



DR. ONE

T*E*A*M N° 9

Stretnutie č. 10

Dátum a miesto konania

7.12.2015, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský
- Bc. Katarína Szakszová, zapisovateľ

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Parser + vytvorenie JSON súboru	Adam Bacho	rieši sa
Inicializácia enviromentu	Ondrej Antl	rieši sa
Komunikačný kanál + clock	Jakub Mrocek	rieši sa
Migrácia projektu do Unity (Prepojenie Unity3D so C#)	Katarína Szakszová	OK
Inicializácia render enginu	Marián Čarnoký	rieši sa
Práca na dokumentácii	Tomáš Rychvalský	OK

Stručný priebeh stretnutia

Počas stretnutia sme diskutovali implementačné nedostatky navrhnutej architektúry a programového riešenia. Navrhli sme oddeliť logiku simulátora od vykresľovania simulácie (oddelenie programového riešenia Render Enginu od Enviromentu a Enginu). Možnosti tohto oddelenia a následne spolupracovanie modulov sme si zadali ako veľkú úlohu na prázdniny, ktorá bude rozdelená na menšie (ako budú dodávané dáta medzi Unity a konzolovou C# aplikáciou, ako si Unity bude dopytovat aktualizácie na vykreslenie, a pod.).

Výsledky stretnutia

- Definovanie úloh na prázdniny.
- Dohodnutie stretnutia počas prázdnin - 09.01.2016 potvrdiť dohodnutý termín stretnutia 15.01.2016.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Práca na dokumentácii	Celý tím	14.12.2015
Parser + vytvorenie JSON súboru		15.02.2016
Inicializácia enviromentu		15.02.2016
Komunikačný kanál + clock		15.02.2016
Prepojenie Unity3D so C#		15.02.2016
Inicializácia render enginu		15.02.2016