



Retrospektíva 4. šprintu - #Double Cheeseburger

Ciele šprintu boli:

- Implementovať funkčný prototyp.
- Dokončiť dokumentácie a pripraviť prezentáciu projektu.

Počas šprintu sa nám podarilo:

- Identifikovať problémy a naplánovať ich riešenie na prázdniny

Čo sa nám nepodarilo podľa našich predstáv:

- Implementovať funkčný prototyp.
- Manažovať úlohy v Redmine.

Do budúcnosti plánujeme zlepšiť:

- Evidenciu úloh v nástroji Redmine.
- Riadiť sa metodikami.
- Zapracovať komplexne na riadení.
- V ďalšom semestri intenzívnejšie pracovať na projekt.