

**Tímový projekt 2015/2016**

## Zápisnica z 18. stretnutia

## *Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dátum: 4.4.2016** | **Čas: 08:00 - 11:00** | **Miestnosť: 5.45** |
| **Vedúci tímu:** | Ing. Rastislav Bencel |
| **Členovia tímu:** | Bc. Vladimír Čápka |
| Bc. Roman Kopšo |
| Bc. Kristián Košťál |
| Bc. Patrik Krajča |
| Bc. Patrik Pernecký |
| Bc. Peter Radványi |
| Bc. Dalibor Turay |
| **Vypracoval:** | Bc. Vladimír Čápka |

## *Plán stretnutia*

* Review šprintu
* Výmena znalostí medzi členmi tímu
* Prerokovanie bodov z časti C
* Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

## Rokovanie

|  |  |
| --- | --- |
| **BOD ROKOVANIA** | **VÝSLEDOK** |
| AFCP - rest-api + handover | Spracovanie všetkých správ od HDS a spravenie rest-api volania na konkrétne WTP, presúvanie staníc medzi WTP, uskutočnenie pokusného handoveru, testovanie stability a funkcionality. Úloha bola splnená. |
| HDS - synchronizácia vlákien | Vykonanie náležitých protiopatrení na zabránenie vzniku konfliktov medzi viacerými vláknami pri zasahovaní do databázy. Vlákna neboli synchronizované, ale bol vytvorený handover boli upravené formáty prijímania a odosielania správ. Úloha bola splnená. |
| HDS - revízia kódu | Upravenie zdrojových kódov do čitateľnejšej podoby, pridanie chýbajúcich komentárov a preloženie do anglického jazyka. Úloha bola splnená.  |
| Lua | Dissector do Wireshark-u na ASLAN správy. Úloha bola splnená. |
| WTP - implementácia Association Response a Signal Response | Implementácia rozhodovacích správ. Úloha bola splnená. |
| AFCP - doplnenie správ podľa definície od WTP + handover správy  | Na WTP sú definované predvolené správy, ktoré treba nakonfigurovať pri spojení a odpojení STA |
| WTP - Implementácia správy Aslan Handover Request | Implementácia rozhodovacích správ. |
| WTP - Implementácia správy Aslan Release Request | Implementácia rozhodovacích správ. |
| Vytvorenie funkčného prototypu | Spravenie prototypu ako jeden spustiteľný súbor (napr. exe) pre náš projekt za účelom testovania tretích strán, aplikovanie multithreadingu aby sa mohlo spustiť naraz Ryu, HDS, AFCP aj generátor správ. A napísanie príručky k spusteniu prototypu. |

## *Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Zápis úloh do ďalšieho stretnutia, prípadne popis , kde sa tieto úlohy nachádzajú