

Tím 13

Téma stretnutia

Activity diagram a jeho struktura
--

Dátum	27.10.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Matej Jenis

Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulišek	Bc. Rami Mtier

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum dokončenia	Status
1	Rozbehanie prototypu minuloročného tímového projektu (Branch_TP_2015_activity_fragment)	Všetci členovia tímu	25.10.2015	OK
2	Vytvoriť dvojice, ktoré budú spolupracovať na pridelených úlohách	Rami Mtier	24.10.2015	OK
3	Prečítanie dokumentácie od Andreja Železnáka ohľadom architektúry aktivity diagramu	Všetci členovia tímu	26.10.2015	OK
4	Určiť tasky po prečítaní dokumentácie	Všetci členovia tímu	26.10.2015	OK
5	Stanovenie manažérskych pozícií	Adam Kulišek	23.10.2015	OK

Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme riešili predovšetkým štruktúru aktivity diagramu. Preberali sme spôsob akým komunikuje metamodel s controllerom a ako komunikujú metamodel_controller a 3Dcontroller navzájom. Riešili sme taktiež možnosť pridania wrappera do aktivity diagramu, keďže neskôr chceme nahradiť grafickú knižnicu Ogre knižnicou WebGL. Na záver stretnutia sme si vyjasnili pozície v tíme a začali vytvárať dokumentáciu k riadeniu projektu.

Zoznam úloh

1. Rozpoznať čo sa deje v metódach aktivity diagramu
2. Rozhodnúť kde pridať wrapper (Ogre, potom WebGL,...)
3. Vytvoriť Dokumentáciu k riadeniu vývoja
4. Preštudovať kompetencie rolí, ktoré sú každému pridelené

Tím 13

5. Študovať architektúru a princípy Activity Diagramu