



Retrospektíva 3. šprintu - #Chicken McNuggets

Ciele šprintu boli:

- Navrhnuť implementáciu jednotlivých modulov.
- Vytvoriť nový prototyp simulátora.

Počas šprintu sa nám podarilo:

- Mali sme možnosť konzultovať návrh projektu s externým konzultantom.
- Dokončili sme dokumentácie na odovzdanie v 1. kontrolnom bode ZS.

Čo sa nám nepodarilo podľa našich predstáv:

- Manažovanie úloh v Redmine.

Do budúcnosti plánujeme zlepšiť:

- Evidenciu úloh v nástroji Redmine.
- Riadiť sa metodikami.
- Priebežne upravovať dokumentácie podľa aktuálne dosiahnutých výsledkov.