



## **Retrospektíva 5. šprintu - #Egg McMuffin**

### **Ciele šprintu boli:**

- Dokončenie posielania správ medzi C# aplikáciou a Unity.
- Zapracovať vytvorené Json súbory do aplikácie.
- Vytvorenie prvých testovacích python scriptov.

### **Počas šprintu sa nám podarilo:**

- Implementovať posielanie správ medzi aplikáciami.
- Vytvoriť testovacie Json súbory.

### **Čo sa nám nepodarilo podľa našich predstáv:**

- Implementovať python scripty pre správanie dronov.
- Manažovať úlohy v Redmine.

### **Do budúcnosti plánujeme zlepšiť:**

- Podrobnejšie evidovať jednotlivé úlohy do nástroja Redmine.
- Intenzívnejšie sa venovať komunikácii medzi členmi tímu.