



Stretnutie č. 20

Dátum a miesto konania

18.04.2016, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Michal Grznár
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský, zapisovateľ
- Bc. Katarína Szakszová

Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Implementácia UAV do threadov	Ondrej Antl	OK
Ošetrovanie prístupov do kritických oblastí z viacerých threadov (Python aj C#)	Adam Bacho	OK
Implementácia simulácie šírenia signálu (WiFi) v Python skripte	Ondrej Antl	OK
Logovanie simulácie do .log súborov a na konzolu	Adam Bacho	OK
Implementácia stálej aktualizácie polôh UAV zariadení pomocou referencie na pole pozícií	Ondrej Antl	OK
Implementácia colliderov v C#	Jakub Mrocek	OK
Implementácia načítania objektov mapy z JSON súborov do C#	Ondrej Antl	OK
Implementácia výpočtu kolízií UAV s objektami mapy	Adam Bacho	OK
Ošetrovanie kritických oblastí pri výpočte kolízií a ich otestovanie	Jakub Mrocek	OK
Spravenie dronov na prezentáciu	Marián Čarnoký	OK
Spustenie simulácie bez Unity	Michal Grznár	OK
Unity - pohyb kamery pomocou myšky	Katarína Szakszová	OK
Unity - zmena objektov	Katarína Szakszová	OK
Dokumentácia - zapisnice + retrospektivy	Tomáš Rychvalský	OK

Stručný priebeh stretnutia

Stretnutie sa nieslo v duchu prezentovania a opravovania vzniknutých chýb po implementácii nových funkcionalít, hlavne opravenie chyby pri spúšťaní samotnej aplikácie. Tiež sme na stretnutí odprezentovali projekt a jeho funkcionalitu. Rovnako sme sa snažili vyriešiť aj správne fungovanie testovacieho scriptu, ktorý bude slúžiť ako prezentácia funkčnosti projektu. Na záver sme si rozdelili nové úlohy.

Výsledky stretnutia

- dokončenie projektu na odovzdanie tretej strane na testovanie

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Naprogramovať pluginy cez python	Tomáš Rychvalský	25.04.2016
Implementácia vetra v Enviro-mente	Ondrej Antl, Adam Bacho	25.04.2016
Inštaláčn a pouivateľsk prručka	Michal Grznr	25.04.2016
Ininierske dielo - dokumentcia	Jakub Mrocek	25.04.2016
Unity - zruenie dopytovania Updatu	Katarna Szakszov	25.04.2016
c# - posielať neustle update do Unity	Katarna Szakszov	25.04.2016