

Tímový projekt 2015/2016

## **Zápisnica zo 7. stretnutia**

## *Účastníci stretnutia*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dátum: 2.11.2015** | **Čas: 8:00 - 11:00** | **MIestnosť: 5.45** |
| **Vedúci tímu:** | Ing. Rastislav Bencel | |
| **Členovia tímu:** | Bc. Vladimír Čápka | |
| Bc. Roman Kopšo | |
| Bc. Kristián Košťál | |
| Bc. Patrik Krajča | |
| Bc. Patrik Pernecký | |
| Bc. Peter Radványi | |
| Bc. Dalibor Turay | |
| Vypracoval: | Bc. Dalibor Turay | |

## *Plán stretnutia*

* Review šprintu
* Výmena znalostí medzi členmi tímu
* Prerokovanie bodov z časti C
* Zadanie úloh do ďalšieho stretnutia

## Rokovanie

|  |  |
| --- | --- |
| BOD ROKOVANIA | VÝSLEDOK |
| Prehodnotenie rizík | Prehodnotené riziká, doplnené nové riziká. |
| Ohodnotenie nových taskov pomocou Fibonaciho čísel | Ohodnotené nové tasky, priradené osoby zodpovedné za tasky |
| Prechod na JIru z Trella | Zamietnutý návrh prechodu. Neopodstatnený prechod , momentálne Trello postačuje našim potrebám |
| Prerokovanie používanej metódy v rámci fungovania tímu | Členovia tímu sa dohodli na metóde Test Driven Development, kvôli overovaniu naimplementovanej funkcionality. |
| Testovanie v rámci metódy | Dohodnuté automatické testy, ku ktorýms a napíše metodika. |
| Spísať všetky naštudované materiály do elektonickej formy | Každý člen tímu spíše naštudované materiály, poprípade postupy. |
| Výber chatu pre komunikáciu v tíme | Rozhodovanie medzi Hipchatom alebo Slackom. Výber chatu je Hipchat pre neskoršie možné integrovanie na JIRU. |
| Návrh architektúry | Patrik pernecký odprezentoval návrh architektúry, pričom je potrebné zmeniť niektoré body. Patrik dopracuje do nasledujúceho stretnutia. Názov architektúry je ASLAN. |
| Inštalácia RYU kontrolóra na server | Nainštalovaný RYU kontrolór na server. |

## *Úlohy do ďalšieho stretnutia*

Úríprava 1. šprintu. Úlohy boli zaznamenané do manažovacieho systému Trello.