



Retrospektíva 9. šprintu - #Italian Doubles

Ciele šprintu boli:

- Upresniť požiadavky na finálny skript správania dronov.
- Implementovať prototyp skriptu správania dronov.
- Upraviť scénu v Unity spolu s kamerou.
- Otestovať správanie produktu na rôznych PC zostavách.

Počas šprintu sa nám podarilo:

- Vytvoril prototyp testovacieho skriptu pre drony.
- Upraviť ovládanie kamier v prostredí Unity.
- Otestovať produkt na rôznych PC zostavách.

Čo sa nám nepodarilo podľa našich predstáv:

- Vyriešiť problém „sekavého“ pohybu dronov.

Do budúcnosti plánujeme zlepšiť:

- Zlepšiť testovanie produktu.