

Tím 13

Téma stretnutia

Písanie dokumentácie, doľadovanie chýb

Dátum	5. 5.2016
Miestnosť	3D LAB
Vyhotovil	Bc. Matej Jenis

Prítomní členovia:

Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Rami Mtier
	Bc. Miroslav Šafárik	

Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme riešili drobnosti v prototypu 3D UML. Riešili sme nejasnosti pri editáciách fragmentov a začali sme spisovať testovacie scenáre. Scenáre sme prebrali aj spolu s vedúcim projektu Ivanom Poláškom. Spolu s ním sme sa dohodli na spôsobe prezentácie projektu a podmienkach, ktoré pri odovzdávaní musia byť splnené. Taktiež sme riešili vizuálne drobnosti pre lepšiu prezentáciu projektu ako napríklad nastavenie zobrazenia prototypu na celú obrazovku. Taktiež sme identifikovali nedostatky v prototypu, ktoré bude potrebné pred prezentovaním projektu opraviť. Tieto chyby sme si rozdelili od dvojíc.

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho cvičenia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[CombinedFragments] Spisanie testovacích scenárov	Miroslav Šafárik	3.5.2016	Done	-
2.	[Messages] Update dokumentácie	Adam Kulíšek, Rami Mtier	3.5.2016	In progress	-
3.	[Messages] Spisanie testovacích scenárov	Adam Kulíšek, Rami Mtier	3.5.2016	Done	-
5.	[Lifelines] Update dokumentácie	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	3.5.2016	In progress	-
6.	[Fragments] Update dokumentácie	Patrik Kolek, Boris Buček, Miroslav Šafárik	3.5.2016	In progress	-

Tím 13

7.	Tlacidlo Metamodel	Rami Mtier	3.5.2016	Done	-
----	--------------------	------------	----------	------	---

Zoznam úloh

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[Messages] Update dokumentacie	Adam Kulíšek, Rami Mtier	-	In progress	-
2.	Aktualizácie metrík, doplnenie zmien	Všetci	-	Done	-
3.	[Lifelines] Update dokumentacie	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	-	In progress	-
5.	[Fragments] Update dokumentacie	Patrik Kolek, Boris Buček, Miroslav Šafárik	-	In progress	-
6.	[Fragments] Update dokumentacie	Patrik Kolek, Boris Buček, Miroslav Šafárik	-	In Progress	-