporovalo centralizované ovládanie a dokázalo fungovať ako SDN (softvérovo riadený) prepínač. Bežne takúto funkcionalitu nemá žiadny smerovač, ale po analýze sa nám podarilo zistiť, že je možnosť prerobiť takmer hocijaký smerovač na prepínač s podporou OpenFlow a centralizovaným prístupom. Ako základ slúži niektorý z dvojice open-source firmvérou OpenWrt alebo DD-Wrt. Spočiatku sme sa uberali cestou DD-Wrt, ale po množstve komplikácií a nevyriešených problémov, čiže v dôsledku neúspešnej do implementácie sme sa rozhodli zmeniť naše orientovanie na OpenWrt. Týmto dokumentom ilustrujeme ako zmeniť bežný komerčný smerovač prepálený s OpenWrt firmvérom na OpenFlow prepínač.

OpenWrt je opisovaný ako distribúcia Linux pre vnorené systémy. Namiesto snahy vytvoriť jeden, statický firmvér, OpenWrt poskytuje plne zapisovateľný systém súborov s manažmentom modulov a balíkov. To oslobodzuje od výberu aplikácií a konfigurácií poskytnutých výrobcom a umožňuje upraviť zariadenie prostredníctvom použitia akýchkoľvek balíkov pre danú aplikáciu. Pre vývojára, OpenWrt je vývojové prostredie na vytvorenie aplikácie bez potreby vytvoriť celý nový firmvér; pre používateľa to znamená schopnosť plnej úpravy zariadenia v spôsoboch, o ktorých nikto nevedel.

Počas práce bola využitá zatiaľ najnovšia stabilná verzia OpenWrt, ktorá je 15.05 a je známa pod názvom *Chaos Calmer* a je dostupná z webovej stránky OpenWrt. Ako kompatibilný hardvér pre tento firmvér sme mali k dispozícii SOHO smerovač *Asus RT-N16*. Hardvérové parametre tohto smerovača sú:

* CPU: Broadcom BCM4718 SoC 480 MHz (architektúra MIPS 74K)
* Pamäť RAM: 128 MB
* Vnútorná pamäť Flash: 32 MB
* Rozhrania: 4+1 portový gigabitový prepínač, bezdrôtové (WiFi) rozhranie 802.11 b/g/n s max. rýchlosťou 300MB/s, 2x USB 2.0 rozhranie, sériový výstup, JTag
* Napájanie: 12V 1,25A (externý zdroj)

Možnosti doimplementovania OpenFlow do OpenWrt sú hneď dve. Prvá je vziať čistý firmvér OpenWrt vo forme zdrojových kódov, stiahnuť implementáciu čisto protokolu OpenFlow pre OpenWrt, pridať súbory do zdrojových adresárov OpenWrt a potom skompilovať nový firmvér.

Druhou voľbou je pridať softvérový Open vSwitch ako aplikáciu do implementácie OpenWrt.

V tomto dokumente sú popísané návody pre obe vyššie spomenuté možnosti.

**1. Riešenie pomocou OpenFlow implementácie**

V tejto kapitole sa venujeme doimplementovaniu OpenFlow protokolu do zdrojových kódov. Spočiatku sme sa rozhodli doimplementovať do OpenWrt verziu OpenFlow 1.0. K tejto verzii bola dobrá dokumentácia s názvom projektu Pantou vytvorená univerzitou v americkom Stanforde. Po úspešnom doimplementovaní sme ale zistili, že verzia OpenFlow 1.0 nie je dostačujúca pre potreby nášho tímového projektu a tak sme museli postúpiť na verziu 1.3. Tú sa nám podarilo nájsť samotný modul OpenFlow 1.3 pre OpenWrt bol vytvorený brazílskou nadáciou pre telekomunikácie CPqD. Openflow je implementovaný ako aplikácia na vrchu OpenWrt. Tento návod je rozdelený na tri časti:

* získať prislúchajúci firmvér pre smerovač
* vložiť firmvér do zariadenia
* pridanie OpenFlow rozšírenia
* konfigurácia

Pre tento proces je potrebné spĺňať nasledovné požiadavky:

* Operačný systém: Linux distribúcia (otestované s Ubuntu 14.04)
* Internetové pripojenie
* Voľné miesto na disku minimálne 10GB
* Minimálne 1GB dostupnej pamäti RAM

**1.1 Získanie firmvéru**

Rozhodli sme sa vytvoriť firmvér zo zdrojových kódov.

**Poznámka: V nasledujúcich krokoch považujeme za pracovný adresár ~/openwrt.**

Inštalácia závislostí potrebných pre OpenWrt.

 apt-get install build-essential binutils flex bison autoconf gettext git \

 sharutils subversion libncurses5-dev ncurses-term zlib1g-dev gawk libssl-dev

Pre potreby OpenWrt potrebujeme aj program Texinfo, ale v staršej verzii ako je šírený dnes, takže ten musíme nainštalovať ručne.

wget http://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-4.13.tar.gz

gzip -dc < texinfo-4.13.tar.gz | tar -xf -

cd texinfo-4.13

./configure

make

make install

cd ..

Stiahneme a pripravíme si zdrojové súbory Chaos Calmer Openwrt.

cd ~/openwrt

git clone git://git.openwrt.org/15.05/openwrt.git

cd openwrt

./scripts/feeds update -a

./scripts/feeds install -a

Vytvoríme konfiguračný súbor.

make menuconfig

Tu je dôležité nastaviť target system = Broadcom BCM47xx (MIPS), subtarget = MIPS 74K.

Potom môžeme zatlačiť ESC a potvrdiť uloženie Y.

Skontrolujeme, či máme všetko potrebné pre firmvér.

make prereq

A napokon spustíme build Chaos Calmer. Prepínač -j2 slúži na využitie viac jadier.

make -j2

**Nahranie firmvéru do zariadenia**

Teraz pre overenie je potrebné nahrať firmvér do smerovača. Všetky skompilované firmvéry sú pod zložkou ~/openwrt/bin/brcm. Ten náš sa volá openwrt-brcm47xx-mips74k-asus-rt-n16-squashfs.trx. Overenie sa robí spôsobom:

* Pripojíme kábel do hociktorého "LAN" portu smerovača, nie "WAN"
* PC zmeníme IP adresu 192.168.1.10, maska 255.255.255.0
* Smerovač dáme do recovery režimu - stlačené tlačidlo reset pokým zapájam zdroj
* Recovery režim spoznáme neustálym blikaním symbolu "power" na smerovači
* Akýmkoľvek TFTP klientom pošleme firmvér na IP adresu 192.168.1.1
* Počkáme dve minúty, potom power resetneme smerovač
* Znova počkáme 2 minúty a vyskúšame telnet na 192.168.1.1
* Mala by nás uvítať OpenWrt úvodná obrazovka.

**Pridanie OpenFlow rozšírenia**

Presunieme sa do pracovného adresára a stiahneme OpenFlow rozšírenie.

cd ~/openwrt/

git clone https://github.com/CPqD/openflow-openwrt.git

Pridáme symbolickú linku na OpenFlow.

cd ~/openwrt/package/

ln -s ~/openwrt/openflow-openwrt/openflow-1.3/

Pridáme základné konfiguračné súbory.

cd ~/openwrt/

ln -s ~/openwrt/openflow-openwrt/openflow-1.3/files

Znova vytvoríme konfiguračný súbor, tento krát už s OpenFlow.

make menuconfig

Zvolíme nasledovné:

* Target system = Broadcom BRCM47xx (MIPS)
* Subtarget = MIPS 74k
* Pod network zvolíme balík tc, aby sa nainštaloval
* Pod Kernel Modules -> Network Support zvolíme kmod-tun na inštaláciu

ukončíme a uložíme

Pridáme podporu pre frontu.

make kernel\_menuconfig

Pod Networking Support -> Networking options -> QoS zvolíme Hierarchical Token Bucket (HTB) na inštaláciu. Ukončíme a uložíme.

Spustíme build.

make

Nainštalujeme firmvér do smerovača, napríklad vyššie spomenutým spôsobom cez recovery.

**Overenie**

Základne, firmvér vytvorený zo zdrojových súborov bude mať port označený ako "internet" (WAN) nastavený ako manažovací port, so statickou IP 192.168.1.1. Mali by sme byť schopný pripojiť sa cez tento port ak máme IP adresu PC v podsieti 192.168.1.0/24. Keď sme nakonfigurovali PC, môžeme sa pokúsiť pripojiť.

telnet 192.168.1.1

Po pripojení overím, či bežia potrebné OpenFlow procesy.

ps aux | grep ofprotocol

ps aux | grep ofdatapath

**1.2 Konfigurácia**

Pre OpenFlow sa nachádzajú v smerovači tri potrebné konfiguračné súbory. Pre sieť (/etc/config/network) a wifi (/etc/config/wireless) a konfiguráciu (/etc/config/openflow).

Primárne je wifi vypnuté. Tento smerovač vie byť použitý ako 5 portový prepínač. Najskôr musíme nastaviť /etc/config/network.

config 'switch'

 option 'name' 'eth0'

 option 'reset' '1'

 option 'enable\_vlan' '1'

config 'switch\_vlan'

 option 'device' 'eth0'

 option 'vlan' '1'

 option 'ports' '4 8t'

config 'switch\_vlan'

 option 'device' 'eth0'

 option 'vlan' '2'

 option 'ports' '3 8t'

config 'switch\_vlan'

 option 'device' 'eth0'

 option 'vlan' '3'

 option 'ports' '2 8t'

config 'switch\_vlan'

 option 'device' 'eth0'

 option 'vlan' '4'

 option 'ports' '1 8t'

config 'switch\_vlan'

 option 'device' 'eth0'

 option 'vlan' '0'

 option 'ports' '0 8t'

config 'interface' 'loopback'

 option 'ifname' 'lo'

 option 'proto' 'static'

 option 'ipaddr' '127.0.0.1'

 option 'netmask' '255.0.0.0'

config 'interface'

 option 'ifname' 'eth0.1'

 option 'proto' 'static'

config 'interface'

 option 'ifname' 'eth0.2'

 option 'proto' 'static'

config 'interface'

 option 'ifname' 'eth0.3'

 option 'proto' 'static'

config 'interface'

 option 'ifname' 'eth0.4'

 option 'proto' 'static'

config 'interface'

 option 'ifname' 'eth0.0'

 option 'proto' 'static'

 option type 'bridge'

 option 'ipaddr' '192.168.1.1'

 option 'netmask' '255.255.255.0'

Manažovací port je WAN. Tu bude pripojený aj kontrolór. Zvyšné porty LAN1-4 sú použiteľné pre prepínač.

Ešte potrebujeme nastaviť wifi, ktoré je stále vypnuté. Základne je povolené maximálne 802-11g, ale smerovač je schopný fungovať aj v štandarde n. Pre využitie sú tieto príkazy.

opkg remove kmod-b43 kmod-b43legacy

opkg update

opkg install kmod-brcmsmac

rm -f /etc/config/wireless

wifi detect > /etc/config/wireless

wifi

Nastavíme konfiguračný súbor pre wifi /etc/config/wireless.

config wifi-device wlan0

 option type mac80211

 option channel 5

 option macaddr 00:25:9c:30:2c:f4

 option hwmode 11n

 # REMOVE THIS LINE TO ENABLE WIFI:

 # option disabled 0

config wifi-iface

 option device wlan0

# option network lan

 option mode ap

 option ssid OpenFlow-OpenWrt

 option encryption none

Ďalej potrebujeme nastaviť /etc/config/openflow.

config 'ofswitch'

 option 'dp' 'dp0'

 option 'ofports' 'eth0.0 eth0.1 eth0.2 eth0.3 eth0.4 wlan0 '

 option 'ofctl' 'tcp:192.168.1.10:6633' #ip adresa controllera

 option 'mode' 'outofband'

Nakoniec spravíme reštart, nech sa všetky zmeny prejavia. Ale pre istotu aj fyzický reštart.

/etc/init.d/openflow restart

/etc/init.d/network restart

**2. Riešenie pomocou Open vSwitch**

Open vSwitch je softvérový viacvrstvový prepínač licencovaný pod Open Source Apache 2.0 licencií. Je navrhnutý tak, aby umožňoval masívnu automatizáciu sietí pomocou programových rozšírení. Väčšina zdrojového kódu je napísaná v natívnom jazyku C a je jednoducho prenositeľný do rôznych prostredí, kam patria predovšetkým aj vnorené systémy.

Aktuálna verzia Open vSwitch (v2.4.0) podporuje nasledovné vlastnosti:

* Monitorovanie komunikácie medzi virtuálnych systémov (inter-VM) cez protokolov NetFlow, sFlow(R), IPFIX, SPAN, RSPAN a GRE tunelov.
* LACP (IEEE 802.1AX-2008)
* Štandard 802.1Q – podpora VLAN pomocou trunk liniek
* Multicast snooping
* IETF Auto-Attach SPBM a podpora LLDP
* Štandard 802.1ag pre správu a údržbu sietí
* STP (IEEE 802.1D-1998) a RSTP (IEEE 802.1D-2004)
* Konfigurácia QoS a riadenie premávky
* Podpora pre HFSC qdisc
* Riadenie premávky medzi VM rozhraniami
* NIC bonding with source-MAC load balancing, active backup, and L4 hashing
* Podpora protokolu OpenFlow (s mnohými rozšíreniami pre virtualizáciu)
* Podpora IPv6
* Tunelovacie protokoly (GRE, VXLAN, STT, a Geneve, s IPsec podporou)
* Protokol na vzdialenú konfiguráciu pomocou C a Python väzieb
* Prepínanie (forwarding) v rámci jadra (kernel) a používateľského priestoru (user-space)
* Abstraktná vrstva prepínania (forwarding) umožňuje jednoduchú prenositeľnosť do nových softvérových a hardvérových platforiem

Hlavnou výhodou *Open vSwitch* je to, že podporuje naraz niekoľko verzií protokolu OpenFlow a je kompatbilný s firmvérom *OpenWrt* pre SOHO smerovačov. Súčasná podpora jednotlivých verzií OpenFlow vyzerá nasledovne:

|  |  |
| --- | --- |
| Verzie *Open vSwitch* | Verzie *OpenFlow* |
| 1.0 | 1.1 | 1.2 | 1.3 | 1.4 | 1.5 |
| 1.9 a staršie | áno | nie | nie | nie | nie | nie |
| 1.10 | áno | nie | čiastočne | čiastočne | nie | nie |
| 1.11 | áno | nie | čiastočne | čiastočne | nie | nie |
| 2.0 | áno | čiastočne | čiastočne | čiastočne | nie | nie |
| 2.1 | áno | čiastočne | čiastočne | čiastočne | nie | nie |
| 2.2 | áno | čiastočne | čiastočne | čiastočne | čiastočne | čiastočne |
| 2.3 | áno | áno | áno | áno | čiastočne | čiastočne |
| 2.4 | áno | áno | áno | áno | čiastočne | čiastočne |

**Tab.č.6** – *Stav* *podpory jednotlivých verzií OpenFlow*

Posledné verzie už majú plnú podporu pre OpenFlow v1.3, ktorá je pre náš projekt postačujúca. Preto vznikol nápad využiť Open vSwitch v prepínačoch SDN v rámci riešenia projektu.

**2.1 Pridanie modulu do firmvéru OpenWrt**

Na pridanie balíka Open vSwitch do firmvéru máme k dispozícii 2 možnosti:

1. Pridanie OVS do zdrojového kódu a kompilácia firmvéru

Inštalácia hotového balíka OVS pomocou manažéra balíkov na bežiacom systéme

Počas riešenia boli otestované obe metódy. Postup je podrobne opísaný v nasledujúcich častiach tejto podkapitoly.

**Metóda 1: Pridanie OVS do zdrojového kódu a kompilácia**

Pre tento proces je potrebné spĺňať nasledovné požiadavky:

* Operačný systém: Linux distribúcia (otestované s Ubuntu 14.04)
* Internetové pripojenie
* Voľné miesto na disku minimálne 10GB
* Minimálne 1GB dostupnej pamäti RAM

V prvom kroku je potrebné skontrolovať, či sú nainštalované všetky potrebné balíky pre kompiláciu použitím tohto príkazu:

$ apt-get install build-essential binutils flex bison autoconf gettext texinfo sharutils subversion git libncurses5-dev ncurses-term zlib1g-dev gawk

Teraz máme na možnosť vybrať si verziu OpenWrt, ktoru chceme použiť. V tomto prípade to bude verzia *Chaos Calmer*. Najnovšia, ale nestabilná sa nazýva vždy ako *trunk*.

Predpokladáme, že sa nachádzame v domovskom adresári, kde vykonáme tieto príkazy:

$ svn co svn://svn.openwrt.org/openwrt/branches/chaos\_calmer

$ cd chaos\_calmer

$ ./scripts/feeds update –a

$ ./scripts/feeds install –a

$ make menuconfig

Po vykonaní posledného príkazu by sa malo objaviť automaticky okno s konfiguráciou, ktoré vyzerá podobne ako na obrázku:



**Obr.** **Obr.č.6** –*Konfiguračné okno „menuconfig“*

Ako prvé vyberieme si položku *Target system* pomocou <Select>. Následne si vyberieme *Broadcom BCM47xx/53xx (MIPS)* v prípade Asus RT-N16. Pri stlačení kláves je odporúčané sa riadiť pokynmi, ktoré sa vždy objavujú na obrazovke v hornej časti okna *menuconfig*.

Ako *Subtarget* si vyberieme možnosť *MIPS 74K*. (samozrejme v prípade RT-N16)

V časti *Target Profile* máme možnosť vybrať si ovládač pre WiFi. Dôležité je že predvolený ovládač *b43* podporuje maximálne režim 802.11g.

V časti *Kernel modules* a *Network support* potrebujeme ešte *kmod-tun*.

V časti *Network* potrebujeme ešte modul *openvswitch*.

V prípade potreby používateľského rozhrania, máme na možnosť vybrať si a prispôsobiť balík Luci, napríklad takto:

v časti Luci -> Collections si vyberieme luci.

* v časti Luci -> Modules si vyberieme luci-base, luci-mod-admin-full.
* v časti Luci -> Applications si vyberieme luci-app-firewall, luci-app-ntpc.
* v časti Luci -> Themes si zvolíme vzhľad webového rozhrania. Predvolený je luci-theme-bootstrap.
* v časti Luci -> Protocols si vyberieme ipv6 a ppp.
* v časti Luci -> Libraries si vyberieme httpclient, ip, json a nixio.

Hotovú konfiguráciu si uložíme pomocou tlačidla <Exit> a následne Yes v dialógovom okne. Po návrate do konzoly spustíme príkaz:

$ make kernel\_menuconfig

Objaví sa podobné okno ako *menuconfig* ale tento krát s inými položkami. Na ceste *Networking Support -> Networking Options* si pridáme balík *Hierarchical Token Bucket (HTB)* do kompilácie.



**Obr.č.7** – *Konfiguračné okno „Kernel menuconfig“ a položka HTB*

Nasleduje posledný krok tejto metódy a to je spustenie kompilácie, ktorá sa spustí vydaním príkazu:

$ make

Proces kompilácie môže trvať aj niekoľko hodín. Pre zrýchlenie procesu sa dá zapnúť *multithreading* a to tak že pomocou prepínača *-j* pre *make* pridáme do procesu vykonanie viac úloh naraz. Napríklad v prípade *-j2* sa budú vykonávať dve úlohy naraz, čo je odporúčané množstvo v prípade dvojjadrového procesora a 1GB RAM.

Hotový binárny súbor sa bude nachádzať v adresári ./*bin/<SoC\_type>* . V prípade RT-N16 to bude: *openwrt-brcm47xx-mips74k-asus-rt-n16-squashfs.trx*.

**Inštalácia firmvéru na router RT-N16**

Predpokladáme, že máme k dispozícii binárny súbor s príponou *.trx*, ktorý je určený pre dané zariadenie. V nasledujúcich krokoch je opísaný postup inštalácie pri použití operačného systému Windows. Na OS Linux je to možné tiež, napr. pomocou nástroja *tftp*.

1. Stiahneme si a nainštalujeme program Asus Firmware Restoration Utility zo stránkach výrobcu.
2. Smerovača si prepneme do tzv. Recovery režimu pomocou tlačidla RESET. Po úspešnom prepnutí do tohto režimu sa bude LED PWR neprerušene blikať.
3. IP adresu počítača si nastavíme na 192.168.1.10 a masku na 255.255.255.0.

Pripojíme si zariadenie k počítaču použitím niektorého portu LAN. (napr. LAN1)

1. Spustíme program Firmware Restoration a pomocou Browse si vyberieme súbor s firmvérom (prípona .trx).

Klikneme na *Upload* a čakáme kým sa neobjaví informácia o úspešnom dokončení procesu inštalácie. (obrázok nižšie)

1. Zariadenie sa po inštalácie firmvéru reštartuje.
2. O úspešnosti inštalácie sa presvedčíme pomocou nástroja telnet. Pripojíme sa na adresu 192.168.1.1. Mala by sa objaviť konzola s nadpisom OpenWrt.



**Obr.č.8** –*Okno aplikácie Firmware Restoration*

**Metóda 2: Inštalácia hotového balíka OVS pomocou manažéra balíkov**

Táto metóda je jednoduchšia a rýchlejšia ako predchádzajúca, keďže je to bez dlhotrvajúcej kompilácie firmvéru. Nepotrebujeme tu ani prostredie pre kompiláciu. Nevýhodou však je že inštalácia na zariadení trvá dlhšie, keďže potrebné balíky sú nainštalované manuálne pomocou manažéra balíkov *opkg*. Taktiež je nevyhnutná dostupnosť internetového pripojenia na smerovači cez WAN port.

V prvom kroku si stiahneme už kompilovaný firmvér zo stránky OpenWrt pre príslušné zariadenie. V našom prípade je to verzia *Chaos Calmer (15.05)* pre router *Asus RT-N16*. Názov súboru s firmvérom vyzerá nasledovne:

openwrt-15.05-brcm47xx-mips74k-asus-rt-n16-squashfs.trx

V ďalšom kroku si nainštalujeme tento stiahnutý firmvér na koncové zariadenie podľa návodu vyššie *Inštalácia firmvéru na router RT-N16* (v prípade Asus). Po úspešnej inštalácii by sme mali mať k dispozícii prístup do zariadenia cez *telnet*.

Pomocou príkazu *passwd* je potrebné nastaviť si heslo. Po úspešnom nastavení hesla budeme mať k dispozícii aj prístup cez SSH a cez webového rozhrania *Luci*. Používateľské meno bude vždy „root“.

Potrebné balíky si nainštalujeme do vnútornej pamäti zariadenia pomocou nasledovných príkazov:

$ opkg update *# aktualizácia databázy o dostupných balíkoch*

$ opkg --force-depends install kmod-tun openvswitch

V prípade potreby používateľského rozhrania, máme tu možnosť nainštalovať si a prispôsobiť balík Luci. Minimálna konfigurácia sa inštaluje takto:

$ opkg --force-depends install luci

Inštaláciu dokončíme reštartovaním zariadenia a pokračujeme s konfiguráciou SDN prepínača.

**2.2 Konfigurácia prepínača**

Predpokladáme, že už máme pripravené zariadenie s firmvérom *OpenWrt*, ktorý obsahuje funkčné používateľské prostredie *Open vSwitch*. Musia bežať procesy *ovsdb-server* a *ovs-vswitchd*.

Nasledovné kroky konfigurácie a obsahy konfiguračných súborov sú kompatibilné predovšetkým s verziou OpenWrt 15.05, Open vSwitch 2.3.9 a zariadením Asus RT-N16. V prípade iných softvérových verzií alebo iného hardvéru obsah niektorých konfiguračných súborov môže vyzerať inak. Postup:

1. Pripojíme sa na IP adresu prepínača (predvolene 192.168.1.1) cez protokol SSH a zadáme používateľské meno (root) a heslo.
2. Pomocou obľúbeného textového editora (napríklad vi alebo nano) zmeníme obsah niektorých konfiguračných súborov.
	1. Súbor /etc/config/network :

config switch

 option name 'eth0'

 option reset '1'

 option enable\_vlan '1'

config switch\_vlan

 option device 'eth0'

 option vlan '0'

 option ports '1 8t'

config switch\_vlan

 option device 'eth0'

 option vlan '1'

 option ports '4 8t'

config switch\_vlan

 option device 'eth0'

 option vlan '2'

 option ports '3 8t'

config switch\_vlan

 option device 'eth0'

 option vlan '3'

 option ports '2 8t'

config interface 'loopback'

 option ifname 'lo'

 option proto 'static'

 option ipaddr '127.0.0.1'

 option netmask '255.0.0.0'

config globals 'globals'

 option ula\_prefix 'fd1a:8ff4:8d69::/48'

config interface 'lan'

 option ifname 'eth0.0'

 option force\_link '1'

 option type 'bridge'

 option proto 'static'

 option ipaddr '192.168.1.1' *# zmenit podla potreby*

 option netmask '255.255.255.0'

 option ip6assign '60'

config interface

 option ifname 'eth0.1'

 option proto 'static'

config interface

 option ifname 'eth0.2'

 option proto 'static'

config interface

 option ifname 'eth0.3'

 option proto 'static'

Kontrolované porty prepínača budú LAN1-3 a port pre pripojenie kontrolóra bude LAN4. Port WAN je vypnutý.

* 1. Súbor /etc/config/wireless :

Odstránime riadky „*option disabled 1“, „option network lan“* a pridáme alebo zmeníme tieto riadky v časti *config wifi-iface*:

option ssid 'inWifi'

option encryption 'psk2' 🡨 podľa potreby

option key 'my\_password' 🡨 podľa potreby, je to heslo typu WPA2-PSK

* 1. Pre správnu funkčnosť WLAN LED je potrebné rozšíriť obsah súboru /etc/config/system pridaním nasledovných riadkov:

config led wlan\_led

 option name 'WLAN'

 option sysfs 'bcm47xx:blue:wlan'

 option trigger 'netdev'

 option dev 'wlan0'

 option mode 'link tx rx'

1. Po dokončení zmien v konfiguračných súboroch je potrebné reštartovať prepínač.
2. Počítač kde robíme konfiguráciu už musí byť pripojený výhradne do portu LAN4.
3. Spojíme sa so zariadením cez SSH, rovnako ako v predchádzajúcich krokoch.
4. Vytvoríme si most (bridge) pomocou príkazu:

$ ovs-vsctl add-br br0

Parameter *br0* je názov vytvoreného rozhrania.

1. Do vytvoreného virtuálneho rozhrania br0 pridáme rozhrania portov. Predpokladáme, že sme využili obsah súboru network opísaného vyššie.

$ ovs-vsctl add-port br0 eth0.1

$ ovs-vsctl add-port br0 eth0.2

$ ovs-vsctl add-port br0 eth0.3

$ ovs-vsctl add-port br0 wlan0 *# ak chceme pridat do switchu aj WiFi*

1. Nastavíme si IP adresu a port kontrolóra. V našom prípade to bude 192.168.1.10:6633*.*

$ ovs-vsctl set-controller br0 tcp:192.168.1.10:6633

1. Nastavíme si požadovanú/é verziu/e OpenFlow. Prvým príkazom sa povolí iba OpenFlow 1.3, druhým sa povolia verzie 1.0 a 1.3.

$ ovs-vsctl set bridge br0 protocols=OpenFlow13

$ ovs-vsctl set bridge br0 protocols=OpenFlow10,OpenFlow13

1. Konfiguráciu si overíme pomocou príkazu:

$ ovs-vsctl show

# Manažment testovania

## Úvod

Prudký rozvoj informačných technológií v súčasnosti prináša čoraz vyššie nároky na funkčnosť softvérových aplikácií, čím narastajú aj požiadavky na ich kvalitu. Preto musí mať manažment testovania svoje pevné miesto v procese vývoja akéhokoľvek riešenia. Testovanie je systematický proces - pozorovanie správania sa systému v špecifických podmienkach simulujúcich reálne prostredie - zameraný na odhalenie chýb, nedostatkov a odchýlok od požiadaviek zákazníka a tiež na overenie správania sa v hraničných situáciách z pohľadu vstupných dát, záťaže alebo bezpečnosti. Jednotlivé zistenia sa podrobne zaznamenávajú a vyhodnocujú. Cieľom testovania je vyhľadávanie chýb v čo najkratšom čase, na čo najnižšej úrovni vývoja riešenia a zaistenie ich nápravy.

Účelom tohto manažmentu je určenie procesov, nástrojov a metód prebiehajúcich počas celej fázy testovania. K metódam definuje konkrétne nástroje ako aj výstupy, ktoré musia byť výsledkom daného procesu. Táto dokumentácia je určená pre sekciu testovania. Najskôr sa venuje základnej charakteristike nástrojov na testovanie ako takých a potom v jednotlivých kapitolách rozoberá testovacie nástroje podrobnejšie.

## Použité nástroje

Štýl nášho projektu si vyžaduje špeciálne testovanie SDN sieťovej architektúry. Účinnosť nášho softvéru, ktorý budeme vytvárať pre túto sieť otestujeme dvoma spôsobmi: virtuálne a fyzicky. Pre virtuálne testovanie používame virtuálny systém *Mininet* a na fyzické testovanie používame našu normálne architektúru s použitím softvéru ako *Wireshark, iw* a *Ixia* *IxChariot* na sledovanie prenosu toku dát medzi koncovým zariadeným a jednotlivými prístupovými bodmi.

## Testovanie v mininete

Mininet ako už bolo spomenuté je virtuálny stroj. Má perfektné vlastnosti pre testovanie SDN sietí čo sa týka virtuálnej simulácie. V mininete sa dajú vytvárať rôzne virtuálne SDN architektúry na ktorých sa veľmi rýchlo dajú otestovať viaceré softvérové kontrolóry. Existuje aj viacero pluginov, ktoré rozširujú mininet. Jedným z nich, ktorý používame je plugin na simulovanie wifi signálového pokrytia.



**Obr.č.9** – *Ukážka Mininet grafu s wifi pokrytím*

Simulácia simuluje viacerých používateľov ako chodia po oblasti s troma prístupovými bodmi. Na mininete môžeme sledovať, kto sa ako pripája a odpája pomocou vstavaného *Wireshark* programu.

Okrem iného môžeme skúsať ako fungujú flow tabuľky a pohrať sa s ich konfiguráciou. Najčastejšie používame príkaz: *sudo mn*, ktorý nám vytvorí jednoduchú virtuálnu default SDN architektúru, na ktorej sa dá operovať ako na skutočnej. Samozrejme toto nám nestačí na plné pokrytie testovania a tak máme ešte fyzickú architektúru ako testovacie prostredie.

## Testovanie na fyzickej architektúre

Pre účely testovania vlastností nášho riešenia sme použili program IXIA IxChariot. Program IxChariot od spoločnosti IXIA predstavuje sofistikovanejšie riešenie testovania počítačových sietí. Je to profesionálny nástroj pre simuláciu a testovanie výkonu sieťovej komunikácie v reálnych podmienkach zaťaženia. Popri množstve funkcií, ktoré poskytuje, sme použili niektoré scenáre testovania, ktoré sú preddefinované, na vygenerovanie prevádzky s rôznymi vlastnosťami, kde je možné zmeniť dôležité nastavenia podľa používateľa. Ďalej je umožnené vytvoriť výstupy zo zozbieraných dát v podobe grafov a tabuliek a takisto spraviť export do formátu HTML. Program IxChariot pozostáva z dvoch komponentov, a to tzv. konzola programu a koncové body merania (*angl. endpoint*). V konzole sa definujú dvojice koncových bodov merania a priraďujú sa a konfigurujú scenáre merania pre tieto dvojice (okrem dvojíc sa dajú vytvárať aj skupiny ak potrebujeme vykonať merania multikastovej prevádzky). Medzi ďalšie funkcie konzoly programu môžeme zaradiť aj spúšťanie, či zastavovanie testov a tiež zobrazovanie nameraných údajov. Všetky programom poskytované možnosti sú dostupné prostredníctvom GUI. V dokumente inžinierske dielo v kapitole architektúra sa nachádza základný návrh našej architektúry a z toho vyplýva aj základná topológia, ktorá je na obrázku Obr.č 7. V topológii možno vidieť aj spomenuté a použité komponenty programu IxChariot.



**Obr.č.10** – *Ukážka topológie testovania*

(zdroj: **JANČIGA, T.** Centralizované riadenie prístupových bodov pre neviditeľný prechod

klientov v sieťach štandardu IEEE 802.11. *Diplomová práca.* Bratislava, 2013.)

# Manažment dokumentácie

## Úvod a popis

Manažment dokumentácie sa zaoberá dokumentovaním všetkých častí projektu. Všetky dokumenty sú ukladané na úložisku Google drive, ktorý je dostupný 24/7 všetkým členom tímu. Dokumentácia je rozdelená na niekoľko adresárov zameraných podľa obsahu:

Analýza - dokumenty vytvorené počas analýzy práce

Metodiky - dokumenty opisujúce postup práce

Retrospektívy šprintov - dokumenty popisujúce spokojnosť s riadením a postupmi na  jednotlivých šprintoch.

Výstupné dokumenty - dokumenty odovzdávané do AIS

Vzory - šablóny pre dokumentovanie.

Zápisnice - dokumenty zo stretnutí.

Týmto rozdelením zabezpečíme prehľadnosť vo všetkých dokumentoch aj v neskorších fázach projektu.  Pre vytváranie dokumentov sú vytvorené a popísané metodiky, uvedené v časti

*1.5 Používané metodiky*. Pri vytváraní dokumentov je majiteľom dokumentu tvorca. Tvorca má ako jediný právo editovať dokument. Ostatní členovia majú právo iba pridávať komentáre do dokumentu a diskutovať o jednotlivých častiach. V prípade potreby je užitočné vytvárať verzie jednotlivých dokumentov s určenou štruktúrou názvu: *názov\_dokumentu\_v\_číslo\_verzie*. Príklad: Riadenie projektu InWifi\_v\_1.0.docx.

## Metodika dokumentácie

#### Pole pôsobnosti

Manažment dokumentácie opisuje dokumentovanie všetkých častí životného cyklu projektu. Metodika sa ďalej zaoberá rozdelením rolí a zodpovedností pre dokumentovanie a definovanie procesov.

**Cieľ**

Cieľom tejto metodiky, je rozdelenie zodpovedností za manažovanie dokumentov, zobrazenie procesov a určenie rolí vykonávajúcich jednotlivé procesy. Vstupné a výstupné podmienky pre dokumentovanie častí.

**Role a zodpovednosti**

|  |  |
| --- | --- |
| Rola | Zodpovednosť |
| Manažér plánovania | Vytváranie exportov z plánovaných a vykonaných aktivít. |
| Manažér kvality | Vytvorenie a manažovanie dokumentu kvality produktu. |
| Manažér dokumentovania | Vytvorenie zápisníc, vzorov a metodík potrebných pre dokumentovanie. |
| Manažér rizík | Vytvorenie a manažovanie dokumentu s rizikami. |
| Manažér testovania | Vytvorenie testovacích scenárov, vytvorenie harmonogramu testovania. |
| Hlavný architekt | Vytvorenie a manažovanie architektúry.. |
| Vývojár | Vytvorenie dokumentov s implementovanými časťami produktu. |
| Analytik | Vytvorenie dokumentov súvisiacich s analýzou častí potrebných pre návrh a implementáciu.  |
| Tester | Vytvorenie výstupných dokumentov z testovania. |

**Proces plánovania**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Plánovanie |
| 2. | Zaznamenávanie úloh |
| 3. | Export vykonávaných aktivít |

**Plánovanie**

*Vstup*: Požiadavka na naplánovanie úloh pre šprint

*Výstup*: Spísaný zoznam úloh s pridelenými osobami

*Zodpovedný*: Manažér plánovania

*Proces*: Manažér plánovania vedie stretnutie, zadáva úlohy a po dohode s ostatnými členmi tímu, zadefinuje zodpovedné osoby za vykonávanie úloh.

**Zaznamenávanie úloh**

*Vstup*: Zoznam úloh spolu s pridelenými osobami

*Výstup*: Zaznamenané úlohy v manažovacom systéme

*Zodpovedný*: Manažér plánovania

*Proces*: Manažér plánovania po stretnutí zapíše všetky definované úlohy do manažovacieho systému Trello. K úlohe priradí osobu zodpovednú za vykonanie a nastaví dátum do ktorého je potrebné vykonať úlohu.

**Export vykonaných aktivít**

*Vstup*: Zaznamenané úlohy

*Výstup*: Zaznamenané úlohy v manažovacom systéme

*Zodpovedný*: Manažér plánovania

*Proces*: Manažér plánovania vykoná export údajov za daný šprint a uloží ho do priečinku Výstupné dokumenty nachádzajúci sa na google drive. Manažér plánovania zadáva názov dokumentu podľa šprintu.

**Proces kvality**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Výber kódu na prehliadku |
| 2. | Prehliadka kódu a zaznamenanie stavu |
| 3. | Oprava kódu |
| 4. | Nasadenie kódu |

**Výber kódu na prehliadku**

*Vstup*: Implementovaný kód

*Výstup*: Výber kódu na prehliadku

*Zodpovedný*: Vývojár

*Proces*: Vývojár vytvorí kód na implementovanie. Pred nasadením je potrebné vykonať kontrolu kódu manažérom kvality a preto oboznámi vývojár manažéra.

**Prehliadka kódu a zaznamenanie stavu**

*Vstup*: Kód vybraný na prehliadku

*Výstup*: Skontrolovaný kód

*Zodpovedný*: Manažér kvality

*Proces*: Manažér kvality skontroluje vybraný kód. V prípade nesplnenia štandardov, alebo funkcionality manažér vráti vývojárovi kód na opravu. V prípade ak kód spĺňa všetky potrebné štandardy a funkcionalitu, je kód schválený a pripravený na nasadenie. V oboch prípadoch manažér kvality zaznamená výsledok prehliadky do dokumentu.

**Oprava kódu**

*Vstup*: Prehliadnutý kód spolu so zaznamenaným stavom

*Výstup*: Opravený kód a zaznamenanie zmien

*Zodpovedný*: Vývojár

*Proces*: Vývojár obdrží prehliadaný kód spolu s pripomienkami na opravu. Tieto pripomienky zapracuje a zaznamená zmenu. Po vykonaní zmien, znovu odovzdá na kontrolu manažérovi kvality.

**Nasadenie kódu**

*Vstup*: Prehliadnutý kód spolu so zaznamenaným stavom

*Výstup*: Nasadený kód a zaznamenanie zmien

*Zodpovedný*: Vývojár

*Proces*: Vývojár obdrží prehliadaný kód spolu so stavom. V prehliadke neboli nájdené žiadne nedostatky, takže vývojár nasadí kód do prostredia a zaznamená nasadenie kódu do dokumentu, v ktorom sa vykonávala prehliadka.

**Proces dokumentovania stretnutí**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Zaznamenanie činností zo stretnutia |
| 2. | Vytvorenie zápisníc |

**Zaznamenanie činností zo stretnutia**

*Vstup*: Potreba zaznamenávania stretnutí

*Výstup*: Zoznam preberaných a vykonaných činností na stretnutí

*Zodpovedný*: Manažér dokumentovania

*Proces*: Manažér dokumentovania počas stretnutia zapisuje vykonávané a preberané činnosti.

**Vytvorenie zápisníc**

*Vstup*: Zaznamenané vykonané a preberané činnosti počas stretnutia

*Výstup*: Zápisnica zo stretnutia

*Zodpovedný*: Manažér dokumentovania

*Proces*: Manažér po stretnutí vytvorí zápisnicu zo stretnutia podľa zozbieraných činnosti.

**Proces vytvárania metodík a vzorov**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Vytvorenie metodiky |
| 2. | Vytvorenie vzoru |
| 3. | Kontrola vytvorených dokumentov |

**Vytvorenie metodiky**

*Vstup*: Potreba vytvorenia metodiky

*Výstup*: Vytvorená metodika

*Zodpovedný*: Manažér dokumentovania

*Proces*: Manažér dokumentovania vytvorí na základe potreby metodiku, pre dokumentovanie procesov počas celého behu projektu.

**Vytvorenie vzoru**

*Vstup*: Potreba vytvorenia vzoru

*Výstup*: Vytvorený vzor

*Zodpovedný*: Manažér dokumentovania

*Proces*: Manažér dokumentovania vytvorí vzor dokumentu, pre jednoznačnú, jednoduchšiu a konzistentnú prácu s dokumentom.

**Kontrola vytvorených dokumentov**

*Vstup*: Vytvorený dokument inou osobou

*Výstup*: Kontrola formálnej časti dokumentu

*Zodpovedný*: Manažér dokumentovania

*Proces*: Manažér dokumentovania skontroluje vytvorený dokument. Tento dokument bol vytvorený inou osobou. Kontrola sa vykonáva na overenie, či tvorca dokumentu dodržal definované štandardy. V prípade potreby manažér dokumentovania okomentuje chybové časti a oboznámi tvorcu dokumentu.

**Proces zaznamenávania rizík**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Definovanie rizík a opatrení |
| 2. | Vytvorenie zoznamu rizík |
| 3. | Manažovanie rizík |

**Definovanie rizík a opatrení**

*Vstup*: Potreba zaznamenávania rizík

*Výstup*: Definované riziká a opatrenia

*Zodpovedný*: Manažér rizík

*Proces*: Manažér rizík zozbiera všetky potrebné podklady pre analyzovanie projektu. Určí riziká vyskytujúce sa na projekte a definuje opatrenia na riziká.

**Vytvorenie zoznamu rizík**

*Vstup*: Definované riziká a opatrenia

*Výstup*: Zoznam rizík

*Zodpovedný*: Manažér rizík

*Proces*: Manažér rizík na základe definovaných rizík a opatrení určí dopad, percentuálne hodnotenie a zaznamená všetky atribúty do vytvoreného dokumentu zoznamu rizík.

**Manažovanie rizík**

*Vstup*: Zmena stavu rizika

*Výstup*: zaznamenaná zmena v zozname rizík

*Zodpovedný*: Manažér rizík

*Proces*: Manažér rizík udržiava zoznam rizík vždy aktuálny. Na základe zmeny stavu rizika je potrebné zaznamenať túto zmenu aj do zoznamu rizík spolu s dátumom. Pri akejkoľvek zmene, prípadne doplnení je potrebné zaznamenávať aj všetky súvisiace atribúty. Výstupom je aktuálny zoznam rizík.

**Proces testovania**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Definovanie testovacích scenárov |
| 2. | Výber testovacích scenárov |
| 3. | Testovanie aplikácie |
| 4. | Zaznamenanie výsledku testovania |
| 5. | Vytvorenie reportov |

**Definovanie testovacích scenárov**

*Vstup*: Potreba testovania

*Výstup*: Definovaná sada testovacích scenárov

*Zodpovedný*: Manažér testovania

*Proces*: Manažér testovania na základe potreby definovať štruktúru a rozsah testovania vytvorí testovacie scenáre.

**Výber testovacích scenárov**

*Vstup*: Definovaná sada testovacích scenárov

*Výstup*: Vybrané testovacie scenáre

*Zodpovedný*: Manažér testovania

*Proces*: Manažér testovania na základe implementovaných častí vyberie testovacie scenáre, ktoré sa budú testovať.

**Testovanie aplikácie**

*Vstup*: Vybrané testovacie scenáre

*Výstup*: otestovaná aplikácia

*Zodpovedný*: Tester

*Proces*: Tester otestuje aplikáciu pomocou manuálnych, alebo automatických testov.

**Zaznamenanie výsledku testovania**

*Vstup*: Otestovaná aplikácia

*Výstup*: Zoznam výsledkov testovania

*Zodpovedný*: Tester

*Proces*: Tester zaznamená výsledky testovania do testovacích scenárov. V prípade nájdenej chyby priloží komentár. Vyplnené testovacie scenáre uloží a oboznámi manažéra testovania o ukončení testovania.

**Vytvorenie reportov**

*Vstup*: Vyplnené testovacie scenáre

*Výstup*: Vytvorené reporty

*Zodpovedný*: Manažér testovania

*Proces*: Manažér testovania vytvorí reporty z testovania. Reporty s chybami následne zadefinuje ako úlohy pre vývojára. Reporty slúžia aj manažérovi rizík a plánovania.

**Proces návrhu architektúry**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Definovanie architektúry |
| 2. | Schvaľovanie architektúry |
| 3. | Oprava architektúry |
| 4. | Vytvorenie architektúry |

**Definovanie architektúry**

*Vstup*: Potreba vytvorenia architektúry

*Výstup*: Definovaný návrh architektúra

*Zodpovedný*: Hlavný architekt

*Proces*: Hlavný architekt na základe analýzy definuje návrh architektúry potrebný pre projekt. Túto architektúru zdokumentuje a predloží na schválenie členom tímu.

**Schvaľovanie architektúry**

*Vstup*: Definovaná architektúra

*Výstup*: Schválená architektúra/ Neschválená architektúra

*Zodpovedný*: Hlavný architekt

*Proces*: Hlavný architekt predloží definovanú architektúru členom tímu na stretnutí. Na základe rozhodnutia všetkých členov tímu sa architektúra buď schváli a vytvorí, alebo sa neschváli a hlavný architekt ju musí opraviť. V prípade neschválenia je potrebné opäť predložiť upravenú architektúru na schválenie členom tímu. Hlavný architekt si zaznamená pripomienky k architektúre.

**Oprava architektúry**

*Vstup*: Neschválená architektúra

*Výstup*: Upravená architektúra

*Zodpovedný*: Hlavný architekt

*Proces*: Hlavný architekt na základe zaznamenaných pripomienok, upraví architektúru a zdokumentuje upravené časti. Po úprave opäť na stretnutí predloží návrh.

**Vytvorenie architektúry**

*Vstup*: Schválený návrh architektúry

*Výstup*: Vytvorenie architektúry

*Zodpovedný*: Hlavný architekt

*Proces*: Hlavný architekt po schválení návrhu architektúry vytvorí a spojazdní architektúru prostredia. Po vytvorení zdokumentuje postup vytvorenia.

**Proces analýzy**

|  |  |
| --- | --- |
| Krok | Názov |
| 1. | Analýza vybraného problému |
| 2. | Vytvorenie dokumentu z analyzovaného problému |

**Analýza vybraného problému**

*Vstup*: Potreba analýzy vybraného problému

*Výstup*: Analýza vybraného problému

*Zodpovedný*: Analytik

*Proces*: Analytik na základe vybraného problému naštuduje problém a jeho riešenia.

**Vytvorenie dokumentu z analyzovaného problému**

*Vstup*: Analýza vybraného problému

*Výstup*: Dokument analýzy vybraného problému

*Zodpovedný*: Analytik

*Proces*: Analytik na základe analyzovaného problému vytvorí dokument analyzovanej časti. Tento dokument slúži pre návrh a implementáciu, prípadne pre oboznámenie zákazníka s problematikou. Analytik po analýze zaznamená koniec vykonávania úlohy a výstupný dokument uloží na google drive v priečinku analýza.

# Ostatné metodiky

## Metodika zápisníc

Metodika sa ukladá na zdieľanom úložisku google drive.

Názov priečinku: InWifi dokumentácia

Názov zápisnice je v tvare: zápisnicaX  (X označuje číslo stretnutia)

Názov zápisnice: Zápisnica z/zo X. stretnutia (X označuje číslo stretnutia, štýl písma Arial, veľkosť písma 14, text bold, centrovanie vľavo)

Zápisnica obsahuje oddiely:

Oddiel: A. Účastníci stretnutia (štýl písma Times New Roman, veľkosť písma 11, centrovanie stred)

Oddiel obsahuje nasledujúcu štruktúru tabuľky:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: dd.mm.yy | Čas: hh:mm - hh:mm | Miestnosť: xx |
| Vedúci tímu: | Meno vedúceho tímu |
| Členovia tímu: | Meno zúčastneného člena tímu 1 |
| Meno zúčastneného člena tímu 2 |
| Meno zúčastneného člena tímu 3 |
| Meno zúčastneného člena tímu 4 |
| Meno zúčastneného člena tímu 5 |
| Meno zúčastneného člena tímu 6 |
| Meno zúčastneného člena tímu 7 |
| Vypracoval: | Meno člena tímu, ktorý vypracoval zápisnicu |

Oddiel: B. Plán stretnutia (štýl písma Times New Roman, veľkosť písma 11, kurzíva, centrovanie vľavo)

Oddiel obsahuje krátky popis stretnutia v bodoch

Oddiel: C. Rokovanie (štýl písma Times New Roman, veľkosť písma 11, kurzíva, centrovanie vľavo)

Oddiel obsahuje nasledujúcu štruktúru tabuľky:

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Stručný popis bodu rokovania | Výsledok prerokovaného bodu |

Oddiel: D. Úlohy do ďalšieho stretnutia (štýl písma Times New Roman, veľkosť písma 11, kurzíva, centrovanie vľavo)

Oddiel obsahuje úlohy na vykonanie do ďalšieho stretnutia (tento krok je potrebný v prípade, ak by manažovacie prostredie prestalo fungovať)

## Metodika k stretnutiam

1. Stretnutia sa konajú v pravidelných

a. Termín stretnutí: Každý pondelok od 8:00 do 11:00

b. Miesto stretnutí: FIIT STU – Ilkovičová 2, 842 16 Bratislava 4, miestnosť 5.45

2. Rozoberá sa dosiahnutý progres:

a. Pozrú sa riešené úlohy v nástroji

b. Do akej miery sa podarilo splniť úlohy

c. Aké problémy sa vyskytli pri riešení úloh

3. Prezentujú sa naštudované oblasti:

a. Každý člen tímu sa postaví a prezentuje ostatným, čo si naštudoval

b. Používa sa tabuľa pre kreslenie

c. Diskusia k danej oblasti

4. Testujú sa vyriešené úlohy

a. Test driven development

b. Testuje sa funkcionalita

c. Overuje sa správnosť riešení

5. Riešia sa vyskytnuté problémy

a. Analyzuje sa problém

b. Navrhnú sa možné riešenia

c. Aplikuje sa konkrétne riešenie

6. Rozdelia sa úlohy na ďalší týždeň

a. Vedúci tímu zadá úlohy

b. Členovia tímu si rozdelia úlohy

c. Úlohy sa nahodia do Trella

d. Ktoré úlohy sú splnené

e. Ktoré úlohy sú vo fáze riešenia

f. Vytvoria sa karty v sekcii „To do“

g. Členovia tímu si k úlohám priradia očakávaný čas strávený pri ich riešení

7. Zapíše sa priebeh stretnutia – zápisnice stretnutí

## Metodika nasadzovania

Implementované a otestované časti kódu musíme spojiť dokopy, znova ich otestovať a

následne nasadiť na zariadenie. Na tomto procese sa zapája viacero ľudí z radov

programátorov aj testerov. Samotné nasadzovanie teda môžeme rozdeliť na tri kroky a to

celkové spájanie zdrojového kódu, jeho následné testovanie a samotné nasadenie. Proces

spájania zdrojového kódu môžeme rozdeliť na nasledovné kroky:

1. Programátori z úložiska GitHub vyberú časti zdrojových kódov.

2. Programátori implementujú prechody medzi týmito časťami.

3. Programátori sú povinný písať kód čitateľne.

4. Programátori sú povinný používať komentáre k podstatným častiam kódu.

5. Programátori sú povinný si ukladať záložné kópie na prenosné médium v prípade

výpadku prúdu, poškodenia počítača alebo inej udalosti pri ktorej môže prísť k strate

údajov.

6. Po implementácií zdrojový kód otestujú a uložia na úložisko GitHub (ako beta verziu s

nasledovným poradovým číslom, pričom sa začína od 1.0) na otestovanie testermi.

Proces testovania spojeného zdrojového kódu robia testeri. Tento proces prebieha nasledovne:

1. Testeri si vyberú z úložiska GitHub danú beta verziu.

2. Testeri vybranú beta verziu prejdú a následne otestujú.

3. V prípade že je otestovaná beta verzia funkčná uloží sa na hlavné úložisko GitHub už

spojený program.

4. V prípade že je otestovaná beta verzia nefunkčná pošle sa späť k doprogramovaniu.

V prípade že by ani tester neodhalil chybu v kóde a odhalil by ju iný člen tímu môže túto

chybu opraviť, ale musí vytvoriť novú verziu aby sme sa v prípade možnej chyby pri

doimplementovaní mohli vrátiť k pôvodnému zdrojovému kódu.

Samotný proces nasadzovania robí developer. Zdrojové kódy ktoré nasadzuje sú už vopred

spomenutými krokmi otestované. Proces nasadzovania môžeme rozdeliť na nasledujúce

kroky:

1. Developer zálohuje pôvodný zdrojový kód na zariadení.

2. Developer z úložiska GitHub stiahne zdrojové kódy.

3. Developer tieto kódy uloží na zariadenie.

4. Developer pred začiatok pridaného kódu pridá komentár na ľahkú identifikáciu

pridaného kódu, ako aj na koniec pridaného kódu.

Takto nasadený program sa po týchto krokoch musí testovať. V prípade že nastane chyba sa

hneď môže nasadiť pôvodný funkčný zdrojový kód.

# Záznamy zo stretnutí

Túto kapitolu tvoria jednotlivé zápisnice zo všetkých doterajších tímových stretnutí.

## Zápisnica z 1. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 21.9.2015 | Čas: 18:00 - 19:30 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*.

*Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia*

Neboli žiadne plánované úlohy

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK  |
| Zoznámenie členov tímu spolu s vedúcim tímu | Všetci účastníci sa zoznámili a predstavili svoje silné a slabé stránky. |
| Výber manažovacieho prostriedku pre správu projektu | Trello (zodpovedný za správu Roman Kopšo) |
| Zadanie úloh  | Súpis úloh na domáce štúdium do nasledujúceho stretnutia |
| Oboznámenie sa s obsahom projektu | Získanie High level pohľadu |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Termín |
| Vytvorenie a návrh loga | Všetci členovia tímu | 28.9.2015 |
| Štúdium 2 diplomových prác poskytnutých vedúcim tímu | Všetci členovia tímu | 28.9.2015 |
| Štúdium SDN sietí | Všetci členovia tímu | 28.9.2015 |
| Štúdium WIFI | Všetci členovia tímu | 28.9.2015 |
| Štúdium CapWap | Kristián Košťál, Roman Kopšo | 28.9.2015 |
| Štúdium Personal AP | Vladimír Čápka, Patrik Krajča | 28.9.2015 |
| Štúdium testovacích prostredí pre SDN siete | Peter Radványi, Patrik Pernecký, Dalibor Turay | 28.9.2015 |

## Zápisnica z 2. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 28.9.2015 | Čas: 8:00 - 11:00 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Prerokovanie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Stav |
| Vytvorenie a návrh loga | Všetci členovia tímu | Dokončené |
| Štúdium 2 diplomových prác poskytnutých vedúcim tímu | Všetci členovia tímu | Preštudované |
| Štúdium SDN sietí | Všetci členovia tímu | Preštudované |
| Štúdium WIFI | Všetci členovia tímu | Preštudované |
| Štúdium CapWap | Kristián Košťál, Roman Kopšo | Preštudované |
| Štúdium Personal AP | Vladimír Čápka, Patrik Krajča | Preštudované |
| Štúdium testovacích prostredí pre SDN siete | Peter Radványi, Patrik Pernecký, Dalibor Turay | Preštudované |

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Účasť na TP Cupe | Jednoznačne odsúhlasená účasť |
| Kontrola času v manažovacom prostredí | Vybraný: Trello plus  |
| Výber metodiky pre ohodnotenie úloh | Veľkosť tričiek (XS,S,M,L,XL) |
| Vytvorenie spoločného mailu | Vytvorený spoločný email |
| Rozdelenie úloh medzi členov tímu | Členovia si rozdelili úlohy v Trelle |
| Plánovanie projektu | Naplánovaný ďalší šprint 0 |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Termín |
| Opakovanie diplomových prác | Všetci členovia tímu | 5.10.2015 |
| Štúdium Wifi v SDN sieťach | Kristián Košťál, Roman Kopšo, Vladimír Čápka, Patrik Krajča | 5.10.2015 |
| Štúdium a vyhľadávanie možností pre virtualizáciu Wifi v SDN sieťach pre testovacie účely | Peter Radványi, Patrik Pernecký, Dalibor Turay | 5.10.2015 |
| Pozrieť si možnosti SDN Wifi pre rooter ASUS RT - N16 | Kristián Košťál, Roman Kopšo, Vladimír Čápka, Patrik Krajča | 5.10.2015 |
| inštalácia Mininetu (virtuálne prostredie SDN sietí) | Všetci členovia tímu | 5.10.2015 |

## Zápisnica z 3. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 5.10.2015 | Čas: 8:00 - 11:00 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Prerokovanie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Stav |
| Opakovanie diplomových prác | Všetci členovia tímu | preštudované |
| Štúdium Wifi v SDN sieťach | Kristián Košťál, Roman Kopšo, Vladimír Čápka, Patrik Krajča | Preštudované |
| Štúdium a vyhľadávanie možností pre virtualizáciu Wifi v SDN sieťach pre testovacie účely | Peter Radványi, Patrik Pernecký, Dalibor Turay | Preštudované a vyhľadané |
| Pozrieť si možnosti SDN Wifi pre router ASUS RT - N16 | Kristián Košťál, Roman Kopšo, Vladimír Čápka, Patrik Krajča | Preštudované a vyhľadané |
| inštalácia Mininetu (virtuálne prostredie SDN sietí) | Všetci členovia tímu | Nainštalované a otestovaná funkčnosť |

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Výber možnosti pre virtualizáciu Wifi v SDN sieťach | Vybraný modul mininet- Wifi  |
| Výber firmware-u pre router ASUS RT - N16 | Vybraný firmware DD-WRT |
| Prezentácia a zoznámenie sa s prostredím mininet (virtuálne prostredie) | Všetci členovia si osvojili používanie mininetu |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Termín |
| Vymyslieť user  stories | Všetci členovia tímu | 12.10.2015 |
| Vytvoriťnávrh kostry projektu | Všetci členovia tímu | 12.10.2015 |
| Vytvorenie product backlog | Všetci členovia tímu | 12.10.2015 |
| Vytvoriť Webovú stránku tímu | Vladimír Čápka, Peter Radványi | 12.10.2015 |
| Spojazdnenie OpenVSwitch na Routri | Kristián Košťál | 12.10.2015 |
| Pridanie funkcionality Wifi testovania do mininetu | Patrik Pernecký, Peter Radványi, Dalibor Turay | 12.10.2015 |
| Rozdelenie kompetencií v tíme | Všetci členovia tímu | 12.10.2015 |
| Spojazdnenie softvérového kontrolóra RYU | Roman Kopšo, Patrik Krajča | 12.10.2015 |

## Zápisnica zo 4. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 12.10.2015 | Čas: 18:00 - 19:30 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Prerokovanie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Stav |
| Vymyslieť user  stories | Všetci členovia tímu | Hotové |
| Vytvoriť návrh kostry projektu | Všetci členovia tímu | Hotové |
| Vytvorenie product backlog | Všetci členovia tímu | Hotové |
| Vytvoriť Webovú stránku tímu | Vladimír Čápka, Peter Radványi | Hotové |
| Spojazdnenie OpenVSwitch na Routri | Kristián Košťál | Nepodarilo sa spojazdniť |
| Pridanie funkcionality Wifi testovania do mininetu | Patrik Pernecký, Peter Radványi, Dalibor Turay | Hotové |
| Rozdelenie kompetencií v tíme | Všetci členovia tímu | Hotové |
| Spojazdnenie softvérového kontrolóra RYU | Roman Kopšo, Patrik Krajča | Hotové |

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK  |
| Prerokovanie vymyslených user stories | Vytvorené user stories, potrebné ešte upraviť |
| Návrh kostry projektu | Predstavený a upravený návrh kostry projektu |
| Webová stránka | Vytvorená webová stránka, potrebné ešte doladiť niektoré aspekty. |
| Spojazdnenie OpenVSwitch na rootery | Nepodarilo sa spojazdniť, je potrebné odstrániť buggy. |
| Pridanie funkcionality Wifi testovania do mininetu | Ukážka a oboznámenie sa s prácou wifi-mininetu  |
| Rozdelenie kompetencií v tíme | Kompetencie boli rozdelené na základe výberu členmi tímu |
| Spojazdnenie softvérového kontrolóra RYU | Oboznámenie ostatných členov s kontrolórom |
| Vytvorenie predbežného plánu šprintov | High level pohľad na beh šprintov |
| Prerokovanie hardvérových požiadaviek | Hardvérové požiadavky prerokované pre kontrolór RYU |
| Zadelenie úloh do ďalšieho týždňa | Úlohy boli zadelené a k nim boli priradený členovia. |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Príprava 1. šprintu. Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.

## Zápisnica z 5. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 19.10.2015 | Čas: 8:00 - 11:00 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Prerokovanie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Úloha | Zodpovedná osoba | Stav |
| Práca na dokumentácii | Dalibor Turay | Vytvorené dokumentácie |
| Pridanie funkcionality Wifi testovania do mininetu | Peter Radványi | Pridané a otestované |
| Spojazdnenie OpenVSwitch | Kristián Košťál | Spojazdnené s firmwerom Open-WRT 1.0 |
| Spojazdnenie softvérového kontrolóra RYU | Roman Kopšo, Patrik Krajča | Spojazdnené |
| Analýza dostupných open-source softvérových kontrolórov | Roman Kopšo, Patrik Krajča | Zanalyzované, oboznámení členovia tímu |
| Inštalácia virtuálneho servera | Peter Radványi, Vladimír Čápka | Spojazdnené |
| Štúdium IEEE článkov od vedúceho tímu | Patrik Pernecký | Preštudované, oboznámení ostatní členovia tímu |
| Analýza štandardov 802.11i a 802.1x | Dalibor Turay | Zanalyzované, oboznámení členovia tímu |

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| TP cup vypracovanie prihlášky | Roman Kopšo vypracuje prihlášku. |
| Štúdium a porovnanie rozdielov medzi štandardami 802.11k a 802.11r | Patrik Krajča spíše a oboznámi  |
| Navrhnúť architektúru , user stories | Patrik Pernecký navrhne architektúru |
| Štúdium OpenNet virtuálnej wifi v SDN sieťach | Peter Radványi naštuduje a otestuje  |
| Návrh rizík a user stories | Vladimír Čápka vypracuje riziká a navrhne user stories |
| Prerokovanie zmeny DD-WRT na Open WRT  | DD-WRT nebolo možné nahodiť na router , boli prehodnotené riziká a zvolila sa zmena na OpenWRT. Nasadzovanie má na starosti Kristián Košťál |
| Práca na dokumentácii | Dalibor Turay |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.

## Zápisnica zo 6. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 26.10.2015 | Čas: 8:00 - 11:00 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Review šprintu

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Editovanie User stories | Vytvorené a pozmenené user stories. |
| Probém s nasadzovaním firmware-u na rooter | Ku Kristiánovi Košťálovi sa pridal Peter Radványi, spoločne sa budú snažiť nasadiť firmware na rooter. |
| Doplnenie rizík a ich analyzovanie | Vladimír Čápka zapísal nové riziká ku existujúcim. Všetci členovia tímu prešli riziká, ktoré boli vytvorené a diskutovali o nich. |
| Prerokovanie práce na dokumentácii | Dalibor Turay |
| Plánovanie 2. šprintu  | Roman Kopšo naplánoval druhý šprint.  |
| Oboznámenie s návrhom architektúry | Patrik pernecký oboznámil členov tímu s návrhom architektúry. |
| Oboznámenie ostatných členov tímu s wifi štandardami  | Patrik Krajča oboznámil ostatných členov tímu s wifi štandardami 802.11 k a 802.11 r |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Príprava 2. šprintu. Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.

## Zápisnica zo 7. stretnutia

*Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dátum: 2.11.2015 | Čas: 8:00 - 11:00 | Miestnosť: 5.45 |
| Vedúci tímu: | Ing. Rastislav Bencel |
| Členovia tímu: | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay |

*Plán stretnutia*

Review šprintu

Výmena znalostí medzi členmi tímu

Prerokovanie bodov z časti *Rokovanie*

Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

*Rokovanie*

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Prehodnotenie rizík | Prehodnotené riziká, doplnené nové riziká. |
| Ohodnotenie nových taskov pomocou Fibonaciho čísel | Ohodnotené nové tasky, priradené osoby zodpovedné za tasky |
| Prechod na JIru z Trella | Zamietnutý návrh prechodu. Neopodstatnený prechod , momentálne Trello postačuje našim potrebám |
| Prerokovanie používanej metódy v rámci fungovania tímu | Členovia tímu sa dohodli na metóde Test Driven Development, kvôli overovaniu naimplementovanej funkcionality. |
| Testovanie v rámci metódy | Dohodnuté automatické testy, ku ktorým sa napíše metodika. |
| Spísať všetky naštudované materiály do elektronickej formy | Každý člen tímu spíše naštudované materiály, poprípade postupy. |
| Výber chatu pre komunikáciu v tíme | Rozhodovanie medzi Hipchatom alebo Slackom.  Výber chatu je Hipchat pre neskoršie možné integrovanie na JIRU. |
| Návrh architektúry | Patrik pernecký odprezentoval návrh architektúry, pričom je potrebné zmeniť niektoré body. Patrik dopracuje do nasledujúceho stretnutia. Názov architektúry je ASLAN. |
| Inštalácia RYU kontrolóra na server | Nainštalovaný RYU kontrolór na server. |

*Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.

# Exporty úloh

##  Šprint 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Date last** | **Due date** | **Card** | **List** | **S** | **E 1ˢᵗ** | **E** | **R** |
| 11.11.2015 | 25.10.2015 | [Rozdeliť si kompetencie v tíme [R]](https://trello.com/c/nZabHq6O) | Done | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Upresniť user stories](https://trello.com/c/j6MXyPmE) | Done | 3 | 3 | 3 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Aký je rozdiel medzi 802.11k a 802.11r. Takisto zi...](https://trello.com/c/lpKnexgP) | Done | 1.5 | 5 | 1.5 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Vymyslieť architektúru [R]](https://trello.com/c/x04kgjqd) | Done | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Práca na dokumentácií](https://trello.com/c/wpvquOly) | Done | 12.5 | 20 | 12.5 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Spraviť riziká](https://trello.com/c/LcoviPzz) | Done | 5 | 5 | 5 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [Pridanie funkcionality Wifi testovania do mininetu](https://trello.com/c/hefgbAgW) | Done | 14 | 9 | 14 | 0 |
| 26.10.2015 | 25.10.2015 | [OpenVswitch spojazdnenie](https://trello.com/c/vxp2rxw6) | Done | 17 | 4.5 | 17 | 0 |
| 25.10.2015 | 25.10.2015 | [Spraviť webovú stránku tímu](https://trello.com/c/DlQ323wm) | Done | 13 | 10 | 13 | 0 |
| 25.10.2015 | 25.10.2015 | [Spraviť product backlog](https://trello.com/c/TSwICEaS) | Done | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 25.10.2015 | 25.10.2015 | [TP cup prihláška](https://trello.com/c/Sq6rlBMc) | Done | 4 | 6 | 4 | 0 |
| 22.10.2015 | 25.10.2015 | [Rozbehať mininet na server RYU](https://trello.com/c/yWfNvkNk) | Done | 4 | 4 | 4 | 0 |
| 19.10.2015 | 25.10.2015 | [Inštalácia virtuálneho stroja (server)](https://trello.com/c/AtcHnru6) | Done | 15 | 15 | 15 | 0 |
| 19.10.2015 |   | [STRETNUTIE bude o 15:00 26.10. v pondelok 5.45.](https://trello.com/c/Zad6aaGQ) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 18.10.2015 | 25.10.2015 | [IEEE 5 článkov naštudovať](https://trello.com/c/ODNW9cGZ) | Done | 8 | 8 | 8 | 0 |
| 18.10.2015 | 25.10.2015 | [Bezpečnosť na wifi](https://trello.com/c/01ogffat) | Done | 3 | 3 | 3 | 0 |
| 13.10.2015 |   | [Číslo na Rasťa : 0915 142 667](https://trello.com/c/bF1dHSA9) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 12.10.2015 |   | [Kostra projektu](https://trello.com/c/WfyaNrfH) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11.10.2015 | 25.10.2015 | [Spojazdnenie softvérového kontrolóra RYU](https://trello.com/c/ci1hebCJ) | Done | 7.5 | 7 | 7.5 | 0 |
| 7.10.2015 | 25.10.2015 | [Analýza dostupných open-source softvérových kontro...](https://trello.com/c/kJfEnJ5w) | Done | 4 | 4 | 4 | 0 |

##  Šprint 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Date last** | **Due date** | **Card** | **List** | **S** | **E 1ˢᵗ** | **E** | **R** |
| 8.11.2015 |   | [Stretnutie v pondelok 8:00 9.11. v 5.45.](https://trello.com/c/dtqys0aY) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Naštudovať Floodlight](https://trello.com/c/GFEE2Fc1) | Done | 2 | 2 | 2 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Naštudovať ako funguje RYU](https://trello.com/c/vzPeTySc) | Done | 7 | 3.5 | 7 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Aktualizácia Webu](https://trello.com/c/VDBpCYBW) | Done | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Práca s rizikami](https://trello.com/c/sUtahVEm) | Done | 4 | 4 | 4 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Nasadenie a sfunkcnenie controller plus switch](https://trello.com/c/sGpwOlTo) | Done | 21 | 12 | 21 | 0 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Práca na dokumentácií](https://trello.com/c/SIzXK4Er) | Done | 17 | 25 | 31 | 14 |
| 8.11.2015 | 8.11.2015 | [Metodika k meetingom](https://trello.com/c/I0iI44R4) | Done | 2 | 2 | 2 | 0 |
| 7.11.2015 | 8.11.2015 | [Aký je rozdiel medzi 802.11k a 802.11r. Takisto zi...](https://trello.com/c/u29j9rD3) | Done | 7 | 5 | 7 | 0 |
| 6.11.2015 | 8.11.2015 | [Metodika nasadzovania](https://trello.com/c/xvynrE5N) | Done | 2 | 2 | 2 | 0 |
| 3.11.2015 | 8.11.2015 | [Metodika zápisníc](https://trello.com/c/J3h6bgWB) | Done | 2 | 1.5 | 2 | 0 |
| 3.11.2015 | 8.11.2015 | [Spravit Hipchat, oboznamit sa s nim a pridat ludi](https://trello.com/c/ZXjc9kJt) | Done | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 2.11.2015 | 8.11.2015 | [Metodika dokumentácie](https://trello.com/c/OL1qhLXV) | Done | 4 | 4 | 4 | 0 |
| 2.11.2015 | 8.11.2015 | [Firmware na router s openflow 1.3](https://trello.com/c/E2tkOmAe) | Done | 5 | 5 | 5 | 0 |
| 1.11.2015 |   | [Zaujímavé linky](https://trello.com/c/slSTFyxj) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 28.10.2015 |   | [Dôležité body od Šimka zo stretnutia MSI](https://trello.com/c/ZpI9xPvs) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 28.10.2015 | 8.11.2015 | [NEVYHOVUJE!!!! Simulácia v OpenNet](https://trello.com/c/kRRqj0tY) | Done | 5 | 5 | 5 | 0 |
| 28.10.2015 |   | [Naučiť sa Python [R]](https://trello.com/c/lPufa05Z) | To do | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 26.10.2015 | 8.11.2015 | [User stories](https://trello.com/c/Ed7Si8D1) | Done | 4 | 4 | 4 | 0 |

##  Šprint 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Date last** | **Due date** | **Card** | **List** | **S** | **E 1ˢᵗ** | **E** | **R** |
| 16.11.2015 | 18.11.2015 | [Testovanie RYU kontrolora s OF 1.3](https://trello.com/c/Arkz2mSp) | Doing | 5 | 10 | 10 | 5 |
| 15.11.2015 | 18.11.2015 | [Návrh virtuálneho AP](https://trello.com/c/a0VEZBkM) | To Do | 1 | 5 | 5 | 4 |
| 15.11.2015 | 18.11.2015 | [Návrh bezpečnosti pre architektúru](https://trello.com/c/FAkQUuwl) | To Do | 4 | 5 | 5 | 1 |
| 15.11.2015 | 18.11.2015 | [Testovanie integracie RYU s wifi](https://trello.com/c/q6psjs7X) | Doing | 4 | 8 | 8 | 4 |
| 9.11.2015 |   | [zadania uloh a odhadovane casy](https://trello.com/c/WkMsUpCs) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9.11.2015 | 18.11.2015 | [Testovanie OpenFlow tabuliek](https://trello.com/c/IbzILwHW) | Doing | 0 | 8 | 8 | 8 |
| 9.11.2015 | 18.11.2015 | [Testovanie RYU kontrolora s OF 1.0](https://trello.com/c/uSTdKO9H) | Doing | 0 | 1.5 | 2 | 2 |
| 9.11.2015 | 18.11.2015 | [Návrhy základných blokov architektúry](https://trello.com/c/z90xNUPF) | To Do | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 9.11.2015 | 18.11.2015 | [Metodika testovania](https://trello.com/c/T9ICNRNA) | To Do | 0 | 10 | 10 | 10 |
| 9.11.2015 | 18.11.2015 | [Testovanie python aplikácie](https://trello.com/c/Rr6LIOEE) | Doing | 0 | 10 | 10 | 10 |
| 9.11.2015 |   | [Vzor a osnova na dokumentaciu](https://trello.com/c/OaleNZFH) | Informácie | 0 | 0 | 0 | 0 |