

# Tím 13

## Téma stretnutia

<b>Predstavenie novej 3D UML architektúry</b>
---

Dátum	20.10.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Tomáš Hnojčík

## Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Rami Mtier

## Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

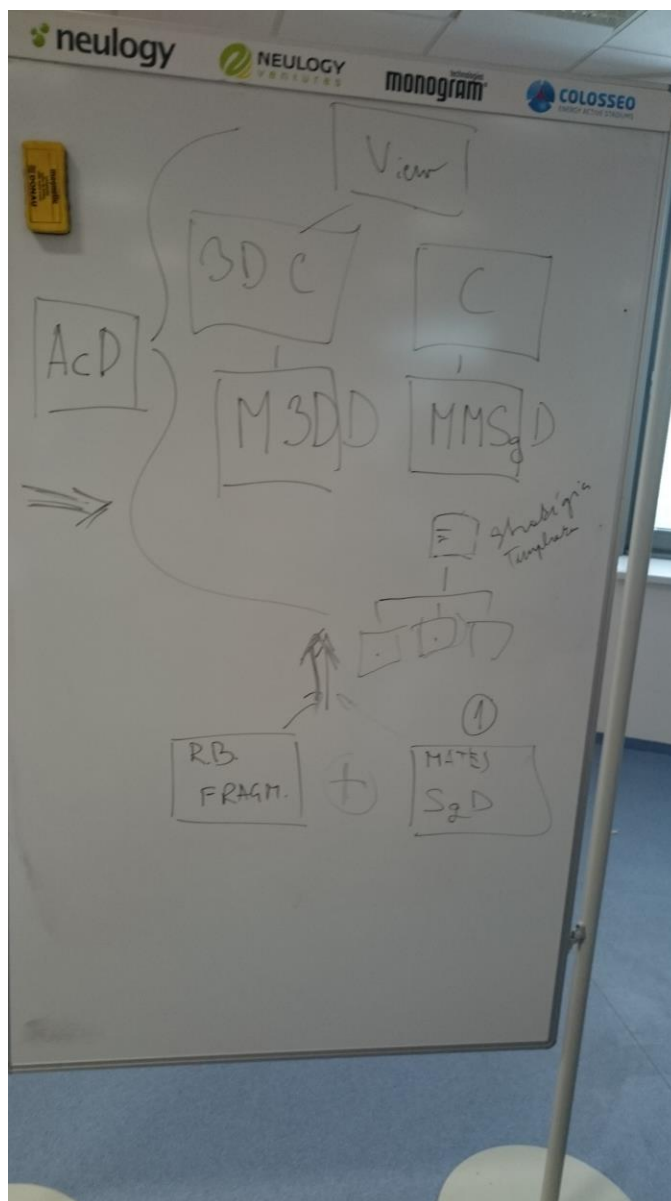
#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status
1.	Uloženie bakalárskej práce Mateja Jenisa na Bitbucket	Matej Jenis	16.10.2015	OK
2.	Vytvorenie obrázkového návodu pre rozbehanie prototypu	Matej Jenis	16.10.2015	OK
3.	Sfunkčniť projekt sekvenčného diagramu s editačnými funkciami a animáciou (bakalárska práca Mateja Jenisa)	Všetci členovia tímu	20.10.2015	In progress
4.	Dvojjazyčná verzia stránky 3D Labu	Adam Kulíšek	19.10.2015	OK
5.	Nahodiť stránku tímu na virtuálny stroj	Adam Kulišek, Rami Mtier	19.10.2015	OK
6.	Zverejnenie stránky 3D Labu	Adam Kulíšek	19.10.2015	OK

## Priebeh stretnutia

Na začiatku piateho stretnutia sme si pripomenuli možnosti smerovania projektu ako aj nové technológie, ktoré boli prezentované chalanmi z 3D Labu na poslednom stretnutí. Rovnako nám bola poskytnutá nová architektúra, ktorá bola použitá pri implementácii Activity diagramu. Dôkladne sme si túto architektúru analyzovali a definovali ciele, ktoré je potrebné splniť v rámci predmetu. Dohodli sme sa na spojení sekvenčného diagramu s editačnými funkciami a animáciou spolu s fragmentami do jedného projektu. Následne tento kompletný sekvenčný diagram potom pretransformujeme do novo predstavenej architektúry.

## Tím 13

Po vykonaní tejto transformácie je možné pokračovať v implementácii existujúceho projektu (sekvenčného diagramu) v rámci iných technológií napr. HTML5, CSS3 a JavaScript.



Obr. 1 – Architektúra Activity diagramu

### Zoznam úloh

1. Vytvoriť dvojice, ktoré budú spolu pracovať na pridelených úlohách pri riešení a implementácii projektu.
2. Prečítať dokument ohľadne novej architektúry použitej v activity diagraphe.
3. Určiť ďalšie úlohy po prečítaní dokumentu
4. Analyzovať prvé kroky pre migráciu sekvenčného diagramu s editačnými funkciami do novej architektúry
5. Rozbehať projekt TP Activity fragment z minulého roku