



Retrospektíva 8. šprintu - #Hamburger

Ciele šprintu boli:

- Odprezentovať projekt vedúcemu a zapracovať pripomienky, prípadné nedostatky.
- Postupne pracovať na jednotlivých častiach dokumentácie.
- Upraviť rýchlosť vykresľovania dronov v Unity.
- Spraviť logovanie jednotlivých akcií.

Počas šprintu sa nám podarilo:

- Odprezentovať projekt vedúcemu a spísať si jednotlivé pripomienky.
- Zmeniť rýchlosť posielania správ medzi C# a Unity.
- Implementovať logovanie udalostí.

Čo sa nám nepodarilo podľa našich predstáv:

- Pracovať na dokumentácii projektu.

Do budúcnosti plánujeme zlepšiť:

- Podrobnejšie spísať a vysvetliť jednotlivé úlohy.
- Systematickejšie pracovať na riešení úloh.