



# DR. ONE

## T\*E\*A\*M N° 9

### Stretnutie č. 9

#### Dátum a miesto konania

30.11.2015, 13:00, Jobsovo softvérové štúdio (1.31b) - FIIT

#### Zúčastnení členovia

- Ing. Viktor Šulák, pedagóg
- Bc. Ondrej Antl
- Bc. Adam Bacho, zapisovateľ
- Bc. Marián Čarnoký
- Bc. Jakub Mrocek
- Bc. Tomáš Rychvalský
- Bc. Katarína Szakszová

#### Stav plnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Prečítanie si dokumentácie	Celý tím	OK
Nainštalovať si potrebné vývojové nástroje	Celý tím	OK

#### Stručný priebeh stretnutia

Na tomto stretnutí rozoberali ako by mali správne vyzeráť inicializačné skripty, ktoré sa budú využívať v simulátore. Taktiež bolo potrebné sa dohodnúť aj na knižnici pre parsovanie JSON súborov, ktoré budú slúžiť na inicializovanie objektov

v simulátore. Keďže na správu a verziovanie kódu používame Git, dohodli sme sa, že sa bude vytvárať samostatný branch pre každý väčší modul a každý programátor bude mať ešte svoj vlastný subbranch. Dohodli sme sa čo by mal prototyp obsahovať a rozdelili sme si úlohy.

## Výsledky stretnutia

- Definovanie inicializačných skriptov.
- Vytváranie nových verzií kódu.
- Rozdelenie úloh v tíme.

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Parser + vytvorenie JSON súboru	Adam Bacho	07.12.2015
Inicializácia enviromentu	Ondrej Antl	07.12.2015
Komunikačný kanál + clock	Jakub Mrocek	07.12.2015
Migrácia projektu do Unity (Prepojenie Unity3D so C#)	Katarína Szakszová	07.12.2015
Inicializácia render enginu	Marián Čarnoký	07.12.2015
Práca na dokumentácii	Tomáš Rychvalský	07.12.2015