



DR. ONE

T*E*A*M N° 9

Stretnutie č. 17

Dátum a miesto konania

28.03.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský
- Bc. Katarína Szakszová, zapisovateľ

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Uloženie všetkých uav do listu v C# s ich aktualnymi polohami vracanými z pythonu c#	Adam Bacho	OK
Vytvorenie colliderov pre objekty	Katarína Szakszová	OK
Vytvorenie poľa s preddefinovanými bodmi alebo akciami čo sa majú v python scripte vytvoriť	Marián čarnoký	OK
Spracovať vypočítane hodnoty, ktoré sa vrátili z pythonu	Marián Čarnoký	OK

Stručný priebeh stretnutia

Na základe implementácie colliderov v Unity je potrebné navrhnuť JSON, ktorým Unity bude oznamovať logike v c# nadchádzajúce kolízie, s ktorými by sa logika mala vysporiadať a zároveň v JSONe oznámiť prípadnú kolíziu - dron narazil.

Výsledky stretnutia

- oznamovanie kolízií medzi aplikáciami

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
JSON z Unity oznamujúci kolízie do C#	Katarína Szakszová	04.04.2016