



DR.ONE

T*E*A*M N° 9

Stretnutie č. 14

Dátum a miesto konania

07.03.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Inicializácia RenderEngine C#	Adam Bacho	OK
gptProvider	Ondrej Antl	OK

Stručný priebeh stretnutia

Počas stretnutia sme sa v tíme dohodli, ako by mali vyzeráť finálne python scripty, ktoré simulujú správanie jednotlivých dronov. Vysvetlili sme si jednotlivé časti ako správne spúšťať tieto scripty na strane C# aplikácie a dohodli sme si algoritmus

a formát výstupu pre konečný testovací script dronov, ktorý by mal slúžiť aj ako demonštrácia funkčnosti.

Výsledky stretnutia

- dohodnutie si celkovej funkcionality python scriptu pre simuláciu dronov
- dohodnutie si algoritmu pre pohyb dronov

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Uloženie všetkých uav do listu v C# s ich aktualnymi polohami vracanými z pythonu c#	Adam Bacho	14.03.2016
Nájdenie všetkých dronov v okruhu, ktorý dostanú odosielanú správu	Ondrej Antl	14.03.2016
Vykresliť objekty na mape z jsonu	Katarína Szakszová	14.03.2016
Vytvorenie colliderov pre objekty	Katarína Szakszová	14.03.2016
Vytvorenie poľa s preddefinovanými bodmi alebo akciami čo sa majú v python scripte vytvoriť	Marián čarnoký	14.03.2016
Vypočítanie nasledujúcej polohy v pythone	Tomáš rychvalský	14.03.2016
Spracovať vypočítane hodnoty, ktoré sa vrátili z pythonu	Marián Čarnoký	14.03.2016
Vytvorenie formátu správ, generovaných pythonom	Jakub Mrocek	14.03.2016
Research požiadaviek na letný semester	Michal Grznár	14.03.2016