



Stretnutie č. 16

Dátum a miesto konania

21.03.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Uloženie všetkých uav do listu v C# s ich aktualnymi polohami vracanými z pythonu c#	Adam Bacho	28.03.2016
Vytvorenie colliderov pre objekty	Katarína Szakszová	28.03.2016
Vytvorenie poľa s preddefinovanými bodmi alebo akciami čo sa majú v python scripte vytvoriť	Marián čarnoký	28.03.2016
Spracovať vypočítane hodnoty, ktoré sa vrátili z pythonu	Marián Čarnoký	28.03.2016

Stručný priebeh stretnutia

Na tomto stretnutí bol odprezentovaný aktuálny stav projektu pedagogickému vedúcemu tímu, ktorý zhodnotil aktuálny stav a upresnil nám, ktoré veci je potrebné ešte dotiahnuť. Medzi členmi tímu prebehla diskusia ohľadom opravených chýb, ktoré boli nájdené pri testovaní. Rovnako tak sa členovia tímu dohodli na ďalšom pokračovaní implementácie a písaní dokumentácie k projektu.

Výsledky stretnutia

- definovanie nedostatkov pedagogickým vedúcim
- diskusia ohľadne opravených chýb v projekte po testovaní

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Uloženie všetkých uav do listu v C# s ich aktualnymi polohami vracanymi z pythonu c#	Adam Bacho	28.03.2016
Vytvorenie colliderov pre objekty	Katarína Szakszová	28.03.2016
Vytvorenie poľa s preddefinovanými bodmi alebo akciami čo sa majú v python scripte vytvoriť	Marián čarnoký	28.03.2016
Spracovať vypočítane hodnoty, ktoré sa vrátili z pythonu	Marián Čarnoký	28.03.2016