

# Tím 13

## Téma stretnutia

Editačné funkcie sekvenčného diagramu, insert a delete
--

Dátum	17.3.2016
Miestnosť	3D Lab (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Adam Kulíšek

## Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Matej Jenis
	Bc. Patrik Kolek	Bc. Adam Kulíšek
	Bc. Rami Mtier	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Miro Šafárik	

## Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	Vertikálny pohyb lifelines po vrstve	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	In progress	1
2.	Pohyb lifelines po vrstve (vľavo-vpravo)	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	In progress	3
3.	Vertikálny pohyb message po vrstve (hore/dole)	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	In progress	5
5.	Zmena cieľa pre message	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	TODO	1
4.	Vykresľovanie operandov pri kombinovaných fragmentoch	Boris Buček, Miro Šafárik, Patrik Kolek	17.3.2016	In progress	3
7.	Pohyb fragmentov po vrstve (hore/hole)	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik	17.3.2016	TODO	5
8.	Zápisnica zo stretnutia	Tomáš Hnojčík	10.3.2016	In progress	-

## Priebeh stretnutia

V úvode stretnutia sme si ukázali riešenia jednotlivých používateľských príbehov. Čiary života a správy dokážeme presúvať po vrstve v rámci kontextu. Kombinované fragmenty vizuálne vieme naťahovať, no zatiaľ táto funkcionálna nie je prepojená s metamodelom. Určili sme si postup pre vytváranie a dopĺňanie insert a delete funkcií jednotlivých elementov. Ukázali sme si a vysvetlili si detailne spôsob, akým je potrebné odstrániť premenné z C++ Stack, Heap alebo Data blocku. Zhodnotili sme siedmy šprint pomocou retrospektívy, zhodnotili sme klady a zápory tímovej práce. Zistili sme, že

## Tím 13

zvykneme používateľské príbehy podhodnocovať aj napriek tomu, že v hraničných prípadoch (5 bodov pre príbeh nám príde veľa a 3 zas málo) pridáme vždy väčší počet bodov. Preto sme sa rozhodli pri plánovaní pokryť detailnejšie rozoberať problematiku konkrétnych príbehov, čo by nám v danom momente malo pomôcť rozšíriť spektrum problémových situácií, ktoré sa v priebehu riešenia príbehu môžu vyskytnúť, a tým vylepšiť pohľad jednotlivých členov na vec.

Rozvrhli sme si prácu na funkciách delete a insert a na túto tému sme taktiež viedli rozsiahlu diskusiu. Stanovili sme si príbehy, na ktorých chceme v ôsmom šprinte pracovať a štandardne pripravili tabuľu v nástroji Trello.

Posledné týždne sa nám prestáva páčiť práca v komunikačnom nástroji HipChat z dôvodu výskytu množstva bugov (vyhodenie člena tímu z miestnosti), alebo aj neúplným notifikáciám v rámci integrácií so službami Trello, či Bitbucket. Tie sú akoby stíšené, a teda v prípade výskytu nových príspevkov pochádzajúcich z integrovaných služieb v rámci miestnosti nie je používateľ o týchto príspevkoch vizuálne a ani nijak inak notifikovaný, a teda musí aktivitu v rámci miestnosti pravidelne sledovať príchodom do miestnosti.

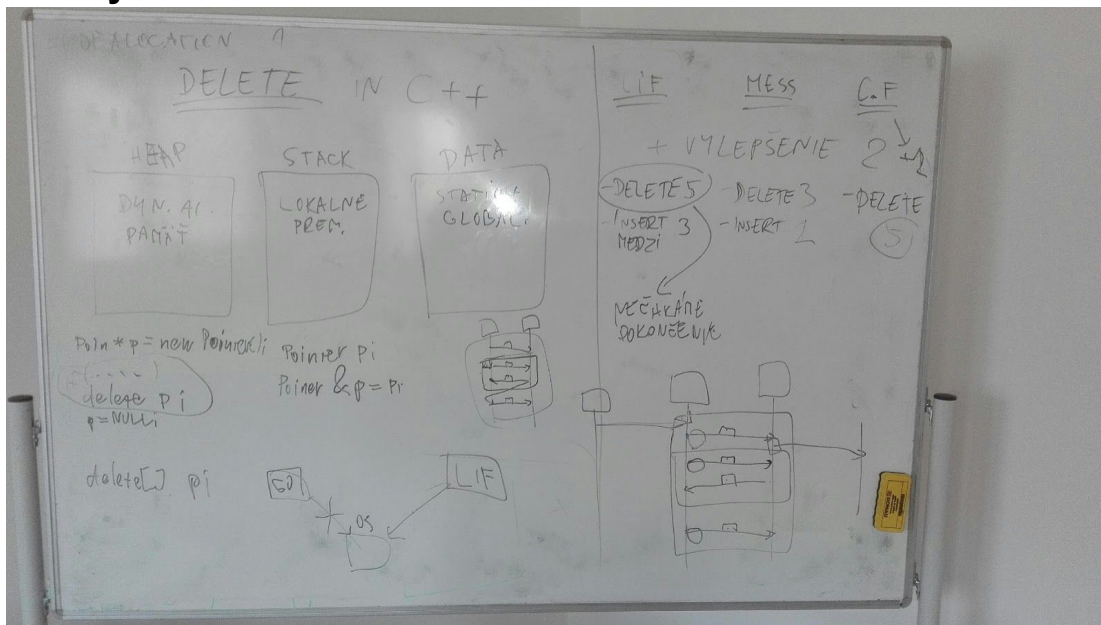
### Zoznam úloh

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	Vertikálny pohyb lifelines po vrstve	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	DONE	1
2.	Pohyb lifelines po vrstve (vľavo-vpravo)	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	17.3.2016	DONE	3
3.	Vertikálny pohyb message po vrstve (hore/dole)	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	In progress	5
5.	Zmena cieľa pre message	Adam Kulíšek, Rami Mtier	17.3.2016	In progress	1
4.	Vykresľovanie operandov pri kombinovaných fragmentoch	Boris Buček, Miro Šafárik, Patrik Kolek	17.3.2016	DONE	3
7.	Pohyb fragmentov po vrstve (hore/hole)	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik	17.3.2016	TODO	5
8.	Zápisnica zo stretnutia	Tomáš Hnojčík	10.3.2016	DONE	-
9.	[Messages] Spísanie testovacích scenárov	Adam Kulíšek, Rami Mtier	31.3.2016	In progress	-
10.	Rozdelenie draw algoritmu v MessageAlgorithm			IDEAS	

# Tím 13

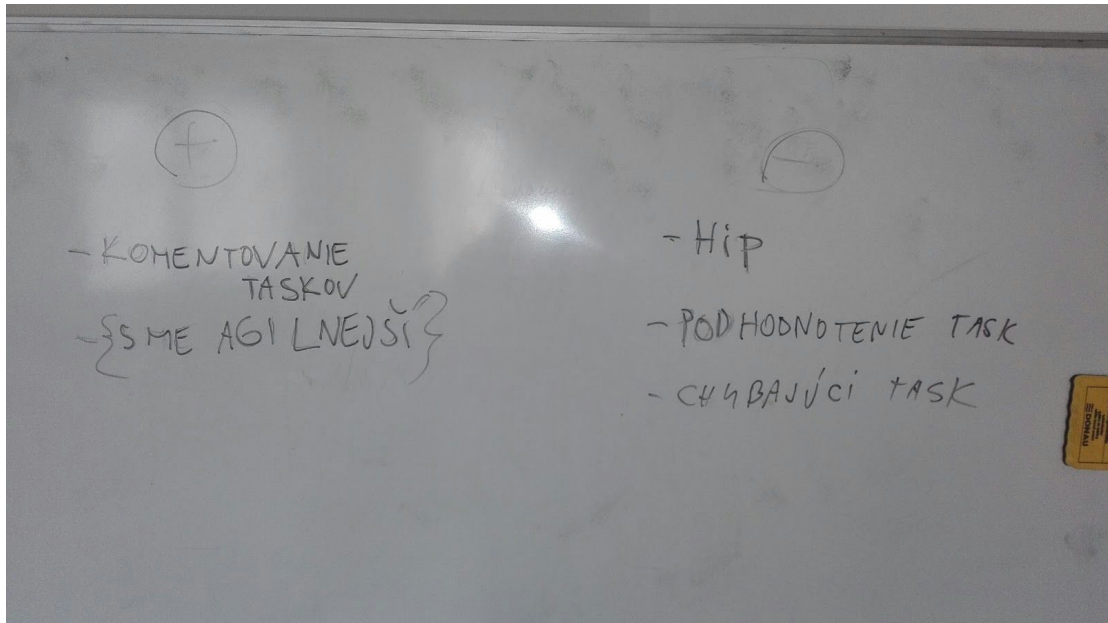
11.	[Combined Fragments] Spísanie testovacích scenárov	Boris Buček, Patrik Kolek, Miro Šafárik	31.3.2016	TODO	-
12.	[Lifelines] Spísanie testovacích scenárov	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	31.3.2016	In progress	-

## Prílohy:



Obr. 1 – Náčrt insert a delete operácií

## Tím 13



Obr. 2 – Retrospektívne zhodnotenie práce na šprinte