



Stretnutie č. 12

Dátum a miesto konania

22.02.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Vytvorenie finálnej verzie Json súborov	Tomáš Rychvalský	OK
Dokončenie Parser nátroja na strane Unity	Katarína Szakszová, Marián Čarnoký	OK
Práca na C# aplikácii	Adam Bacho, Ondrej Antl	OK
Informácie o používaní .obj súborov	Jakub Mrocek	OK
Študovanie dokumentácie projektu	Michal Grznár	OK

Stručný priebeh stretnutia

Na tomto stretnutí sme vedúcemu tímu odprezentovali aktuálny stav projektu a demonštrovali funkčnosť posielania stráv medzi C# a Unity. Pri prezentácii sme použili testovacie Json súbory, ktoré sú statické a dáta sa v nich ešte nemenia. Po prezentácii sme ďalej riešili problémy, ktoré nastali za posledný týždeň a diskutovali sme o probléme s python scriptami. Definovali sme si nové úlohy, ktoré sme prideliť jednotlivým členom na riešenie.

Výsledky stretnutia

- odprezentovanie aktuálneho stavu projektu
- definovanie úloh

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Vytvorenie programového riešenia pre dynamické vytváranie Json súborov	Tomáš Rychvalský	29.02.2016
Vytvoríť ešte 2 UDP packety	Katarína Szakszová	29.02.2016
Vytvoríť clock tick pre environment engine	Ondrej Antl	29.02.2016
Rozbehať posielanie INIT jsonov do render enginu cez UDP	Adam Bacho	29.02.2016
Študovanie zdrojového kódu projektu	Michal Grznár	29.02.2016